



PODŁOGA INTERAKTYWNA

Instrukcja obsługi



SMART FLOOR
PODŁOGA INTERAKTYWNA



Szanowni Państwo,

SmartFloor to innowacyjna podłoga interaktywna, która oprócz standardowej reakcji na ruch, umożliwia również sterowanie obrazem za pomocą specjalnych pisaków interaktywnych.

Na podłożu wyświetla się panel startowy z podglądem dostępnych pakietów – do obsługi na pisak lub ruch. Każdy z pakietów zawiera zbiór aplikacji pogrupowanych alfabetycznie.

A to nie koniec niespodzianek, ponieważ na użytkowników czekają kolorowanki dla najmłodszych, gry językowe, programowanie robota i wiele, wiele innych. To także moc atrakcji dla starszych, bo czy dziecko nie drzemie w każdym z nas?

Mentor – Systemy Audiowizualne, producent

Spis treści:

1. Zasady użytkowania urządzenia	4
2. Pierwsze uruchomienie	5
3. Elementy składowe	6
4. Pilot	7
5. Pisaki interaktywne	7
6. Ekran startowy	8
7. Rozszerzone menu	8
8. Menu ustawień zaawansowanych	10

1. Zasady użytkowania urządzenia

1. Przed rozpoczęciem pracy z urządzeniem, należy zapoznać się z poniższą instrukcją obsługi.
2. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe na skutek niepoprawnego korzystania z urządzenia.
3. Dane techniczne w instrukcji mogą być zmieniane i aktualizowane bez wiedzy klienta.
4. Jakakolwiek próba otwierania obudowy urządzenia przez nieautoryzowane osoby jest niedozwolona i spowoduje naruszenie plomb gwarancyjnych i utratę uprawnień gwarancyjnych.
5. W trakcie podłączenia, bądź odłączenia przewodu zasilającego, przełącznik znajdujący się przy gnieździe sieciowym musi być ustawiony w pozycji odłączonej – symbol „0”. Dopiero po podłączeniu, możemy przestawić przełącznik na pozycję zasilania – symbol „I”.
6. Jedynym pilotem obsługującym w pełni urządzenie jest czarno-biały pilot Rii Mini i7. Drugi pilot służy do sterowania projektorem, nie jest on konieczny przy poprawnej pracy urządzenia. Należy go zachować, ponieważ serwis może prosić o jego przygotowanie przed ewentualną pomocą zdalną, w celu zdiagnozowania niektórych problemów.
7. Produkt przeznaczony jest do użytku wewnątrz pomieszczeń. Do poprawnej pracy wymagane jest aby pomieszczenie było zaciemnione (w szczególności przed światłem słonecznym).
8. W momencie zaobserwowania nieprawidłowości w działaniu urządzenia, skontaktuj się z dystrybutorem, bądź autoryzowanym serwisem.
9. Nie umieszczaj urządzenia w miejscach wilgotnych, zakurzonych, wietrznych czy drgających. Urządzenia używaj w miejscach spełniających warunki: temperatura od -10°C do 40°C, wilgotność: 30% – 85% (bez kondensacji).
10. Gwarancja uwzględnia urządzenie w całości. Okres gwarancyjny obejmuje 36 miesięcy.
11. Przed przystąpieniem do prac konserwacyjnych, bądź w celu przemieszczenia SmartFloora, należy odłączyć zestaw od zasilania, wcześniej wyłączając urządzenie oraz upewniając się czy system został poprawnie wyłączony. Może być to sygnalizowane chłodzeniem projektora (włączone wentylatory), lub migającą niebieską diodą z boku urządzenia (wyłączeniem się komputera wbudowanego). Wyłącznik główny może być przełączony jedynie przy w pełni wyłączonym urządzeniu. Kategorycznie zabrania się wyłączania go w trakcie pracy projektora/komputera wbudowanego.

12. Nie zaleca się ustawienia urządzenia na słońcu, bądź w pobliżu sprzętu grzewczego.
13. Niedopuszczalne jest zakrywanie otworów wentylacyjnych znajdujących się na obudowie urządzenia, gdyż może to spowodować jego przegrzanie lub trwałe uszkodzenie.
14. Kiedy urządzenie wymaga czyszczenia, przetrzyj je wilgotnym materiałem (materiał nasącz w roztworze neutralnego detergentu i mocno wyciśnij). Następnie wytrzyj urządzenie suchym materiałem (w celu wysuszenia urządzenia). Nigdy nie używaj lotnych rozpuszczalników, takich jak: rozpuszczalnik do farb, benzyna, środki owadobójcze itp., ponieważ może to spowodować zdeformowanie się, zmianę barwy czy uszkodzenie urządzenia. Nie zanurzaj również urządzenia w wodzie, może to skutkować jego zniszczeniem.

2. Pierwsze uruchomienie

1. Upewnij się, że przełącznik zasilania znajduje się w pozycji „0”, a następnie podłącz przewód zasilający do gniazda zasilania i przełącz przełącznik na pozycję „I”
2. Zestaw zostanie włączony po wciśnięciu przycisku znajdującego się na urządzeniu obok gniazd USB (pierwsze uruchomienie wymaga tej metody), jak również za pomocą załączonego pilota Rii (konieczne jest podłączenie nadajnika znajdującego się pod klapką baterii wewnątrz pilota). Początkowo włączy się tylko komputer, po dłuższym czasie projektor uruchomi się automatycznie.
3. Po uruchomieniu aplikacji możesz zmienić PIN przypisany do urządzenia. Domyślny PIN jest równy “0000”. Możesz tego dokonać w Menu ustawień zaawansowanych (str. 9).
4. Przy pierwszym uruchomieniu wymagane jest przejście wstępnej kalibracji urządzenia (ustawienie kalibracji wymagane jest po każdym przemieszczeniu urządzenia – przy pomocy np. statywu mobilnego). Możesz tego dokonać w Menu ustawień zaawansowanych (str. 9) i zakładce “Automatyczna kalibracja kamery”.
5. Zalecane jest połączenie urządzenia z Internetem przy użyciu zewnętrznej karty sieciowej. Umożliwi to zainstalowanie najnowszych aktualizacji, założenie konta MotionCube i zakup dodatkowych pakietów z gramami, lub pojedynczych aplikacji, jak również połączenie się zdalnie z działem serwisu.

- Po wciśnięciu przycisku wyłączenia na pilocie, wyświetli się niebieski obraz z odliczaniem 10 sekundowym. W tym czasie możesz ponownie wcisnąć przycisk, aby odwołać komendę zamknięcia. Jeżeli przycisk nie zostanie ponownie wybrany, urządzenie wyłączy się.



PROSIMY NIE ODŁĄCZAĆ URZĄDZENIA W TRAKCIE CHŁODZENIA PROJEKTORA. MOŻE TO DOPROWADZIĆ DO USZKODZENIA LAMPY.



PIERWSZE KROKI - ZOBACZ FILM!

3. Elementy składowe

Wraz z podłogą interaktywną SmartFloor użytkownik w zestawie otrzymuje następujące elementy:

- Zestaw jednostki centralnej wraz z projektorem multimedialnym;
- Zewnętrzna karta sieciowa;
- Pilot bezprzewodowy Rii mini i7;
- Pilot sterujący projektorem;
- Trzy krótkie pisaki interaktywne;
- Jeden długi pisak interaktywny;
- Opogramowanie MotionCube z 5 podstawowymi pakietami gier (możliwość dokupienia większej liczby pakietów poprzez wbudowany sklep);
- Uchwyt mocujący ścienny;
- Przewód zasilający – 10 metrów;
- Mata podłogowa (opcjonalnie);
- Statyw mobilny (opcjonalnie).

4. Pilot

Głównym narzędziem nawigacyjnym po SmartFloorze jest dołączony do zestawu pilot Rii mini i7.

Przed przystąpieniem do korzystania z podłogi interaktywnej, należy sprawdzić baterie oraz nadajnik pilota, który powinienem być wpięty do portu USB w urządzeniu. Nadajnik znajduje się pod klapką baterii wewnątrz pilota.



Zdj. 1 Pilot Rii mini i7

5. Pisaki interaktywne

Aby wejść w interakcję z podłogą przy pomocy pisaka teleskopowego (długiego), należy wcisnąć przycisk na rękojeści, dotykając jednocześnie podłogę.

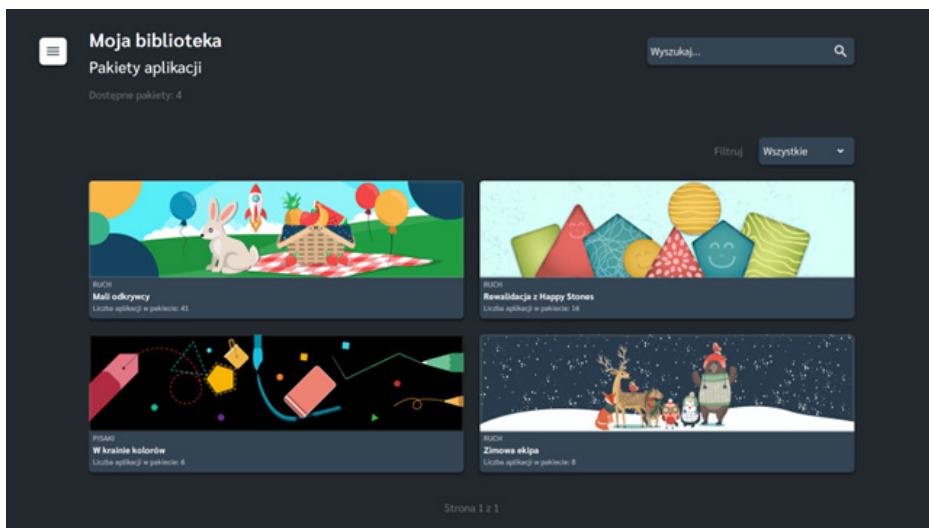
Aby wymienić baterie w długim pisaku, należy odkręcić tył rękojeści i wymienić dwie baterie AA.

Do użycia pisaka krótkiego, należy docisnąć końcówką pisaka o podłogę. Pisak automatycznie wejdzie w interakcję z podłogą.

Aby wymienić baterie w krótkim pisaku, należy odkręcić tył rękojeści i wymienić dwie baterie AAA.

6. Ekran startowy

Po włączeniu urządzenia wyświetli się ekran startowy urządzenia (zdz. 2):



Zdj. 2 Ekran startowy

Na ekranie startowym możemy znaleźć dostępne pakiety gier, informację o rodzaju interakcji oraz liczbę gier w pakiecie.

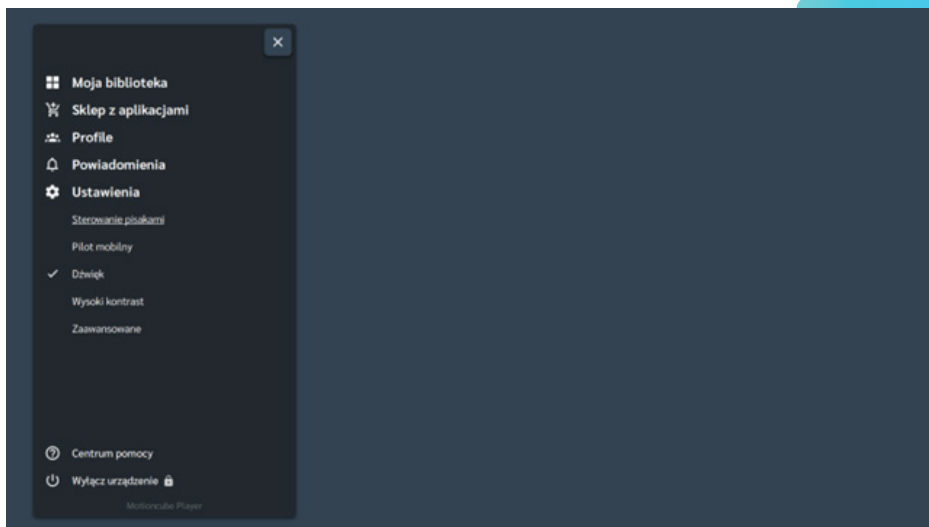
Panel dodatkowy znajduje się pod przyciskiem, który zawiera rozszerzone menu (str. 8).

Za pomocą opcji „Filtruj” możemy wybrać rodzaj interakcji gier, który nas interesuje.

Za pomocą opcji „Wyszukaj” możemy znaleźć pakiety o danym tytule.

7. Rozszerzone menu

Jest to główne miejsce pozwalające na przełączenie widoku ekranu startowego, ustawienia widoku na pakiety, bądź same aplikacje oraz przejście do ustawień zaawansowanych.



Zdj. 3 Rozszerzone menu

1. Moja biblioteka:

- Pakiety – lista wszystkich zakupionych pakietów gier;
- Aplikacje – lista wszystkich zakupionych pojedynczych aplikacji;
- Kursy – zbiór wybranych aplikacji tworzących rozbudowany Kurs tematyczny (np. pakiet Koduj z Avą);
- Playlisty – przygotowane wcześniej pakiety automatycznie przełączających się gier ruchowych;

2. Sklep z aplikacjami:

- Pakiety – lista wszystkich dostępnych pakietów gier;
- Aplikacje – lista wszystkich dostępnych gier – pojedynczych aplikacji;
- Sprawdź nowości – informacje o najnowszych pakietach;
- Moje zamówienia – możliwość zrealizowania kodu zakupowego w celu dodania nowych pakietów;

3. **Profile** – każdy użytkownik ma możliwość utworzenia profilu, na

którym może zapisać swoje postępy w niektórych aplikacjach;

4. **Powiadomienia** – informacje o bieżących aktualizacjach;

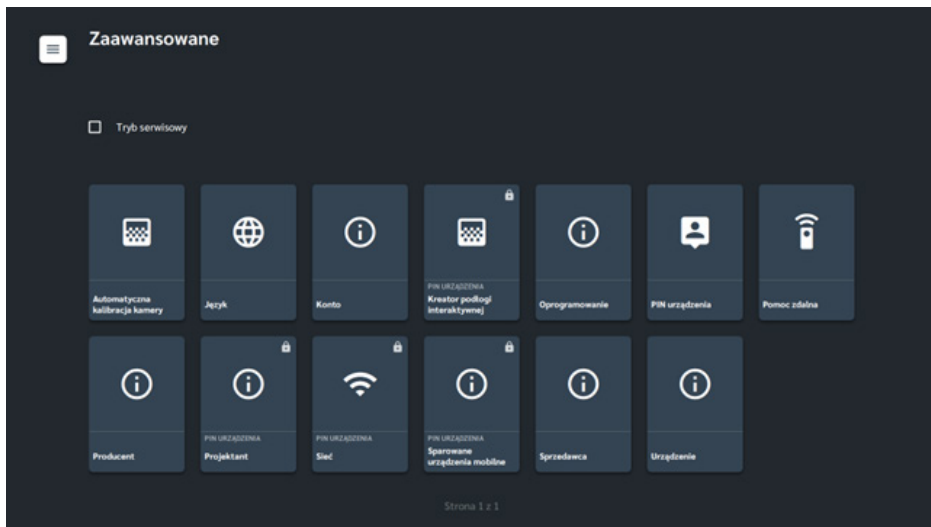
5. Opcje:

- Sterowanie pisakami – możliwość sterowania podłogą interaktywną za pomocą pisaków;
- Pilot mobilny – możliwość sterowania podłogą za pomocą smartfona lub tabletu;
- Dźwięk – możliwość włączenia/ wyłączenia dźwięków podłogi;
- Wysoki kontrast – dodatkowy tryb zmieniający barwy podłogi dla mocno oświetlonych pomieszczeń;
- Zaawansowane – więcej w punkcie 8;

6. **Centrum pomocy** – wbudowana biblioteka FAQ.

7. **Wyłącz urządzenie** – jedna z dwóch możliwości wyłączenia urządzenia (drugą jest pilot Riimini i7).


8. Menu ustawień zaawansowanych



Zdj. 4 Menu ustawień zaawansowanych

W skład menu ustawień zaawansowanych wchodzi:

1. **Automatyczna kalibracja kamery** – funkcja umożliwiająca przeprowadzenie automatycznej kalibracji;
2. **Język** – możliwość zmiany języka;
3. **Konto** – informacje o koncie na platformie MotionCube, stan konta;
4. **Kreator kalibracji kamery** – metoda manualnej kalibracji;
5. **Oprogramowanie** – możliwość manualnego sprawdzenia wersji oprogramowania, zainstalowania aktualizacji;
6. **PIN użytkownika** – możliwość zmiany kodu PIN;
7. **Pomoc zdalna** – funkcja umożliwiająca połączenie się pracownika serwisu z naszym urządzeniem;
8. **Producent** – informacja o producencie urządzenia;
9. **Projektant** – możliwość włączenia trybu projektanta przy zakupionej aplikacji „Szablon”;
10. **Sieć** – połączenie urządzenia z siecią bezprzewodową;

- 
11. **Sparowane urządzenia mobilne** – lista połączonych pilotów mobilnych z naszym urządzeniem;
 12. **Sprzedawca** – informacja o dystrybutorze urządzenia;
 13. **Urządzenie** – informacja o wersji urządzenia.

Najnowsza wersja instrukcji obsługi znajduje się na stronie:

www.smartfloor.edu.pl/pobierz

Informujemy, że ilustracje i zdjęcia zawarte w poniższej instrukcji obsługi mają wyłącznie charakter poglądowy. Wszystkie produkty mogą nieznacznie różnić się wyglądem w rzeczywistości. Producent zastrzega sobie prawo do zmian.



SMART
FLOOR
PODŁOGA INTERAKTYWNA

**W PRZYPADKU PYTAŃ PROSIMY O KONTAKT
Z NASZYM DZIAŁEM SERWISU:**

+48 606 838 181
+48 91 488 51 51
serwis@mentorpolska.pl