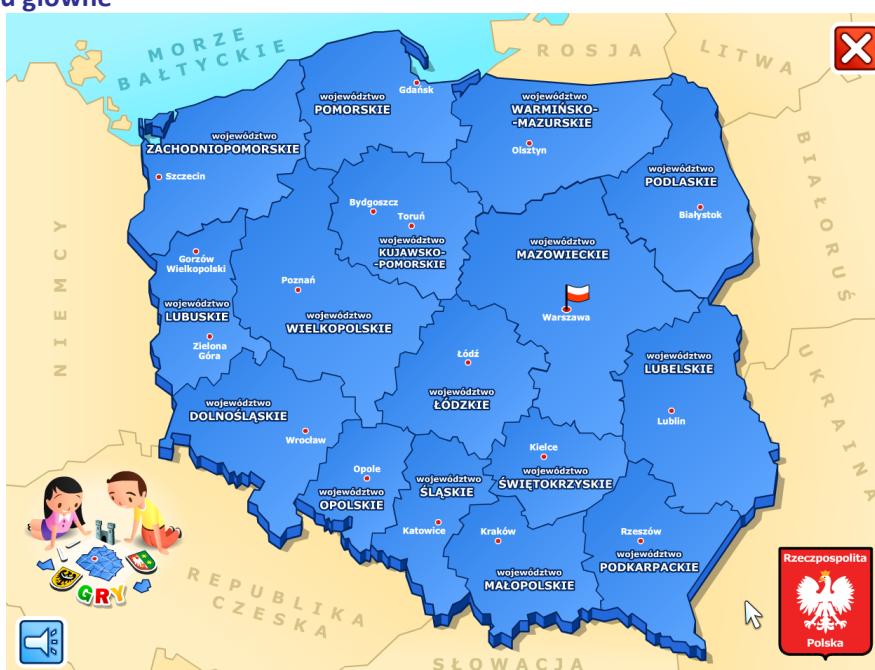


## Wstęp

Ten multimedialny program przybliży dzieciom tematykę podziału Polski na województwa. W części edukacyjnej użytkownicy zapoznają się z ogólną charakterystyką i danymi statystycznymi, dotyczącymi poszczególnych województw, z informacjami na temat warunków przyrodniczych, przemysłu, rolnictwa; poznają sławnych Polaków, związanych z poszczególnymi województwami, a także zabytki i ciekawe miejsca. Służą temu atrakcyjne pod względem graficznym mapki przedstawiające góry, niziny, rzeki, miasta, węzły komunikacyjne, zabytki itp. Do dyspozycji użytkownika jest także album z fotografiami najciekawszych miejsc danego województwa.

W części praktycznej, zawierającej gry, dzieci nie tylko sprawdzą swoją znajomość topografii Polski (miasta, góry, niziny, rzeki, parki narodowe itp.), ale także będą rozwijały swoją wyobraźnię przestrzenną np. przez układanie puzzli (województwa). Znajdą tu także grę memory z możliwością wyboru tematyki: herby województw i miast albo fotografie ciekawych miejsc. Wszystkie te gry opracowane są w stylu charakterystycznym dla komiksów, tak lubianym przez dzieci.

## Ekran wyboru – menu główne



Kiedy użytkownik kliknie w jedno z województw, przeniesie się do części teoretycznej, przedstawiającej dane statystyczne oraz informacje geograficzne, dotyczące tego województwa – por. Opis ikon wyboru.



przedstawi informacje dotyczące Polski jako całości



przeniesie użytkownika do części praktycznej – por. dział Gry









możliwość wyłączenia dźwięku




wyjście z programu


## Opis ikon wyboru w części edukacyjnej

 **Encyklopedia** – podstawowe dane statystyczne, dotyczące danego województwa i powiatów, znajdujących się na jego terenie. Klikając w jeden z powiatów, uzyskamy dane statystyczne, dotyczące tego powiatu. Słowny opis województwa wyświetli się natomiast po kliknięciu w ikonkę  opis ten można także włączyć lub zatrzymać przy pomocy przycisków   . Ikonki te mają zastosowanie we wszystkich dalszych częściach. Jeśli użytkownik chce wydrukować informacje o danym województwie, musi kliknąć w ikonkę .




 **Fotogaleria** – fotografie znanych i wyjątkowych miejsc czy obiektów, znajdujących się na terenie danego województwa. Kliknięcie w mały podgląd spowoduje powiększenie fotografii i pojawienie się jej opisu i informacji dotyczącej autora. Kliknięcie w duże zdjęcie spowoduje powrót na mały podgląd.



 **Warunki naturalne** – najwyżej i najniżej położone miejsca województwa, góry, niziny i rzeki. Poszczególne warstwy na mapie można wyłączyć i włączyć ponownie, klikając w ikonki, znajdujące się w prawej dolnej części ekranu:


 niziny     
  góry     
  jeziora i rzeki



 **Przemysł** – informacje na temat głównych gałęzi przemysłu w danym województwie. Poszczególne warstwy mapy, przedstawiające gałęzie przemysłu, można wyłączyć i włączyć ponownie, klikając w ikonki, znajdujące się w prawej dolnej części ekranu:




 wydobycie     
  energetyka     
  przemysł maszynowy



 **Rolnictwo** – informacje na temat produkcji rolnej (roślinnej i zwierzęcej) w danym województwie. Poszczególne warstwy mapy, przedstawiające rodzaje produkcji, można wyłączyć i włączyć ponownie, klikając w ikonki, znajdujące się w prawej dolnej części ekranu:

 produkcja roślinna     
  produkcja zwierzęca



 **Sławni Polacy** – sławne osoby, związane z danym województwem. Przy każdej osobie można włączyć lub wyłączyć nagranie dźwiękowe, klikając w ikonki  





**Transport** – Informacje na temat głównych i lokalnych dróg oraz linii kolejowych, ewentualnie lotnisk w danym województwie. Poszczególne warstwy mapy, przedstawiające rodzaje transportu, można wyłączyć i włączyć ponownie, klikając w ikonki, znajdujące się w prawej dolnej części ekranu:



droga



linia kolejowa



lotnisko




**Zabytki i ciekawostki** – informacje o zabytkach i ciekawostkach znajdujących się na terenie danego województwa.



**Powrót** - do menu głównego

### Gry – ekran wyboru



**PUZZLE** – należy kliknąć w dowolne województwo, stanowiące nieułożony jeszcze element puzzli i przenieść je na ilustrację, obok ułożonego już na mapie województwa (województw). Jeżeli województwa pasują do siebie, połączą się w całość (na połączone nie można już klikać). W razie potrzeby, dla lepszej orientacji, można wyświetlić kontury Polski, klikając w ikonę , która znajduje się w prawej dolnej części jasnej powierzchni. Użycie tej „podpowiedzi” spowoduje jednak automatyczne doliczenie 5 sekund do całkowitego czasu, który wyświetla się w prawej górnej części ekranu.







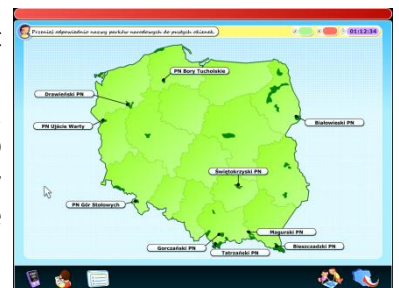
**OZNACZ WOJEWÓDZTWA NA MAPIE** – należy kliknąć w nazwę województwa i przenieść ją na widoczny obszar województwa (aktywna powierzchnia ściemnieje). Umieszczenie nazwy na danym miejscu nastąpi po zwolnieniu przycisku myszki. Po przeprowadzeniu kontroli (zob. opis ikonki niżej) – te nazwy województw, które zostały błędnie przyporządkowane, zostaną zaznaczone czerwonym kolorem. Aby wyświetlić właściwe położenie, wystarczy kliknąć w nazwę błędnie umieszczonego województwa.



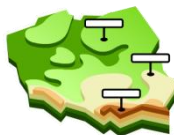
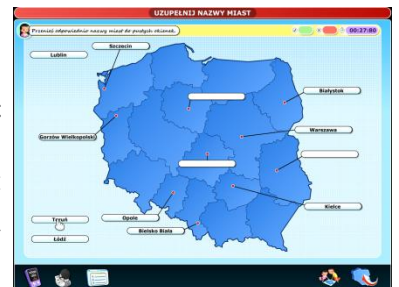
**WSKAŹ REGIONY HISTORYCZNO-GEOGRAFICZNE** – celem tej gry jest właściwe przyporządkowanie do 10 regionów geograficzno-historycznych, przedstawionych na mapie, ich nazw. Należy kliknąć w nazwę danego regionu i przenieść ją do pustego okienka, po czym zwolnić przycisk myszki. Po przeprowadzeniu kontroli (zob. opis ikonki niżej), błędnie umieszczone nazwy regionów zostaną oznaczone czerwonym kolorem. Kiedy klikniemy w źle przyporządkowaną nazwę, pojawi się poprawna nazwa danego regionu.



**UZUPEŁNIJ NAZWY PARKÓW NARODOWYCH** – celem tej gry jest przyporządkowanie nazw 10 parków narodowych do odpowiednich miejsc na mapie. Należy kliknąć w nazwę danego parku i przenieść ją do pustego okienka, po czym zwolnić przycisk myszki. Po przeprowadzeniu kontroli (zob. opis ikonki niżej), błędnie umieszczone nazwy parków zostaną oznaczone czerwonym kolorem. Kiedy klikniemy w źle przyporządkowaną nazwę, pojawi się poprawna nazwa danego parku narodowego.



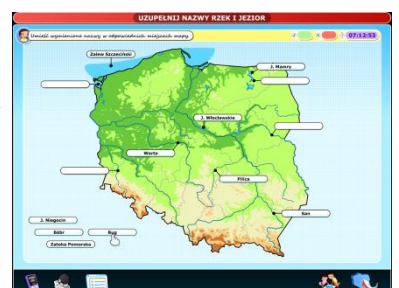
**UZUPEŁNIJ NAZWY MIAST** – celem tej gry jest przyporządkowanie nazw 10 miast do odpowiednich miejsc na mapie (zaznaczonych jako czerwone punkty). Należy kliknąć w nazwę danego miasta i przenieść ją do pustego okienka, po czym zwolnić przycisk myszki. Po przeprowadzeniu kontroli (zob. opis ikonki niżej), błędnie umieszczone nazwy miast zostaną oznaczone czerwonym kolorem. Kiedy klikniemy w źle przyporządkowaną nazwę, pojawi się poprawna nazwa danego miasta.



**OZNACZ NIZINY I WYŻYNY** – celem tej gry jest przyporządkowanie nazw 10 nizin lub wyżyn do odpowiednich miejsc na mapie. Należy kliknąć w nazwę i przenieść ją do pustego okienka, po czym zwolnić przycisk myszki. Po przeprowadzeniu kontroli (zob. opis ikonki niżej), błędnie umieszczone nazwy zostaną oznaczone czerwonym kolorem. Kiedy klikniemy w źle umieszczoną nazwę, pojawi się poprawna nazwa danej wyżyny lub niziny.



**UZUPEŁNIJ NAZWY RZEK I JEZIOR** – zasady tej gry są takie same, jak w poprzednich grach.





**OZNACZ ZABYTKI I CIEKAWY MIEJSCA** – zasady tej gry są takie same, jak w poprzednich grach.



**PRZYPORZĄDKUJ MIASTO WOJEWÓDZKIE DO WŁAŚCIWEGO WOJEWÓDZTWA** – należy kliknąć w nazwę miasta i umieścić ją obok nazwy odpowiedniego województwa, zwalniając następnie przycisk myszki. Po przeprowadzeniu kontroli (zob. opis ikonek niżej), błędnie umieszczone nazwy zostaną oznaczone czerwonym krzyżykiem ❌. Kiedy klikniemy w ten krzyżyk, pojawi się poprawna nazwa miasta wojewódzkiego.



**PRZYPORZĄDKUJ OSOBĘ DO WOJEWÓDZTWA** – zasady tej gry są takie same, jak w poprzednich grach.



**WSKAŹ MIASTO** – celem gry jest dojechanie autobusem do 10 wyznaczonych polskich miast. Pani pracująca w Centrum Krajowego Transportu Autobusowego zapowiada docelowe miasto danego kursu. Gracz ma za zadanie zaznaczyć to miasto, klikając w nie myszką. Cel aktualnej jazdy widnieje ponadto w panelu informacji, znajdującym się w górnej części ekranu.



**MEMORY** – jest to klasyczna gra memory, w której, odwracając karty, szuka się dwóch tworzących parę. Liczony jest czas potrzebny do połączenia wszystkich kart w parę. Do wyboru są 3 stopnie trudności (16, 20 i 24 kart) – liczba kart zmienia się po kliknięciu w ikonę 🧑🏻. Można wybrać dwa motywy, znajdujące się na obrazkach, tworzących parę:



parę tworzy herb województwa i nazwa miasta wojewódzkiego



parę tworzą dwa takie same obrazki (fotografie)

## Ikony używane we wszystkich grach




- włączy nową grę (tzn. wybierze nowe zadanie)



- sprawdzi rozwiązanie. Ta ikona jest aktywna dopiero po zakończeniu gry, tzn. po przyporządkowaniu wszystkich nazw miast, gór itp.



- wyświetli tabelę wyników. Każdą tabelę można wyczyścić – służy temu ikona  gumki, znajdująca się w prawej górnej części ekranu z tabelą.



- powrót do ekranu z wyborem gier



- powrót do menu głównego