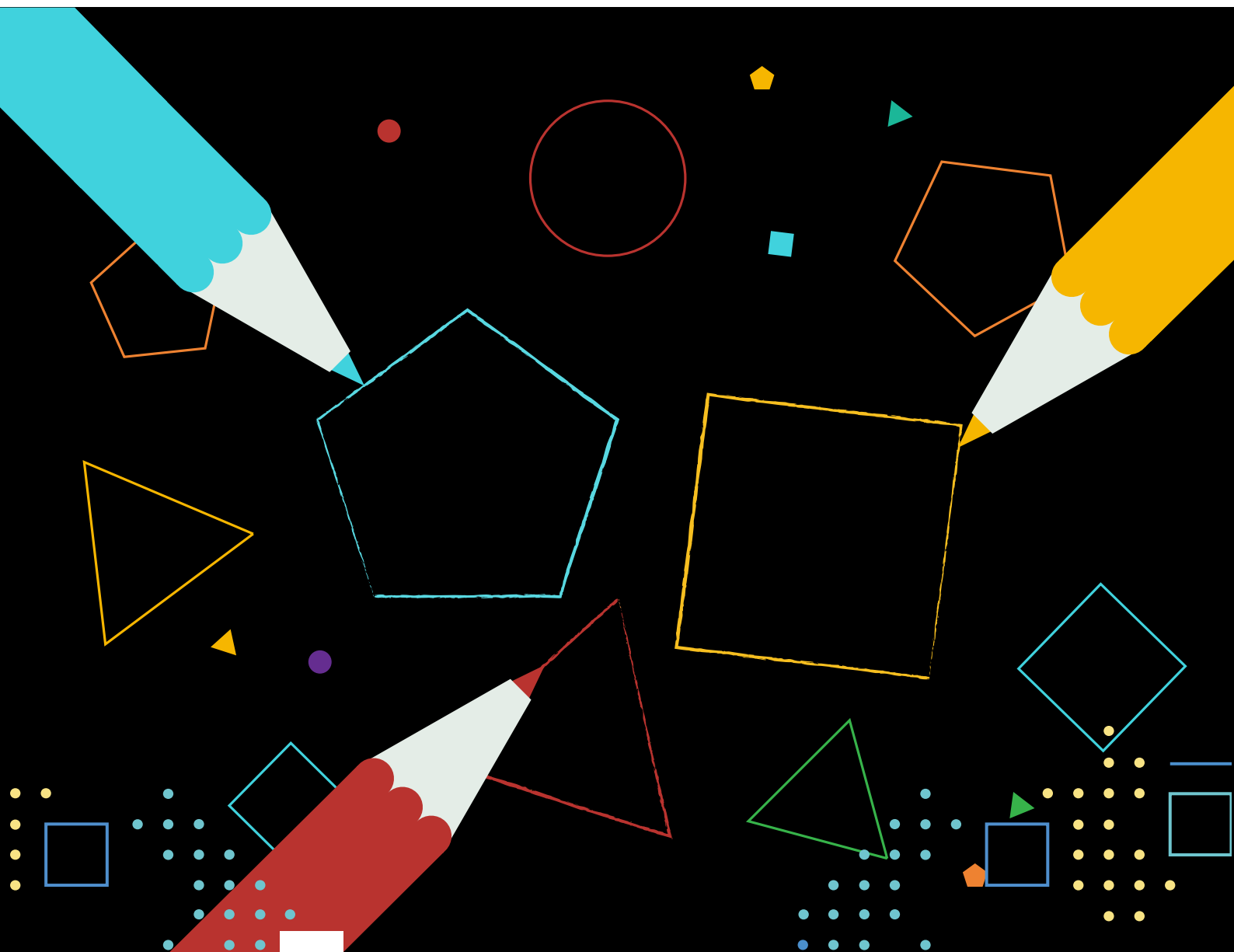


Przewodnik po aplikacjach interaktywnych

W krainie kolorów

Ćwiczenia grafomotoryczne na podłogę interaktywną

Opracowanie: LavaVision



W krainie kolorów to pakiet aplikacji interaktywnych przeznaczonych dla podłogi interaktywnej **SmartFloor**.

Projekt, grafika, oprogramowanie: LavaVision

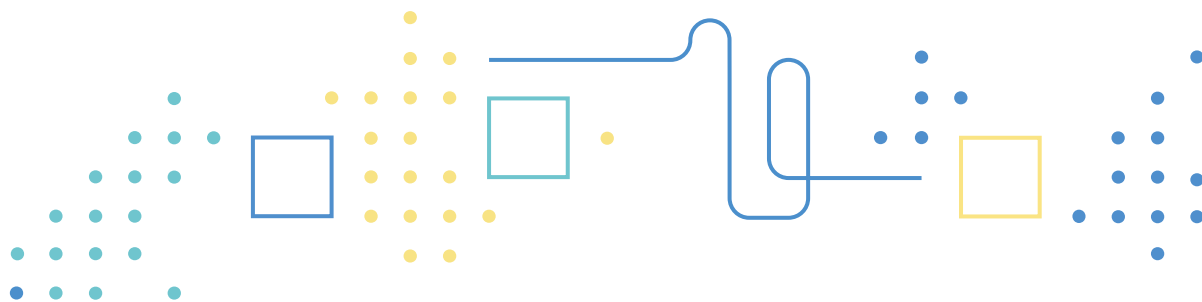
Data wydania pakietu: 2017-06-01

Liczba aplikacji w pakiecie: 6

Interakcja: aplikacje sterowane za pomocą **pisaków świetlnych**.



LavaVision działa na rynku polskim od 2012 roku. Firma tworzy oprogramowanie interaktywne dla edukacji, wykorzystując nowoczesne techniki interakcji: sterowanie ruchem, dotykiem, pisakami świetlnymi, symbolami graficznymi, czy robotami. W ofercie firmy znajdują się pakiety gier i zabaw zaprojektowane zgodnie z podstawą programową wychowania przedszkolnego i szkolnego.



LavaVision

ul. Stanisława Skarżyńskiego 5/07

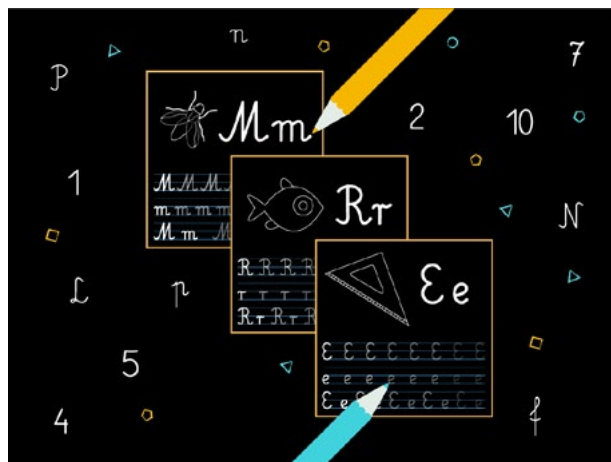
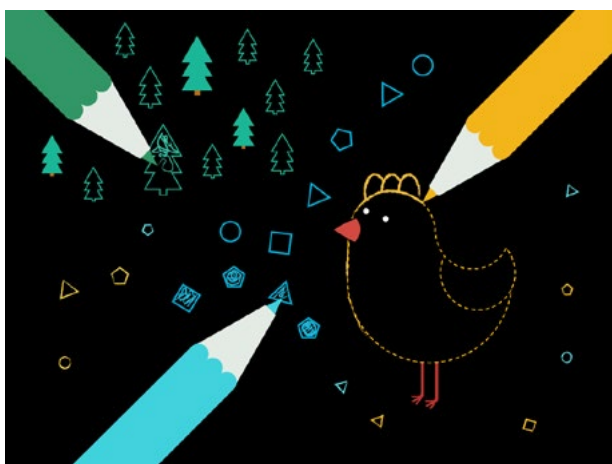
31-866 Kraków

biuro@lavavision.pl

www.lavavision.pl

Namaluj swój kolorowy świat na podłodze!

Pokaż moc swojej wyobraźni, maluj pisakiem obrazy na wielkim formacie! Wybieraj kolory, grubość pędzla i puść wodze swojej fantazji. Skorzystaj z gotowych ćwiczeń grafomotorycznych, w których stworzysz mnóstwo kolorowych rysunków i poćwiczysz pisanie liter i cyfr. Zagrajcie razem z przyjaciółmi w kółko i krzyżyk, klasy lub inne ulubione zabawy - ta przestrzeń należy do Was! Trenuj malowanie, rysowanie od najmłodszych lat! W zależności od aplikacji jest możliwość pracy na jednej, dwóch lub trzech różnych kartach pracy jednocześnie.



Dla kogo przeznaczony jest pakiet *W krainie kolorów*?

Pakiet aplikacji *W krainie kolorów* może stanowić uzupełnienie codziennych zajęć edukacyjnych dla dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, a także zajęć korekcyjno-kompensacyjnych, rewalidacyjnych i dydaktyczno-wyrównawczych. Może także uatrakcyjnić czas spędzany przez dzieci w świetlicach szkolnych, placówkach wychowawczych, instytucjach organizujących czas wolny dzieci, dodatkowe zajęcia.

Jakie cele realizujemy pracując z pakietem *W krainie kolorów*?

Aplikacje zawarte w pakiecie mają na celu wsparcie motoryki małej i dużej dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. Aktywności dziecka podczas pracy z aplikacjami ukierunkowane są na kolorowanie, rysowanie, łączenie punktów, obrysowanie elementów, rysowanie po śladzie oraz odbicia lustrzanego, odwzorowywanie, a także tworzenie autorskich prac plastycznych według własnego pomysłu.

Autorzy pakietu starali się odpowiedzieć na potrzeby rozwojowe dzieci w wieku przedszkolnym i szkolnym, koncentrując się przede wszystkim na wspieraniu sprawności motorycznych i sensorycznych w czasie zorganizowanych bezpiecznych gier i zabaw.

Co zawiera pakiet *W krainie kolorów*?

Pakiet *W krainie kolorów* zawiera sześć rozbudowanych aplikacji, w których odnaleźć można wiele ćwiczeń grafomotorycznych wspierających rozwój koordynacji wzrokowo-ruchowej. Dzięki zróżnicowaniu poziomów trudności zadań można dostosować ich treść do możliwości rozwojowych dzieci. W pakiecie zawarto aplikacje dedykowane dzieciom młodszym, w wieku trzech i czterech lat oraz aplikacje dla dzieci pięcioletnich i sześciolatków, z których z powodzeniem mogą korzystać także dzieci w wieku szkolnym.

Aplikacje stanowią bogaty zbiór ćwiczeń obejmujących:

- rysowanie prostych kształtów,
- kolorowanie elementów na obrazku,
- rysowanie po śladzie,
- rysowanie i kolorowanie według wzoru,
- poszukiwanie elementów na obrazku,
- łączenie elementów na obrazku,
- dekorowanie ilustracji wzorami,
- rysowanie odbicia lustrzanego,
- rozpoznawanie kształtów,
- zliczanie elementów na ilustracji,
- pisanie liter i cyfr po śladzie,
- kreatywne rysowanie i malowanie na zadany temat.

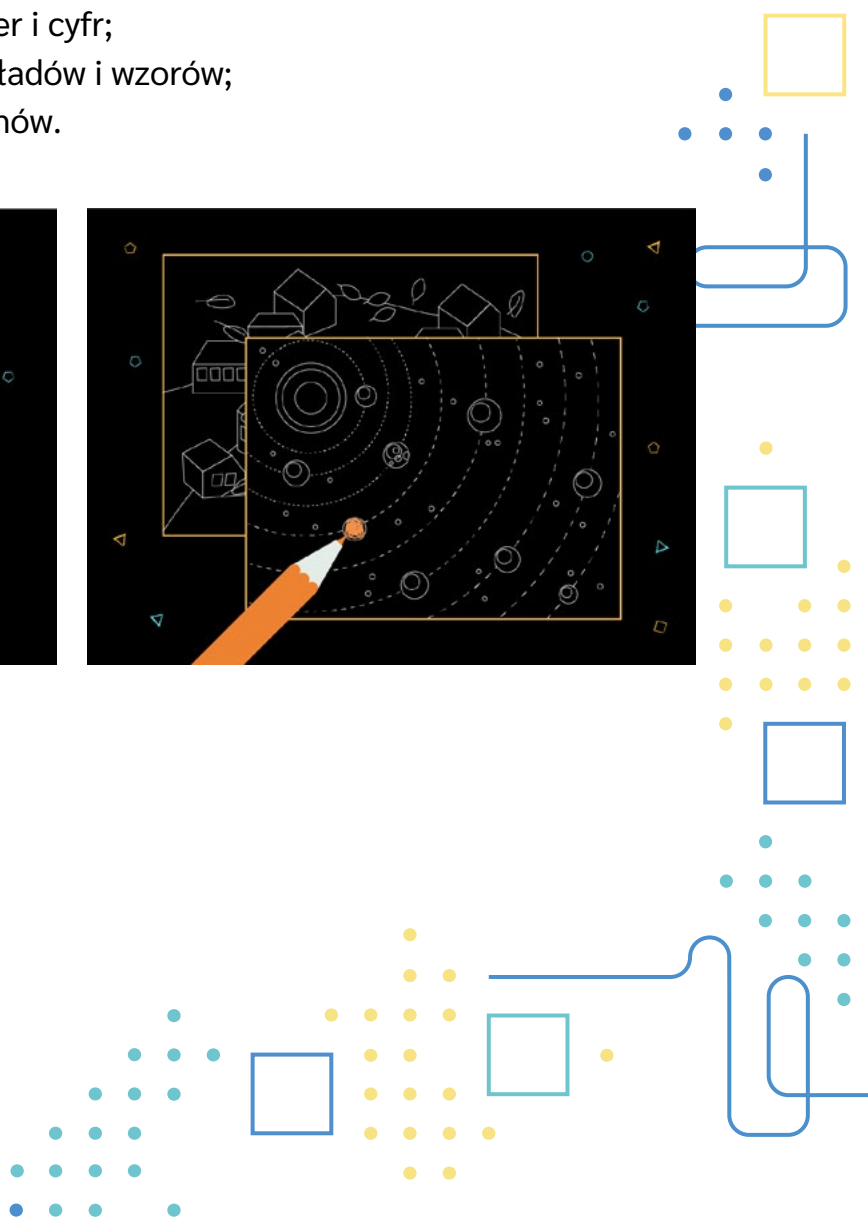
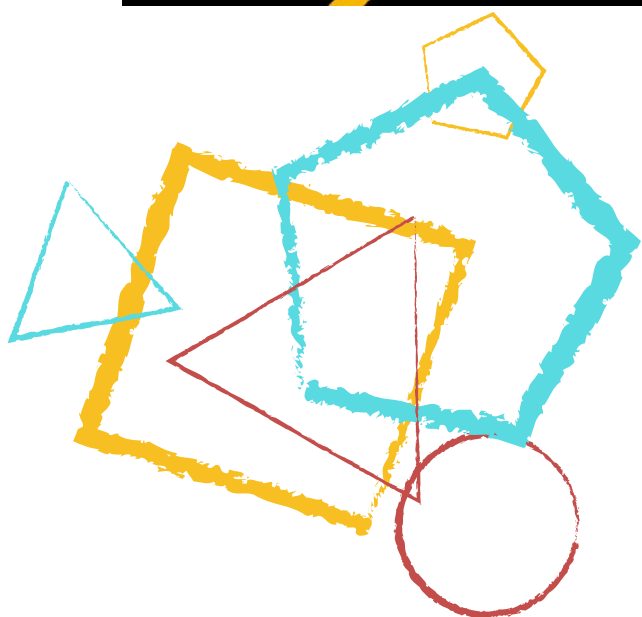
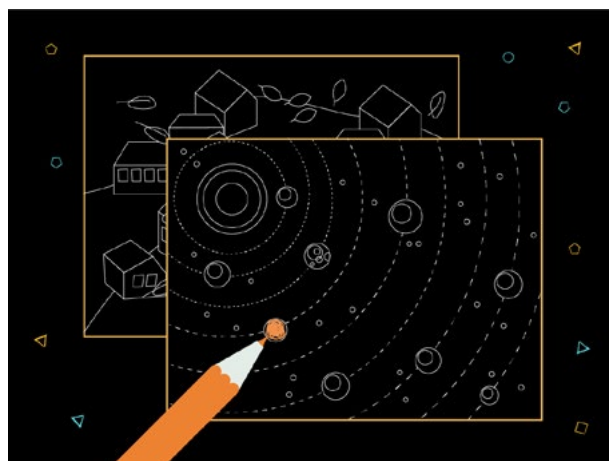
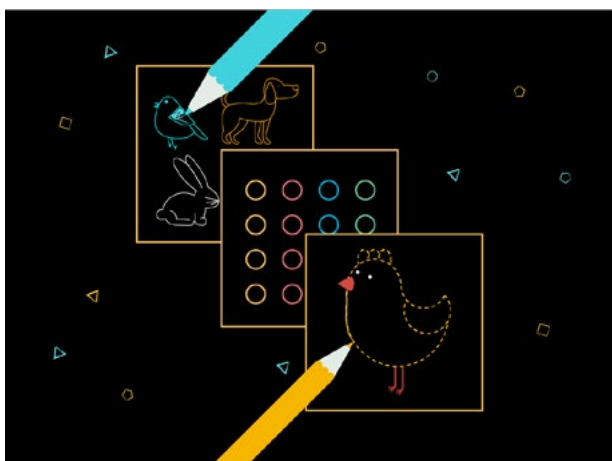
Każda karta pracy jest opatrzona prostym poleceniem, fragmentem ilustracji oraz przybornikiem, z którego dziecko może wybierać kolor, grubość i rodzaj pióra lub kształt stawianej pieczętki. Poza proponowanymi zestawami ćwiczeń dostępne są plansze w 3 linie, kratkę oraz czysty blok rysunkowy wraz z przybornikami plastycznymi do indywidualnego wykorzystania. Dla wysokiego komfortu pracy z planszą został dobrany ciemny kolor tła. W zależności od aplikacji jest możliwość pracy na jednej, dwóch lub trzech różnych kartach pracy jednocześnie. Aplikacje dają szerokie spektrum możliwości wykorzystania pisaków świetlnych w kształtowaniu sprawności motorycznych dzieci w każdym wieku.

Wartość edukacyjna

Aplikacje wchodzące w skład pakietu *W krainie kolorów* zostały stworzone zgodnie z założeniami Podstawy programowej wychowania przedszkolnego dla przedszkoli, oddziałów przedszkolnych w szkołach podstawowych oraz innych form wychowania przedszkolnego oraz Podstawy programowej kształcenia ogólnego dla szkoły podstawowej.

Pracując z wykorzystaniem aplikacji pakietu *W krainie kolorów* kształtować można:

- rozwój motoryki małej;
- koordynację wzrokowo-ruchową;
- percepcję wzrokową;
- rozwój orientacji przestrzennej;
- umiejętność rozpoznawania liter i cyfr;
- umiejętność rozpoznawania układów i wzorów;
- twórcze rozwiązywanie problemów.



Aplikacje *W krainie kolorów* na podłodze interaktywnej

SMART
FLOOR

Z pakietu *W krainie kolorów* możesz korzystać na podłodze interaktywnej SmartFloor, która oferuje stały dostęp do aktualizacji pakietu oraz możliwość szybkiego zakupu nowych aplikacji interaktywnych. Oprócz gier sterowanych ruchem, podłoga SmartFloor obsługuje aplikacje sterowane pisakami świetlnymi i robotami, dostępne na motioncube.io.

www.smartfloor.edu.pl




Zabawy z pakietem *W krainie kolorów*

Zobacz film



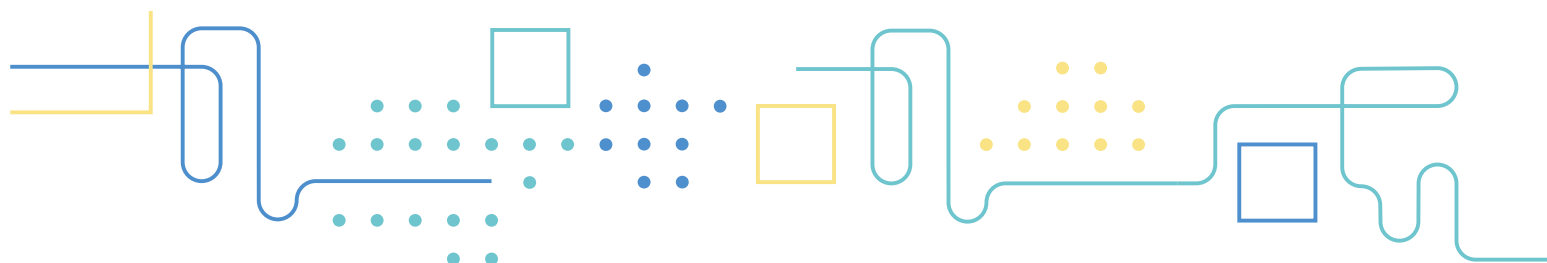


Dlaczego warto mieć interaktywne plansze W krainie kolorów?

- To zestaw ćwiczeń grafomotorycznych o zróżnicowanym poziomie trudności stanowiący precyzyjnie dobrany środek dydaktyczny.
 - Wspieraj rozwój motoryki małej na atrakcyjnym, dużym formacie.
 - Utrwalaj pisownię liter i cyfr w liniaturze.
 - Wspieraj kreatywność swoich uczniów!
 - Ergonomiczny interfejs ćwiczeń i zabaw sprawia, że korzystanie z nich jest intuicyjne i proste.
 - Sprawdzone przez dzieci i nauczycieli.
- 



Baw się i rozwijaj w krainie kolorów!



W pakiecie znajduje się 6 aplikacji:

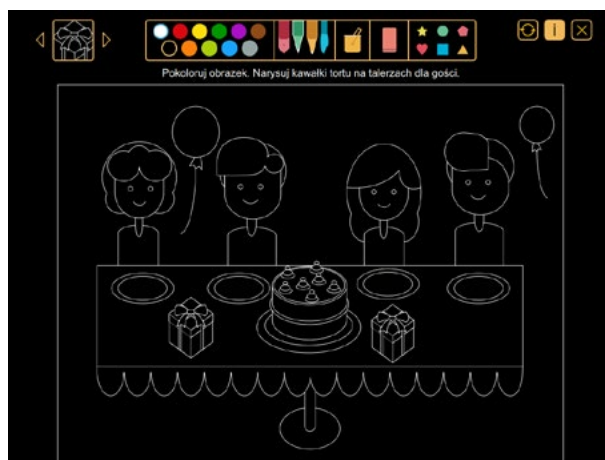
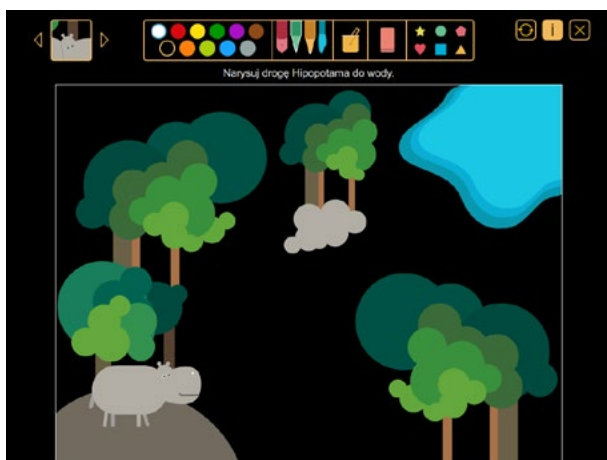
1. 3-latek rysuje



Ilość ćwiczeń: 25

Dodatkowa karta pracy: blok rysunkowy

Twoja przygoda z rysowaniem dopiero się zaczyna? Spróbuj stworzyć pierwsze rysunki na dużym, atrakcyjnym formacie za pomocą świetlnych pisaków. Ćwiczenia z rysowaniem i kolorowaniem dla najmłodszych dzieci. Aplikacja dla dzieci trzyletnich i czteroletnich dla jednego użytkownika lub do pracy z grupą.



2. 3-latki rysują razem

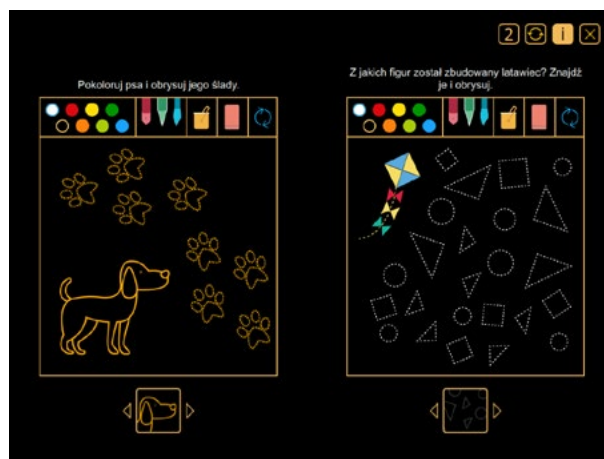
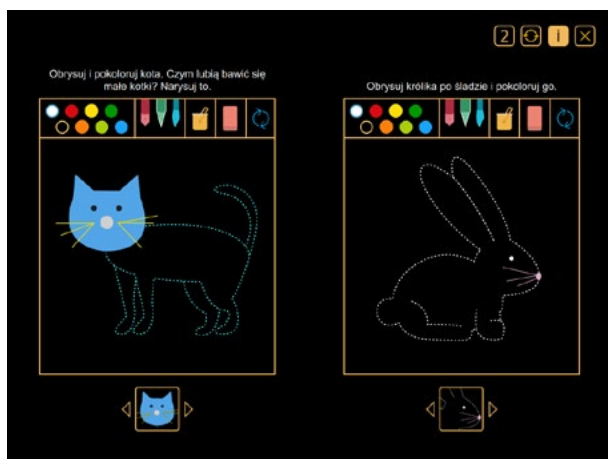
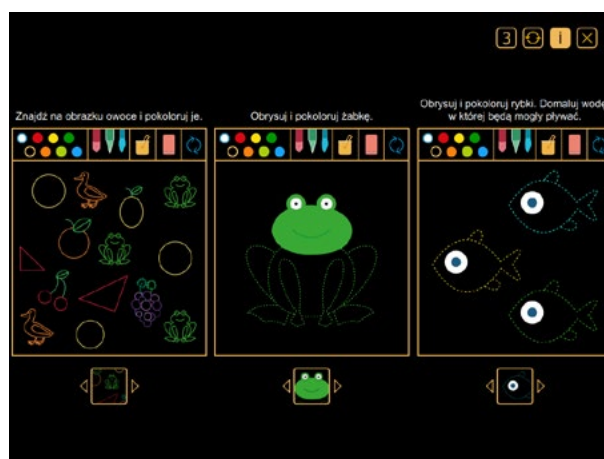
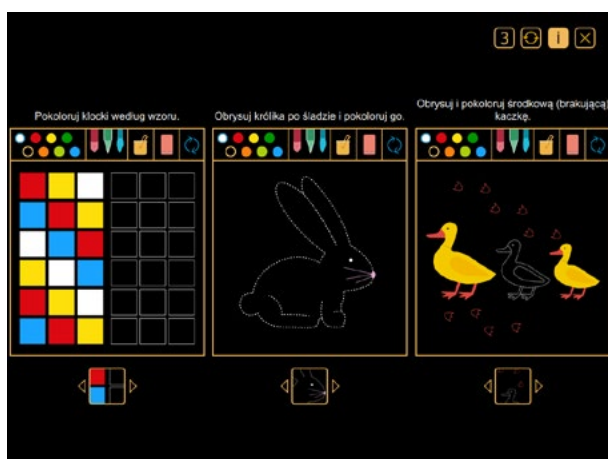


Ilość ćwiczeń: 26

Dodatkowe karty pracy: 3

(blok rysunkowy, kratka, 3 linie)

Wasza przygoda z rysowaniem dopiero się zaczyna? Spróbujcie stworzyć pierwsze rysunki na dużym, atrakcyjnym formacie za pomocą świetlnych pisaków. Możecie rysować w trzy osoby jednocześnie na różnych planszach! Ćwiczenia z rysowaniem i kolorowaniem dla najmłodszych dzieci, dla 1, 2 lub 3 użytkowników. Aplikacja dla dzieci trzyletnich i czteroletnich z możliwością podziału na trzy karty pracy.



3. 6-latek rysuje

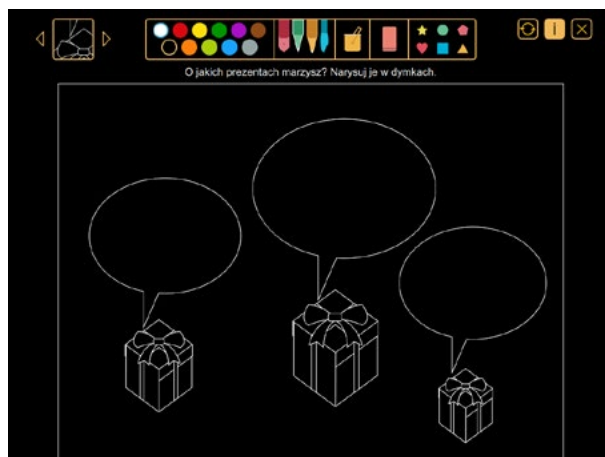
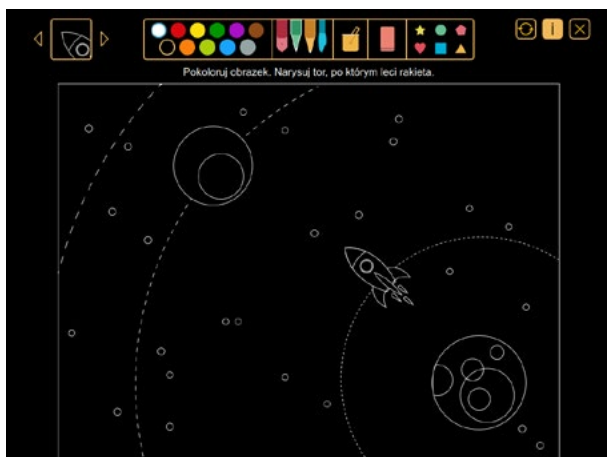


Ilość ćwiczeń: 24

Dodatkowe karty pracy: 3

(blok rysunkowy, kratka, 3 linie)

Malowanie i rysowanie jest takie przyjemne! Ćwicz i baw się na dużym, atrakcyjnym formacie za pomocą świetlnych pisaków. Zbiór zadań wspierających rozwój motoryki małej u dzieci w wieku przedszkolnym. Aplikacja dla dzieci od piątego roku życia dla jednego użytkownika lub do pracy z grupą.

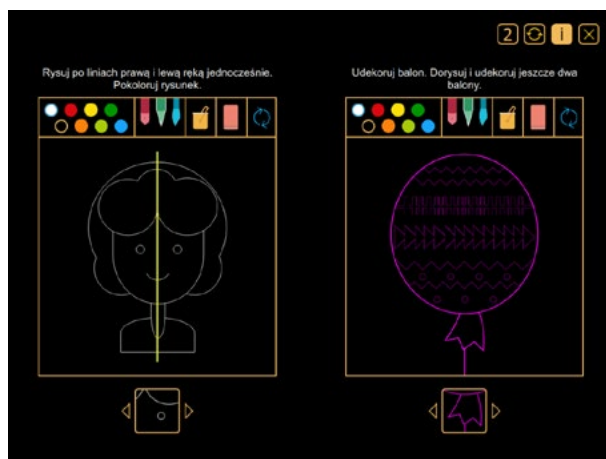
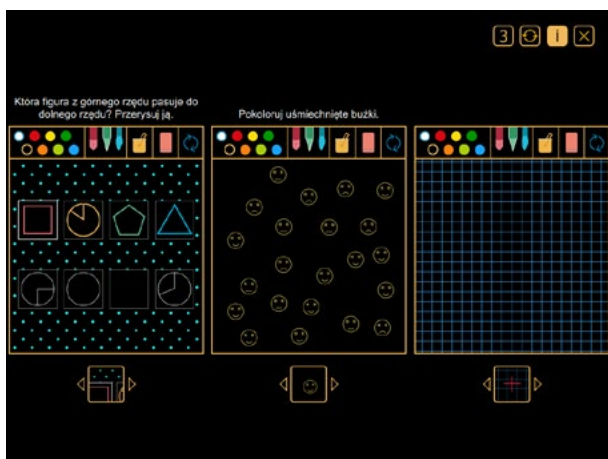
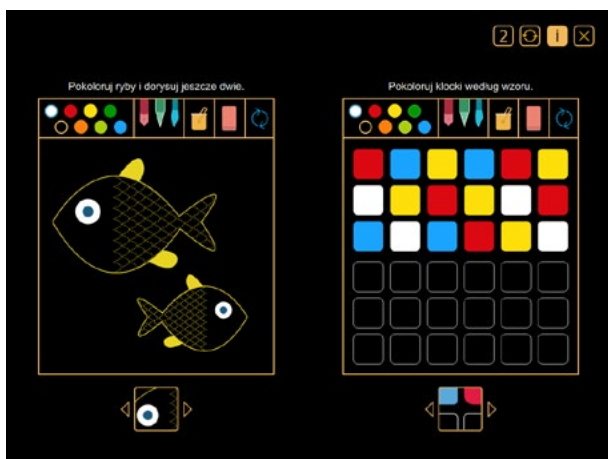


4. 6-latki rysują razem



Ilość ćwiczeń: 46
Dodatkowe karty pracy: 3
(blok rysunkowy, kratka, 3 linie)

Wspólne malowanie i rysowanie jest takie przyjemne! Ćwiczcie i bawcie się na dużym, atrakcyjnym formacie za pomocą świetlnych pisaków. Możecie to robić w trzy osoby jednocześnie na różnych planszach! Zbiór zadań wspierających rozwój motoryki małej u dzieci w wieku przedszkolnym dla 1, 2 lub 3 użytkowników. Aplikacja dla dzieci od piątego roku życia z możliwością podziału na trzy karty pracy.



5. Elementarz

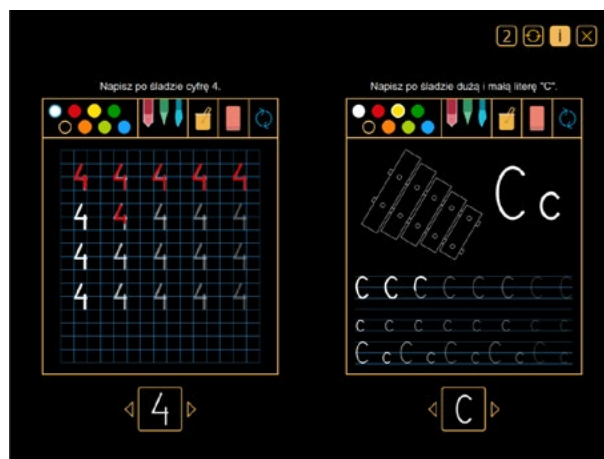
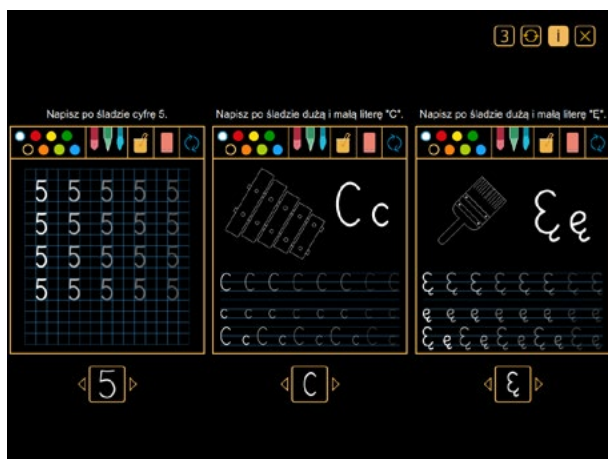
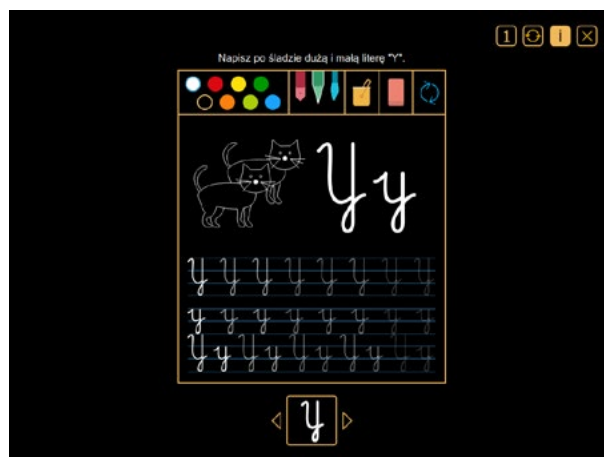


Ilość ćwiczeń: 44

Dodatkowe karty pracy: 3

(blok rysunkowy, kratka, 3 linie)

Uczysz się pisać kształtne literki i równiutkie cyfry? Pomoże Ci w tym liniatura wyświetlona na podłodze i świetlne pisaki! Pisz po śladzie i koloruj obrazki. Ćwicz pisanie razem z przyjaciółmi! Zbiór ćwiczeń grafomotorycznych w pisaniu liter i cyfr w liniaturze, dla 1, 2 lub 3 użytkowników. Aplikacja dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym z możliwością podziału na trzy karty pracy.



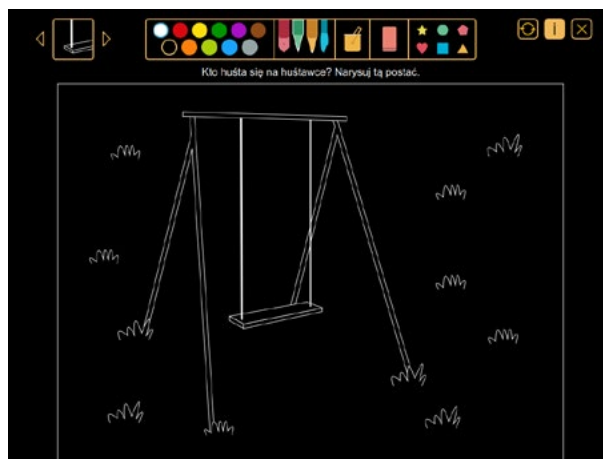
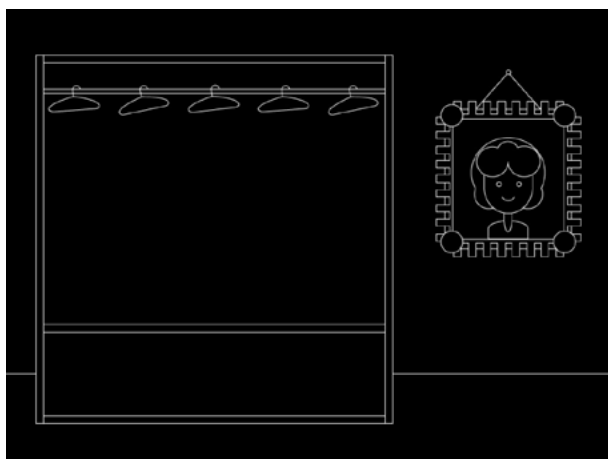
6. Wyobraź sobie



Ilość ćwiczeń: 26

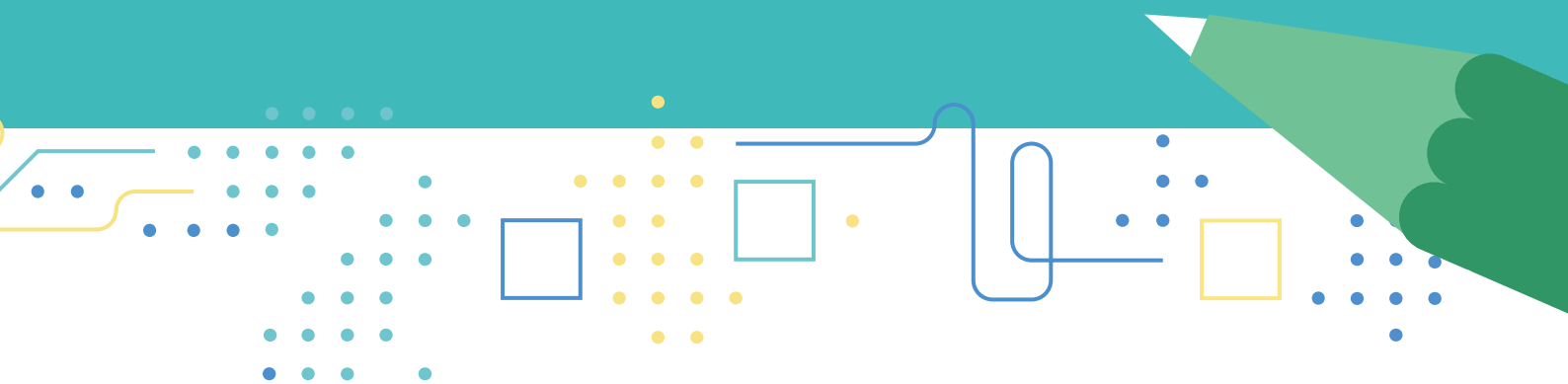
Dodatkowa karta pracy: blok rysunkowy

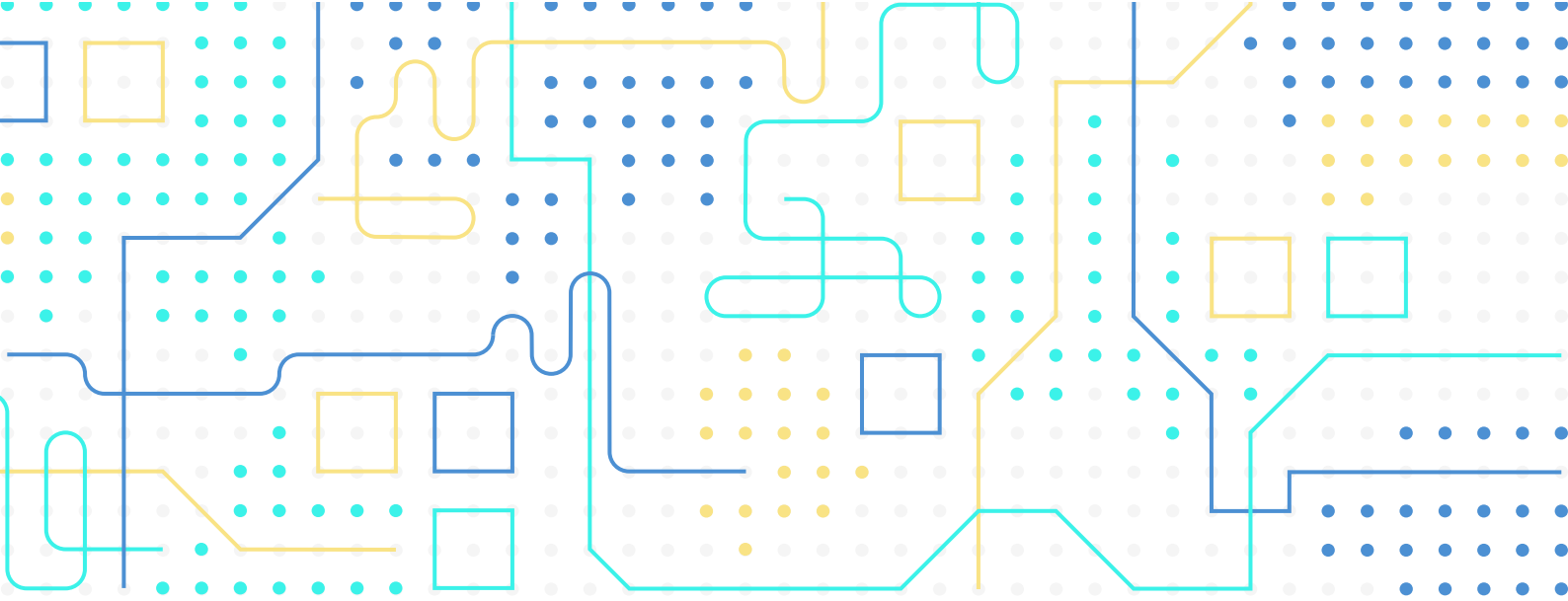
Daj się ponieść swojej wyobraźni! Rysuj co chcesz i jak chcesz, rozwijaj kreatywność i zdolności manualne. Aplikacja kreatywna dla każdego, umożliwiająca swobodną twórczość z użyciem pisaków świetlnych. Aplikacja dla dzieci w wieku przedszkolnym, wczesnoszkolnym i szkolnym dla jednego użytkownika lub do pracy z grupą.





Rysuj, koloruj, baw się!
Kraina kolorów zaprasza do twórczej zabawy!





Zobacz inne pakiety aplikacji na:

www.motioncube.io

