

## Lista funkcji oprogramowania Avtek Interactive Suite

1. interfejs z podziałem na obszar rysowania, pasek menu, zakładki narzędziowe oraz listwę ogólną
2. dwa tryby pracy: tryb tablicy interaktywnej w którym łatwo dostępne są wszystkie narzędzia (podobny do programów MS Office) i tryb interaktywny, w którym dostępne są podstawowe funkcje i maksymalizowany jest obszar dotykowy
3. pasek menu zawiera funkcje Plik, Edytuj, Strona, Widok, Rysuj, Wstaw, Narzędzie
4. otwieranie plików \*.int, \*.ints, \*.iwb, \*.pdf, \*.docx, \*.doc, \*.xlsx, \*.xls, \*.pttx, \*.ptt
5. zapisywanie jako plik \*.ints lub \*.iwb
6. eksport stron do formatów: \*.png, \*.jpg, \*.bmp, \*.pbm, \*.pgm, \*.ppm, \*.xbm, \*.xpm, \*.tiff, \*.tif, \*.jpeg, \*.ptt, \*.doc, \*.xls, \*.pdf, \*.htm, \*.swf
7. wysłanie pliku e-mailem (\*.pdf, \*.int, \*.ppt)
8. drukowanie, drukowanie fragmentu i podgląd wydruku
9. Wybieranie narysowanych obiektów lub wstawionych obrazów
10. Cofanie i przywracanie ostatnio naniesionych zmian
11. Wklejanie skopiowanych treści na obecnie wyświetloną stronę
12. Wycinanie wybranych obiektów
13. Kopiowanie wklejanych obiektów
14. Natychmiastowe klonowanie wybranych obiektów
15. Wyrównanie obiektów do prawej, lewej, góry, dołu lub środka
16. Tworzenie lustrzanego odbicia zaznaczonego obiektu z lewej, prawej, góry lub dołu
17. Ustalanie warstw obiektów, przesuwanie w górę, dół lub na wierzch lub na spód
18. Tworzenie odbić obiektów w poziomie i pionie
19. Blokowanie (blokuje ruch, edytowanie i usuwanie) i odblokowywanie obiektów
20. Grupowanie i rozgrupowywanie obiektów (oprogramowanie traktuje je jak jeden obiekt)
21. Edycja właściwości każdego obiektu – możliwość zaznaczania/odznaczania widoczności obiektu, blokowania/odblokowywania, edycji szerokości, stylu i koloru linii, koloru wypełnienia, zaznaczania/odznaczania wypełnienia oraz dodawania hiperłącza
22. Odtwarzanie wszystkich akcji rysowania i edycji użytych na zaznaczonym obiekcie
23. Nagrywanie dźwięku do zaznaczonego obiektu i odtwarzanie go
24. Dodawanie hiperłącza do zaznaczonego obiektu – do innej strony w oprogramowaniu, adresu internetowego lub do pliku znajdującego się na dysku
25. Edycja krycia – przejrzystości zaznaczonego obiektu
26. Możliwość zmiany rodzaju oraz wielkości czcionki, pogrubienia, podkreślenia lub kursywy dla tekstu
27. Ustalanie środka osi wokół której obiekt będzie obracany i resetowanie tego środka do standardowej pozycji
28. Wstawianie okręgów wpisanych w trójkąt i opisanych na trójkącie
29. Obliczanie kątów i długości boków w wstawionych figurach
30. Pokazanie obiektu 3D i operacje na nim, takie jak poruszanie i obracanie
31. Tworzenie siatek obiektów 3D
32. Ustalanie środkowych oraz środka ciężkości trójkąta
33. Ustalanie wysokości trójkąta
34. Ustalanie dwusiecznej kąta wstawionego trójkąta
35. Ustawianie rozdzielczości strony
36. Możliwość wyświetlania dwóch stron na raz
37. Możliwość wyświetlania numerowania stron

38. Menu stron z poglądem ich zawartości i zmianą kolejności metodą drag&drop
39. Wewnętrzna baza zasobów z narzędziami do matematyki, chemii, fizyki, biblioteka zasobów z różnymi tłami dla stron (boiska, siatki) i obrazkami
40. Dynamiczne efekty przejść między stronami
41. Tryb odtwarzania wszystkich zmian wprowadzonych na danej stronie
42. Zmiana języka oprogramowania
43. Zmiana skórki oprogramowania
44. Wstawianie nowej strony: białej, czarnej lub zielonej
45. Opcja przesuwania całej strony oraz resetowania jej widoku
46. Widok miniaturki całej strony
47. Przybliżanie i oddalanie widoku strony
48. Czyszczenie całej strony (poza zablokowanymi elementami)
49. Usuwanie oraz przechodzenie między stronami
50. Funkcja nanoszenia notatek na pulpicie
51. Zapisywanie strony jako szablonu
52. Wypełnianie figur i obiektów kolorem z palety
53. Standardowy pisak, spray, miękki pisak (pióro kaligraficzne), pisak fluorescencyjny, pisak laserowy, inteligentne pióro (rozpoznaje i poprawia rysowane kształty), magiczny pisak (efekt podobny do pisaka laserowego, narysowanie kwadratu przywołuje lupę, narysowanie elipsy przywołuje efekt Jupiter), pisak gestowy (efekt zwykłego pisaka, możliwość zmiany stron do przodu i do tyłu, zmywania i zaznaczania obiektów gestami), rozpoznawanie pisma odręcznego
54. Szybki wybór 9 podstawowych kolorów lub pełnej palety barw
55. Szybki wybór 9 podstawowych tekstur lub wybór własnego pliku graficznego jako tekstury
56. Możliwość wyboru ciągłej linii lub jednego z 5 rodzajów linii przerywanej oraz zmiany jej grubości
57. Funkcja gumki pikselowej oraz obiektowej
58. Wstawianie tabel, możliwość scalania komórek, dodawania i usuwania kolumn i wierszy, wypełniania komórek kolorem, wstawiania tekstu do komórek
59. Wstawianie figur z wewnętrznej bazy: linii, linii przerywanych, strzałek, strzałek przerywanych, figur oraz brył geometrycznych oraz rysowania figur niestandardowych
60. Wstawianie plików audio, wideo oraz obrazów z zasobów komputera
61. Wstawianie wykresów kołowych oraz histogramów
62. Wstawianie formuł matematycznych z edytora wzorów
63. Wstawianie poziomego lub pionowego okna tekstowego
64. Tworzenie zrzutów ekranu z obecnie otwartej strony oprogramowania lub środowiska systemu operacyjnego, pozwala na zrzut w formie całego ekranu, wybranej wielkości prostokąta lub w kształcie wybranym przez użytkownika. Pozwala na eksport zrzutu ekranu do oprogramowania jako obiekt, zapisanie na dysku lub obie te funkcje
65. Nagrywanie całego ekranu lub wybranego obszaru, z dźwiękiem lub bez
66. Funkcja Jupitera, Kurtyny oraz Maski oraz Widoku pozwalające zasłonić ekran lub odstąpić wybraną część ekranu
67. Czarny ekran z wyświetlonym napisem zwracającym uwagę
68. Strzałka wskazująca pobliskie obiekty
69. Funkcja rzutu kostką, z możliwością wybrania ilości kości (1-9)
70. Lupa
71. Kalkulator
72. Zegar

73. Klawiatura na ekranie
74. Odtwarzacz wideo
75. Budka wideo obsługująca zewnętrzne kamery
76. Wstawianie ekierok, linijki, kątomierza i cyrkla
77. Dodawanie, usuwanie, kopiowanie, wycinanie, wklejanie, klonowanie, czyszczenie, blokowanie strony