



Monitor Interaktywny

Instrukcja obsługi

Informacje prawne

O tym dokumencie

- Niniejszy Dokument zawiera instrukcje dotyczące użytkowania Produktu i zarządzania nim. Zdjęcia, wykresy, ilustracje i wszelkie inne informacje zamieszczone poniżej mają jedynie charakter opisowy i wyjaśniający.
- Informacje zawarte w niniejszym Dokumencie mogą ulec zmianie bez powiadomienia z powodu aktualizacji oprogramowania sprzętowego lub z innych przyczyn. Najnowsza wersja niniejszego Dokumentu znajduje się na stronie internetowej Hikvision (<https://www.hikvision.com>). O ile nie uzgodniono inaczej, Hangzhou Hikvision Digital Technology Co., Ltd. lub jej podmioty stowarzyszone (zwane dalej „Hikvision”) nie udzielają żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych.
- Prosimy o korzystanie z Dokumentu pod nadzorem i przy pomocy profesjonalistów przeszkolonych w zakresie obsługi Produktu.

O tym produkcie

- Ten produkt może być objęty obsługą posprzedażową wyłącznie w kraju lub regionie, w którym dokonano zakupu.
- Jeśli wybrany produkt jest produktem wideo, zeskanuj następujący kod QR, aby uzyskać „Inicjatywy dotyczące korzystania z produktów wideo” i przeczytaj je uważnie.



Uznanie praw własności intelektualnej

- Firma Hikvision jest właścicielem praw autorskich i/lub patentów związanych z technologią wykorzystaną w Produktach opisanych w niniejszym Dokumencie, co może obejmować licencje uzyskane od osób trzecich.
- Wszelkie części Dokumentu, w tym tekst, zdjęcia, grafiki itp., są własnością Hikvision. Żadna część niniejszego Dokumentu nie może być kopiowana, cytowana, tłumaczona ani modyfikowana w całości lub w części, w jakikolwiek sposób bez pisemnej zgody.
- **HIKVISION** oraz inne znaki towarowe i logo firmy Hikvision stanowią własność firmy Hikvision w różnych jurysdykcjach.
- Pozostałe wymienione znaki towarowe i logo należą do odpowiednich właścicieli.
- **HDMI**™ Terminy HDMI i HDMI High-Definition Multimedia Interface oraz logo HDMI to znaki towarowe lub zastrzeżone znaki towarowe spółki HDMI Licensing Administrator, Inc. w Stanach Zjednoczonych i w innych krajach.

ZASTRZEŻENIA PRAWNE

- NINIEJSZY DOKUMENT I OPISANY PRODUKT, WRAZ ZE SPRZĘTEM, OPROGRAMOWANIEM I OPROGRAMOWANIEM FIRMOWYM, DOSTARCZA SIĘ „W STANIE, W JAKIM SIĘ ZNAJDUJĄ” ORAZ „ZE WSZYSTKIMI WADAMI I BŁĘDAMI” W MAKSYMALNYM ZAKRESIE DOZWOLONYM PRZEZ OBOWIĄZUJĄCE PRAWO. HIKVISION NIE UDZIELA GWARANCJI, WYRAŻONYCH LUB DOROZUMIANYCH, W TYM BEZ OGRANICZENIA, PRZYDATNOŚCI HANDLOWEJ, ZADOWALAJĄCEJ JAKOŚCI LUB PRZYDATNOŚCI DO OKREŚLONEGO CELU. UŻYWANIE PRODUKTU PRZEZ UŻYTKOWNIKA ODBYWA SIĘ NA JEGO WŁASNE RYZYKO. FIRMA HIKVISION W ŻADNYM WYPADKU NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK SZKODY SZCZEGÓLNE, POŚREDNIE, UBOCZNE LUB WYNIKOWE, W TYM MIĘDZY INNYMI ZA UTRATĘ ZYSKÓW Z DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ, PRZERWĘ W DZIAŁALNOŚCI GOSPODARCZEJ LUB UTRATĘ DANYCH, USZKODZENIE SYSTEMÓW LUB UTRATĘ DOKUMENTACJI, NIEZALEŻNIE OD TEGO, CZY WYNIKAJĄ ONE Z NARUSZENIA UMOWY, CZYNU NIEDOZWOLONEGO (W TYM ZANIEDBANIA),

ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA PRODUKT LUB W INNY SPOSÓB, W ZWIĄZKU Z KORZYSTANIEM Z PRODUKTU, NAWET JEŚLI FIRMA HIKVISION ZOSTAŁA POINFORMOWANA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD LUB STRAT.

- UŻYTKOWNIK PRZYJMUJE DO WIADOMOŚCI, ŻE CHARAKTER INTERNETU WIĄŻE SIĘ Z NIEODŁĄCZNYMI ZAGROŻENIAMI BEZPIECZEŃSTWA, A HIKVISION NIE PONOSI JAKIEJKOLWIEK ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA NIEPRAWIDŁOWE DZIAŁANIE, WYCIEK DANYCH OSOBOWYCH LUB INNE SZKODY WYNIKAJĄCE Z CYBERATAKU, ATAKU HAKERA, ZAWIRUSOWANIA LUB INNYCH ZAGROŻEŃ BEZPIECZEŃSTWA W INTERNECIE; JEDNAKŻE W RAZIE POTRZEBY HIKVISION ZAPEWNI TERMINOWE WSPARCIE TECHNICZNE.
- UŻYTKOWNIK ZOBOWIĄDUJE SIĘ DO KORZYSTANIA Z NINIEJSZEGO PRODUKTU ZGODNIE ZE WSZYSTKIMI OBOWIĄZUJĄCYMI PRZEPISAMI I PONOSI WYŁĄCZNĄ ODPOWIEDZIALNOŚĆ ZA ZAPEWNIENIE, ŻE KORZYSTANIE Z NIEGO JEST ZGODNE Z OBOWIĄZUJĄCYM PRAWEM. UŻYTKOWNIK JEST ODPOWIEDZIALNY ZA KORZYSTANIE Z PRODUKTU W SPOSÓB NIE NARUSZAJĄCY PRAW OSÓB TRZECICH, W TYM MIĘDZY INNYMI PRAW DO REKLAMY, PRAW WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ, OCHRONY DANYCH I INNYCH PRAW DO PRYWATNOŚCI. UŻYTKOWNIKOWI NIE WOLNO UŻYWAĆ TEGO PRODUKTU DO JAKICHKOLWIEK NIEDOZWOLONYCH ZASTOSOWAŃ DOCELOWYCH, W TYM DO OPRACOWYWANIA LUB PRODUKCJI BRONI MASOWEGO RAŻENIA, OPRACOWYWANIA LUB PRODUKCJI BRONI CHEMICZNEJ LUB BIOLOGICZNEJ, JAKICHKOLWIEK DZIAŁAŃ ZWIĄZANYCH Z JAKIMKOLWIEK MATERIAŁEM WYBUCHOWYM JĄDROWYM LUB NIEBEZPIECZNYM CYKLEM PALIWA JĄDROWEGO, ANI DO WSPIERANIA ŁAMANIA PRAW CZŁOWIEKA.
- W PRZYPADKU JAKICHKOLWIEK SPRZECZNOŚCI MIĘDZY NINIEJSZYM DOKUMENTEM A OBOWIĄZUJĄCYM PRAWEM, ROZSTRZYGAJĄCE ZNACZENIE MAJĄ PRZEPISY OBOWIĄZUJĄCEGO PRAWA.

© Hangzhou Hikvision Digital Technology Co., Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone.




Przedmowa

Odpowiednie modele

Niniejsza instrukcja dotyczy Monitora Interaktywnego.

Przyjęte symbole

Symbole znajdujące się w niniejszym dokumencie zdefiniowano w następujący sposób.

Symbol	Opis
 Note	Zapewnia dodatkowe informacje w celu podkreślenia lub uzupełnienia ważnych punktów głównego tekstu.
 Caution	Oznacza potencjalnie niebezpieczną sytuację, która może spowodować uszkodzenie sprzętu, utratę danych, spadek wydajności lub nieoczekiwane wyniki.
 Danger	Oznacza zagrożenie o wysokim poziomie ryzyka, którego nieuniknięcie może skutkować śmiercią lub poważnymi obrażeniami.

Spis treści

Rozdział 1 Wprowadzenie	1
Rozdział 2 Środki ostrożności dotyczące obsługi i konserwacji	2
2.1 Korzystanie z kabla zasilającego	3
2.2 Czyszczenie i konserwacja	3
Rozdział 3 Podłączenie i montaż	5
3.1 Środki ostrożności dotyczące montażu	5
3.2 Wygląd i interfejsy	5
3.2.1 Panel przedni i interfejsy	5
3.2.2 Interfejsy płyty głównej	7
3.2.3 Połączenie z komputerem osobistym (PC)	7
3.3 Montaż komputera wewnętrznego	8
3.4 Montaż	9
Rozdział 4 Rozruch i wyłączenie	12
4.1 Uruchomienie urządzenia	12
4.1.1 Montaż bez skrzynki komputerowej	12
4.1.2 Montaż ze skrzynką komputerową	12
4.2 Tryb Eko	12
4.3 Wyłączanie	12
Rozdział 5 Obsługa menu	14
5.1 Operacje podstawowe	14
5.2 Pasek systemowy	15
5.3 Źródło wejściowe	16
5.4 Sieć	16
5.5 Menu sterowania	16
5.5.1 Notatka	17
5.5.2 Zrzut ekranu	18
5.5.3 Maszyna do głosowania	19
5.5.4 Losowy wybór	21
5.6 Funkcje aparatu	23
5.6.1 Aparat	23
5.6.2 Wideo	23
5.6.3 Ustawienia	24
Rozdział 6 Ustawienia systemowe	27
6.1 Ustawienia sieci	27
6.1.1 Ustawienia sieci przewodowej	27
6.1.2 Ustawienia sieci bezprzewodowej	28
6.1.3 Ustawienia hotspotu WLAN	29
6.2 Ustawienia wyświetlacza	30
6.3 Ustawienia dźwięku	31
6.4 Język i ustawienia wprowadzania	32
6.5 Ustawienia daty i godziny	32
6.6 Zarządzanie aplikacją	33
6.7 Bluetooth	34
6.8 Funkcje dodatkowe	34
6.8.1 Inteligentna kontrola temperatury	34
6.8.2 Inteligentne zdalne sterowanie	35
6.9 Ustawienia zaawansowane	35
6.10 Ustawienia użytkownika	38
6.11 Informacje o urządzeniu	40

6.12 Ekrany ujemne	40
Rozdział 7 Aplikacje inteligentne	42
7.1 Przeglądarka plików	42
7.2 Przeglądarka	43
7.3 Tablica	43
7.3.1 Podstawowa obsługa paska narzędzi	44
Rysunek 7.3.2 Więcej narzędzi	45
7.3.3 Zarządzanie tablicą	49
7.3.4 Zapisywanie tablicy	49
7.3.5 Udostępnianie tablicy	50
7.3.6 Więcej funkcji	51
7.4 Serwer WonderCast	52
7.4.1 Udostępnianie ekranu NFC	52
7.4.2 Inne funkcje udostępniania ekranu	53
7.5 Wstępnie zainstalowane aplikacje systemowe	53
Rozdział 8 Dodatek A Często zadawane pytania	55

Rozdział 1 Wprowadzenie

Monitor Interaktywny (dalej „urządzenie”) łączy w sobie funkcje komputerów, projektorów, tablic interaktywnych, ekranów dźwiękowych, urządzeń reklamowych itp. Urządzenie jest wyposażone w wiele technologii, takich jak wyświetlacz 4K, dotyk na podczerwień, interfejs człowiek-maszyna, przetwarzanie informacji multimedialnych i transmisja sieciowa, które dają dostęp do różnych funkcji, takich jak pisanie, dodawanie adnotacji, udostępnianie na wielu ekranach i zdalne połączenia wideo (opcjonalnie).

Urządzenie sprawdzi się przede wszystkim podczas wydarzeń, w tym zdalnych interakcji wideo, szkoleń i poradnictwa, konsultacji medycznych i innych w biurach, na salach konferencyjnych, w klasach multimedialnych, na salach wystawowych i w podobnych lokalizacjach.

Najważniejsze cechy i funkcje

- Dostępny sygnał wejściowy obrazu UHD o rozdzielczości do 3840 × 2160.
- Bardzo cienkie pismo 20 px i średnica 2 mm rozpoznawalna z dokładnością do 1 mm.
- Obsługa USB 3.0.
- Wbudowany moduł Wi-Fi umożliwia udostępnianie ekranu bez kabla.
- Wbudowany system tablicy interaktywnej umożliwia dodawanie adnotacji i udostępnianie za pomocą kodu QR.
- Dostępny wyświetlacz z pętlą wychodzącą.
- Różne interfejsy audio i wideo umożliwiające dostęp do urządzenia.
- Wbudowany moduł przełącznika sieciowego oszczędza przełącznik sieciowy.
- Wbudowany system Android zapewnia różnego rodzaju aplikacje.
- Zgodność z urządzeniami OPS/OPS-C, co umożliwia płynne przełączanie między wbudowanymi systemami.
- Ultracienka konstrukcja z aluminiową ramą.
- Zalecenia dotyczące zdrowego korzystania z monitora (aby zapobiec zmęczeniu oczu): Zaleca się, aby użytkownicy nie patrzyli na ekran przez długi czas i od czasu do czasu odpoczywali od ekranu.
 - Po wpatrywaniu się w ekran przez ponad 1 godzinę można zrelaksować oczy, patrząc w dal;
 - Po wpatrywaniu się w ekran przez ponad 1 godzinę można zrelaksować oczy, poruszając gałkami ocznymi.

Rozdział 2 Środki ostrożności dotyczące obsługi i konserwacji

Panel LCD urządzenia został wyprodukowany z niezwykle wysoką precyzją. Można jednak zaobserwować małe plamki na ekranie podświetlone od czasu do czasu. Gdy obserwuje się ekran z boku, mogą występować rozbieżności w zakresie kolorów i jasności. Powyższe zjawiska są powszechne wśród wyświetlaczy LCD, nie świadczą o awarii i nie wpływają na prawidłową pracę urządzenia.

Nie wszystkie niebieskie światła są szkodliwe. Szkodliwe jest niebieskie światło o długości fali od 415 nm do 455 nm, podczas gdy niebieskie światło o długości fali od 480 nm do 500 nm jest korzystne dla ludzkiego ciała, ponieważ może pomóc w regulacji rytmu biologicznego ludzkiego ciała. Technologia niskiego poziomu światła niebieskiego firmy Hikvision wykorzystuje ten fakt. Po dostosowaniu głównego szczytowego światła niebieskiego diody LED energia tego pasma jest mniejsza, co przekłada się na znacznie niższą szkodliwość niebieskiego światła emitowanego przez sprzęt. Jednocześnie, dostosowując projekt kolorowej folii panelu, firma Hikvision niezależnie opracowała moduł NiceBlue, który może zapewniać najwyższą, doskonałą jakość obrazu pod względem zarządzania kolorami, a jednocześnie osiągać dobrą wydajność, zarówno w zakresie ochrony wizualnej, jak i efektu wyświetlania.

- Nasza firma nie odpowiada za żadne usterki spowodowane przez osoby trzecie podczas obsługi urządzenia oraz inne awarie czy poniesione szkody.
- Nie używaj urządzenia w środowisku zapyłonym, o wysokiej wilgotności, z wysokim stężeniem oleju czy pary, aby uniknąć ryzyka pożaru i uszkodzenia.
- Nie stawiaj urządzenia na słońcu ani w pobliżu silnego źródła światła.
- Nie umieszczaj urządzenia w pobliżu innych urządzeń emitujących silne promieniowanie.
- Nie wystawiaj urządzenia na deszcz ani wilgoć.
- Nie umieszczaj urządzenia na niestabilnej ani niebezpiecznej powierzchni. Chroń urządzenie przed silnymi uderzeniami, wibracjami i drganiami.
- Nie używaj urządzenia w pobliżu urządzeń grzewczych ani w miejscach o wysokiej temperaturze, aby uniknąć ryzyka pożaru.
- Po przeniesieniu urządzenia ze środowiska o niskiej temperaturze do środowiska o wysokiej temperaturze, nie włączaj urządzenia. Zamiast tego poczekaj na odparowanie skroplin.
- Nie wkładaj żadnych przedmiotów do urządzenia.
- Nie stawiaj ciężkich przedmiotów na urządzeniu.
- Urządzenie i akcesoria mogą ulec zmianie bez wcześniejszego powiadomienia.
- Delikatne materiały wyświetlacza mogą zniszczyć się w wyniku upadku lub uderzenia. Zachowaj ostrożność.
- Nieprawidłowe debugowanie i obsługiwane może skutkować uszkodzeniem urządzenia.
- Chroń urządzenie przed każdym kontaktem z ostrymi i twardymi przedmiotami. Jak najradziej włączaj i wyłączaj urządzenie, aby nie powstały uszkodzenia czy usterki.

- Jeśli z urządzenia dochodzi dym, brzydki zapach lub hałas, natychmiast wyłącz zasilanie i odłącz kabel zasilający, a następnie skontaktuj się z centrum serwisowym.

2.1 Korzystanie z kabla zasilającego

- Jeśli kabel zasilający jest uszkodzony lub nie działa, skontaktuj się z centrum serwisowym. Upewnij się, że zasilacz jest prawidłowo uziemiony i spełnia wymagania określone na tabliczce na obudowie.
- Nie wystawiaj urządzenia na deszcz ani wilgoć. Odłączaj wtyczkę zasilania i antenę na czas burzy.
- Jeśli urządzenie nie będzie używane przez dłuższy czas, wyłącz zasilanie urządzenia i odłącz zasilacz.
- Wyładowanie elektryczne trwa przez krótki czas po wyłączeniu zasilania. Aby korzystać z urządzenia, odczekaj dwie minuty po wyłączeniu zasilania.
- Używaj wyłącznie oryginalnego kabla zasilającego dostarczonego z urządzeniem. Kup kabel zasilający o takich samych parametrach od autoryzowanego sprzedawcy.
- Upewnij się, że zasilacz jest uziemiony.
- Nie dopuść, aby kurz lub metalowe elementy przylgnęły do wtyczki i gniazda zasilania.
- Nie modyfikuj kabla w żaden sposób.
- Nie stawiaj ciężkich przedmiotów na kablu.
- Trzymać urządzenie z dala od źródeł ciepła.
- Nie wyjmuj wtyczki z gniazdką, ciągnąc za kabel.
- Kabel zasilający chronić przed uszkodzeniami fizycznymi i mechanicznymi.
- Kabel jest zgodny wyłącznie z wyświetlaczem interaktywnym. Nie podłączaj go do innych urządzeń.

2.2 Czyszczenie i konserwacja

- Otwór w obudowie tylnej służy do odprowadzania ciepła. Nie wylewaj ani nie rozpylaj płynów na obudowę tylną ani nie czyść urządzenia mokrą szmatką.
- Przed czyszczeniem wyjmij wtyczkę z gniazdką.
- Nie wyświetlaj zbyt długo na ekranie obrazów o wysokiej jasności.
- Do czyszczenia urządzenia używaj suchej, miękkiej i niepylącej ściereczki.
- W razie potrzeby czyszczenie wewnętrzne zlecaj centrum serwisowemu.
- Właściwa konserwacja może zapobiec niektórym przedwczesnym awariom.
- Regularnie czyść urządzenie, aby wyglądało jak nowe.
- Nie czyść urządzenia wodą, środkami czyszczącymi w aerozolu ani przemysłowymi odczynnikami chemicznymi. Dbaj o to, aby ciała obce nie dostawały się do wnętrza urządzenia.

- Konserwację urządzenia zlecaj wykwalifikowanym serwisantom. Jeśli urządzenie jest uszkodzone, skontaktuj się z naszą firmą. Nie przeprowadzaj nieautoryzowanej konserwacji.

Rozdział 3 Podłączenie i montaż

3.1 Środki ostrożności dotyczące montażu

- Wyczyść ekran i tył urządzenia przed montażem, aby uzyskać najlepszą wydajność.
- Ze względów bezpieczeństwa używaj wyłącznie uchwytów ściennych lub podstaw dostarczonych przez producenta.
- Montażu na ścianie zleć profesjonalistom.
- Sprawdź akcesoria przed montażem. W razie braków skontaktuj się ze sprzedawcą.
- Nie przykręcaj urządzenia zbyt mocno. W przeciwnym razie ekran może być zniekształcony.
- Zamontuj urządzenie na ścianie nośnej.
- Urządzenie postaw na stabilnej powierzchni lub przymocuj je stabilnie do ściany.
- Zamontuj urządzenie w pobliżu gniazdka, aby ułatwić podłączenie zasilania. Używaj tego samego kabla z uziemieniem z innymi urządzeniami, aby zapobiec zakłóceniom sygnału.
- Nie stawiaj urządzenia w pobliżu źródeł wibracji mechanicznych.
- Chronić urządzenie przed owadami.
- Nie kieruj urządzenia bezpośrednio w stronę klimatyzatora, aby uniknąć kondensacji.
- Nie stawiaj urządzenia w silnym polu elektromagnetycznym, aby uniknąć zakłóceń radiowych.

3.2 Wygląd i interfejsy

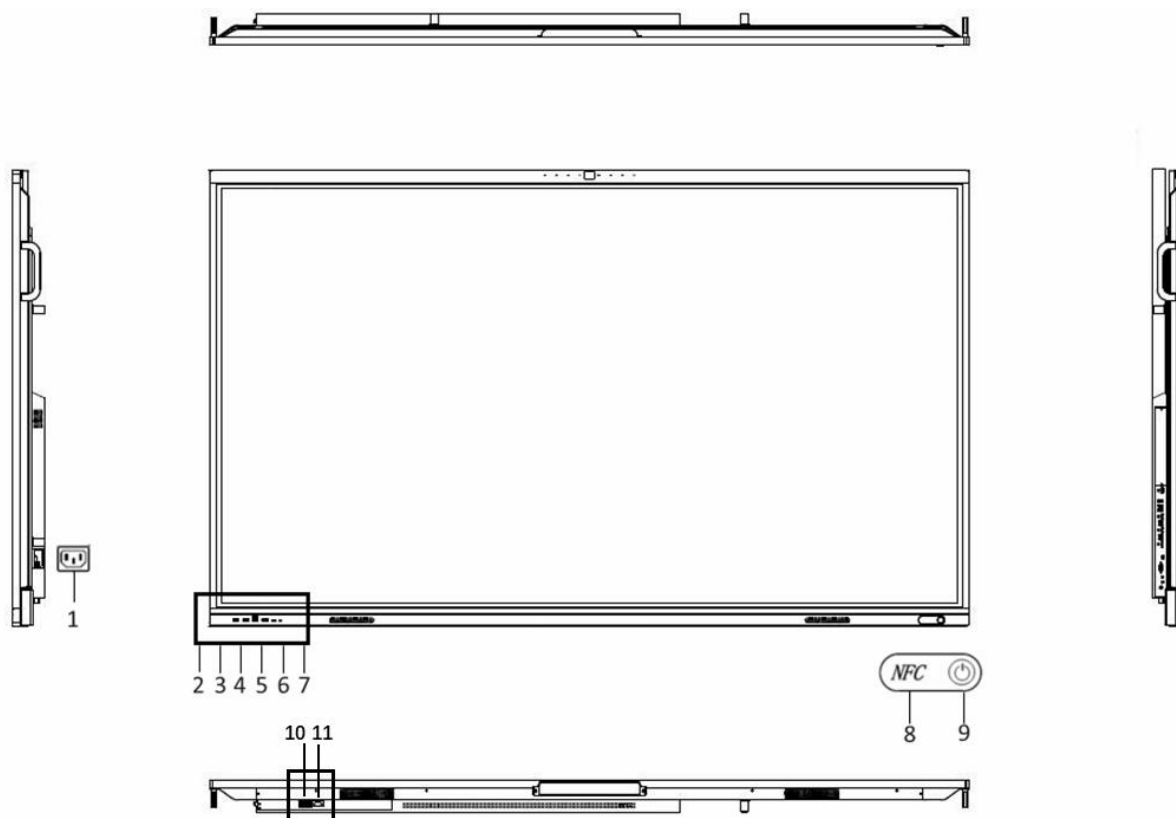
3.2.1 Panel przedni i interfejsy

Interfejsy monitora interaktywnego są wyświetlane w następujący sposób.



Uwaga

- Interfejsy zależą od typu urządzenia.
- Opis sporządzono z perspektywy osoby stojącej przed ekranem.

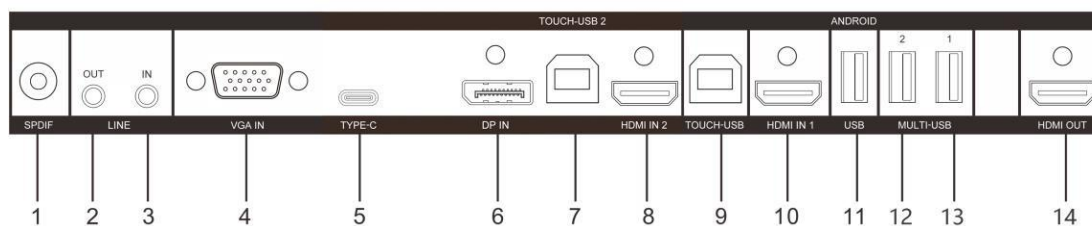


Rysunek 3-1 Panel przedni i interfejsy

Tabela 3-1 Opis panelu

Nr	Opis	Nr	Opis
1	Interfejs zasilania 100 do 240 VAC	2/3	USB 3.0
4	Interfejs dotykowy USB umożliwia podłączenie zewnętrznego laptopa bez programu sterownika.	5	WEJŚCIE HDMI
6	Interfejs typu C obsługuje DP, USB 2.0 i funkcje ładowania.	7	Czujnik oświetlenia otoczenia
8	NFC Aby poznać działania zapoznaj się z 7.4.1 NFC Screen Mirroring .	9	Przycisk zasilania <ul style="list-style-type: none"> • Krótkie naciśnięcie powoduje przejście do stanu oszczędzania energii. • Naciśnij i przytrzymaj, aby włączyć lub wyłączyć urządzenie.
10	Port Lan × 2	11	Port szeregowy

3.2.2 Interfejsy płyty głównej



Rysunek 3-2 Interfejsy płyty głównej

Tabela 3-2 Opis płyty głównej

Nr	Nazwa	Opis	Nr	Nazwa	Opis
1	SPDIF	Przesyłanie dźwięku cyfrowego	2	WYJŚCIE liniowe	Interfejs wyjściowy dźwięku
3	WEJŚCIE liniowe	Interfejs wejściowy dźwięku	4	WEJŚCIE VGA	Interfejs łączności z urządzeniami wideo
5	TYPUC	Interfejs typu C	6	WEJŚCIE DP	Interfejs wejściowy wyświetlacza
7	DOTYKOWY USB 2	Peryferyjny interfejs dotykowy	8	WEJŚCIE HDMI 2	Interfejs wejściowy HDMI 2
9	DOTYKOWY USB	Peryferyjny interfejs dotykowy	10	WEJŚCIE HDMI 1	Interfejs wejściowy HDMI 1
11	USB	Interfejs USB	12	MULTI- USB 2	Wielofunkcyjny interfejs USB
13	MULTI-USB 1	Wielofunkcyjny interfejs USB	14	WYJŚCIE HDMI	Interfejs wyjściowy HDMI

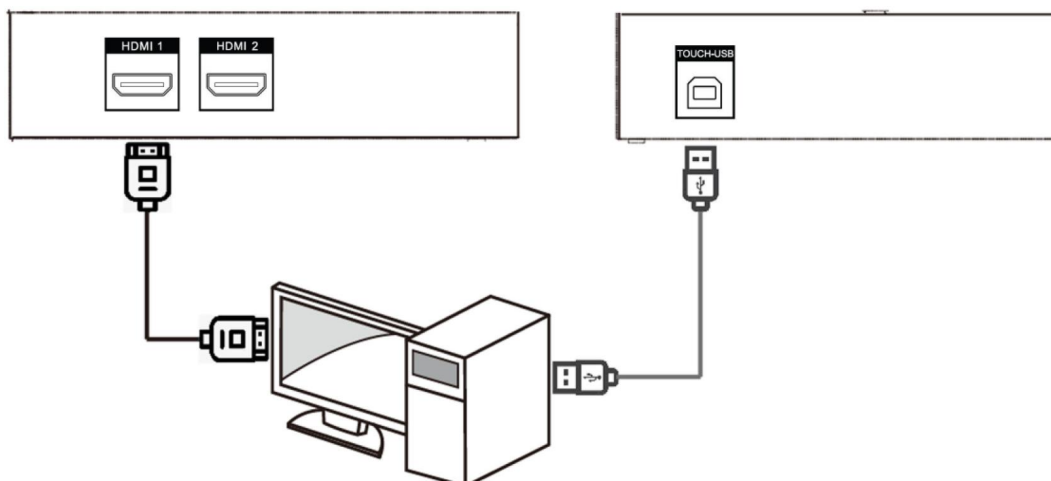
3.2.3 Połączenie z komputerem osobistym (PC)

Łączenie komputera z urządzeniem opisano poniżej.



Przeostroga

Przed montażem lub demontażem urządzenie odłącz od zasilania.

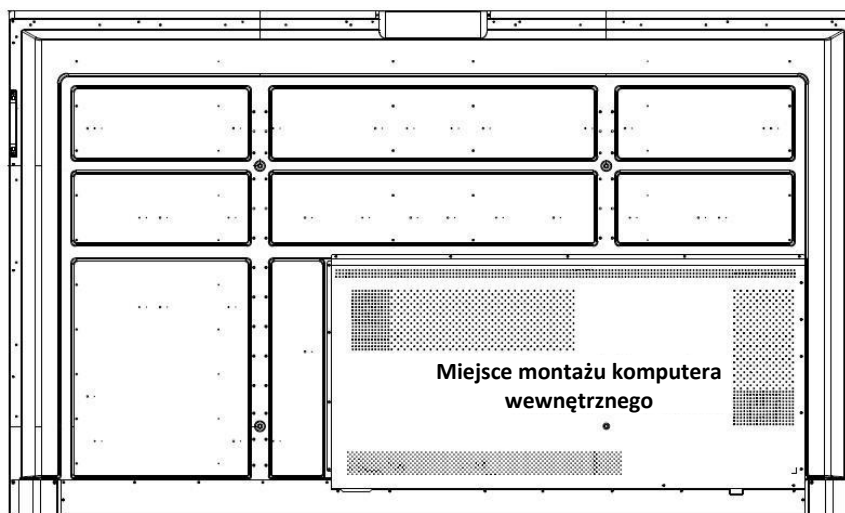


Rysunek 3-3 Podłączanie do komputera

i Uwaga

- Interfejs dotykowy USB jest potrzebny tylko wtedy, gdy użytkownik musi dotykowo obsługiwać komputer zewnętrzny na urządzeniu.
- Używaj wysokiej jakości kabla sygnałowego krótszego niż 10 metrów, aby zapewnić wysoką jakość transmisji sygnału HDMI.
- Kabel USB musisz nabyć oddzielnie. Kup kabel USB ze złączem typu A i złączem typu B.

3.3 Montaż komputera wewnętrznego



Rysunek 3-4 Montaż komputera wewnętrznego

Skrzynka komputerowa jest instalowana w bocznym gnieździe urządzenia. Podczas montażu skrzynki upewnij się, że otwór wentylacyjny jest skierowany w tym samym kierunku co panel tylny, jak pokazano powyżej. Dokręć wkręty, aby zamocować skrzynkę na miejscu.

 **Zagrożenie**

- Komputer jest akcesorium opcjonalnym.
 - Aby uniknąć potencjalnego uszkodzenia urządzenia, skrzynkę komputerową zdejmij dopiero po odłączeniu urządzenia od zasilania.
-

3.4 Montaż

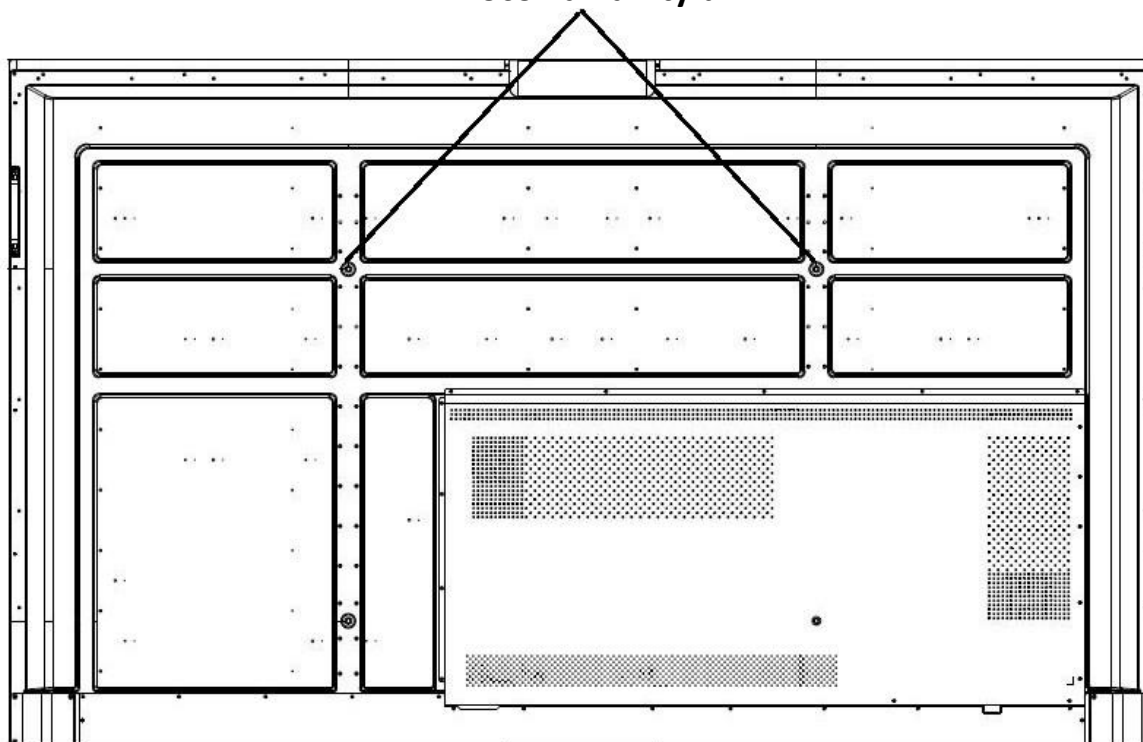
Urządzenie możesz zainstalować na uchwycie ściennym lub mobilnym, jak pokazano poniżej.

 **Uwaga**

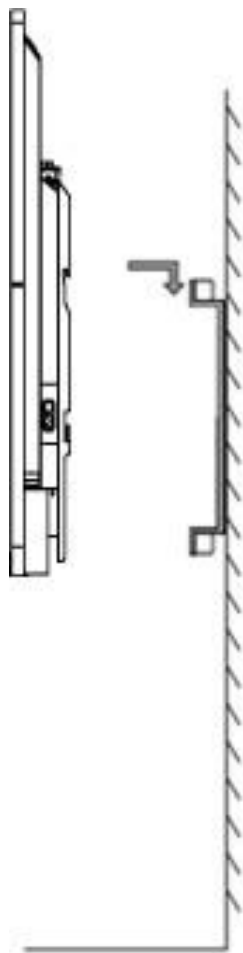
Do montażu na ścianie i mobilnego używaj innych, dostosowanych zestawów narzędzi. Nie mieszaj zestawów.

Montaż na ścianie

Otwory na haki do
mocowania z tyłu



Ilustracja 3-5 Widok z tyłu po zamontowaniu na ścianie

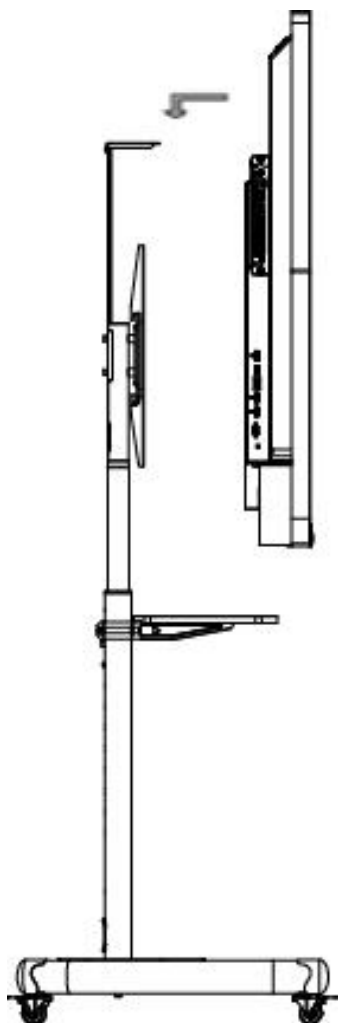


Rysunek 3-6 Widok z boku po zamontowaniu na ścianie

 **Uwaga**

Po montażu na ścianie urządzenie będzie poruszało się w poziomie. Na potrzeby konserwacji pozostaw odstęp nie mniejszy niż 6 cm z każdej strony (lub 12 cm z jednej strony) oraz 5 mm u góry i u dołu.

Montaż mobilny



Rysunek 3-7 Montaż mobilny

Rozdział 4 Rozruch i wyłączenie

4.1 Uruchomienie urządzenia

4.1.1 Montaż bez skrzynki komputerowej

Krok 1 Podłącz urządzenie do zasilacza.

Krok 2 Włącz przełącznik zasilania, a wskaźnik zasilania na panelu przednim zmieni kolor na czerwony.

Krok 3 Naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim, aby uruchomić urządzenie, a wskaźnik zostanie podświetlony na niebiesko.

4.1.2 Montaż ze skrzynką komputerową

Zamontuj skrzynkę, gdy urządzenie jest odłączone od zasilania i włącz przełącznik zasilania po zakończeniu montażu. Podczas rozruchu wskaźnik zasilania urządzenia zostanie podświetlony na czerwono i uruchomiony zostanie wentylator. Po odtworzeniu sygnału dźwiękowego wskaźnik zasilania zmieni kolor na zielony, a komputer zostanie włączony. W międzyczasie wskaźnik zasilania na panelu przednim zmieni kolor na niebieski, co oznacza, że urządzenie jest włączone.

4.2 Tryb Eko

Przechodzenie do trybu Eko

Naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim, aby wyłączyć ekran i przejść do trybu Eko.

Wybudzanie urządzenia

Oto cztery sposoby wybudzania urządzenia:

- Naciśnij przycisk zasilania na panelu przednim.
- Naciśnij przycisk wyłączenia na pilocie.
- Dotknij dwukrotnie dowolnego miejsca na ekranie.
- Powiedz „Xiaohai, Xiaohai”, aby wybudzić ekran.

4.3 Wyłączenie

- Jeśli urządzenie nie jest zainstalowane ze skrzynką komputerową lub skrzynka komputerowa jest wyłączona, wyłącz zasilanie bezpośrednio, aby wyłączyć urządzenie.
- Jeśli urządzenie jest zainstalowane z komputerem, który jest włączony, dotknij opcji **Start** i wybierz opcję **Wyłącz** lub naciśnij przycisk zasilania na komputerze, aby go wyłączyć (naciśnij i przytrzymaj przycisk zasilania, aby wymusić wyłączenie). Następnie wyłącz zasilanie, aby wyłączyć urządzenie.



Uwaga

Wyłączenie zasilania urządzenia bezpośrednio prowadzi do wymuszonego wyłączenia skrzynki komputerowej. Przy następnym uruchomieniu urządzenia system Windows może przejść do trybu odzyskiwania po błędzie, a ekran dotykowy zostanie wyłączony. W takim przypadku do urządzenia podłącz mysz i klawiaturę.

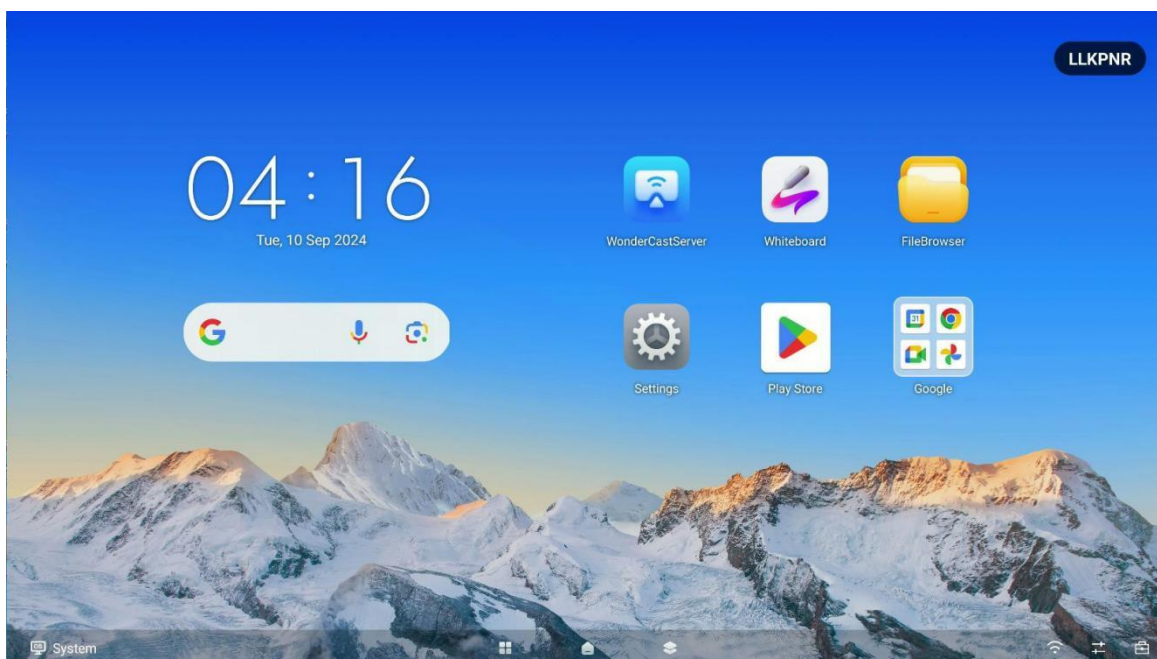
- Naciśnij i przytrzymaj przycisk wyłączenia na pilocie.

Rozdział 5 Obsługa menu

Uwaga

Interfejsy i funkcje oprogramowania mogą się różnić w zależności od modelu urządzenia. Wszystkie rysunki w niniejszej instrukcji zamieszczono wyłącznie poglądowo.

Włącz urządzenie i przejdź do strony głównej. Menu skrótów jest wyświetlane u dołu ekranu.



Rysunek 5-1 Strona główna

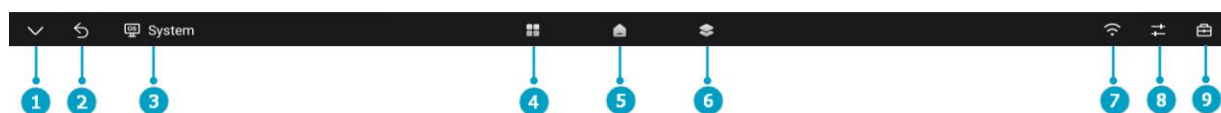
Uwaga

Po naciśnięciu i przytrzymaniu wybranej ikony możesz wykonać następujące operacje:

- Przenoszenie aplikacji między ekranami.
- Otwieranie aplikacji w formie okna.
- Łączenie aplikacji w foldery z innymi aplikacjami.

5.1 Operacje podstawowe

Funkcje ikon skrótów opisano poniżej.




Rysunek 5-2 Skrót

Tabela 5-1 Opisy skrótów

Nr	Funkcja	Nr	Funkcja
----	---------	----	---------

1	Dotknij, aby ukryć pasek menu u dołu.	6	Dotknij, aby sprawdzić lub wyczyścić wszystkie aplikacje procesów.
2	Dotknij, aby powrócić do poprzedniej strony.	7	Dotknij, aby skonfigurować parametry sieci i hotspot.
3	Dotknij, aby wybrać źródło wejściowe.	8	Dotknij, aby skonfigurować jasność i głośność.
4	Dotknij, aby sprawdzić wszystkie aplikacje. Naciśnij i przytrzymaj, aby przenieść wybraną aplikację do wyświetlania w trybie podzielonego ekranu lub w trybie okna.	9	Dotknij, aby otworzyć menu sterowania.
5	Dotknij, aby powrócić do strony głównej.		

 **Uwaga**

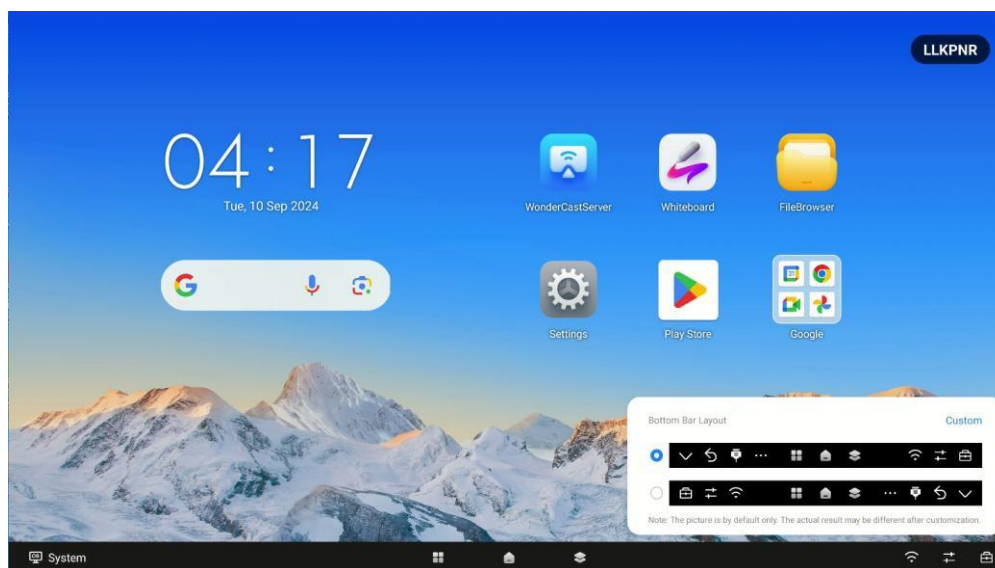
Gdy wyłączona jest opcja linii z pociągnięciami pod kątem, możesz użyć maksymalnie 20 piór, a gdy jest ona włączona, tylko jednego. Po ukryciu menu paska dolnego możesz je wywołać za pomocą opcji .



Rysunek 5-3 Dolny pasek wywołania

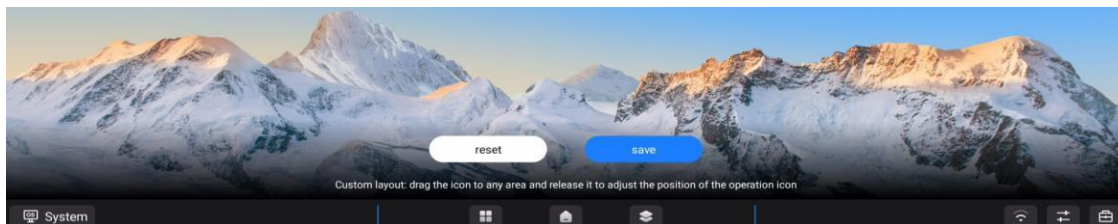
5.2 Pasek systemowy

Naciśnij i przytrzymaj obszar paska systemowego, aby zmodyfikować układ aplikacji na pasku systemowym.



Rysunek 5-4 Układ paska systemowego

Kliknij przycisk **Dostosuj** przesuń ikonę, aby dostosować jej położenie.



Rysunek 5-5 Dostosowywanie układu paska systemowego


5.3 Źródło wejściowe

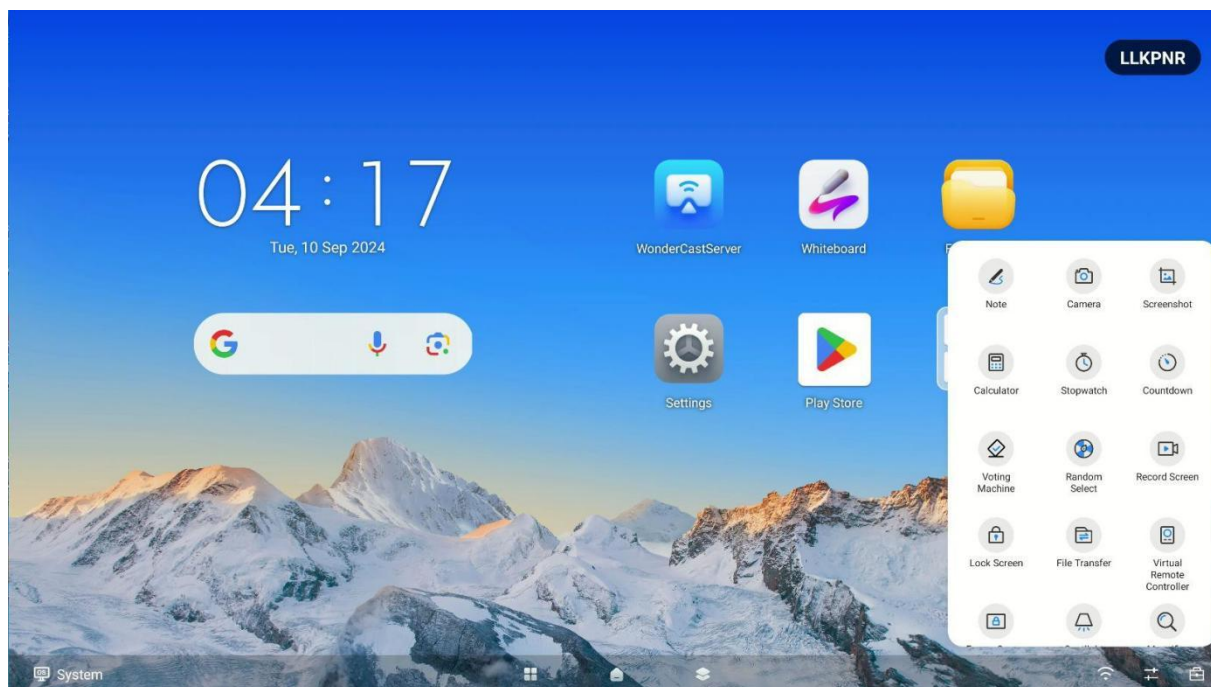
Dotknij ikony źródła wejściowego u dołu i ustaw źródło wejściowe urządzenia. Dostępne są złącza **systemowe, HDMI 1, HDMI 2, typu C, DP i VGA** .

5.4 Sieć

Tutaj możesz ustawić szczegółowe parametry sieci przewodowej, sieci bezprzewodowej i hotspotu WLAN. Zapoznaj się z **Ustawienia sieci** , aby poznać więcej szczegółów.

5.5 Menu sterowania

Dotknij przycisku  u dołu, aby wyświetlić menu sterowania i skonfigurować następane wymagane operacje.




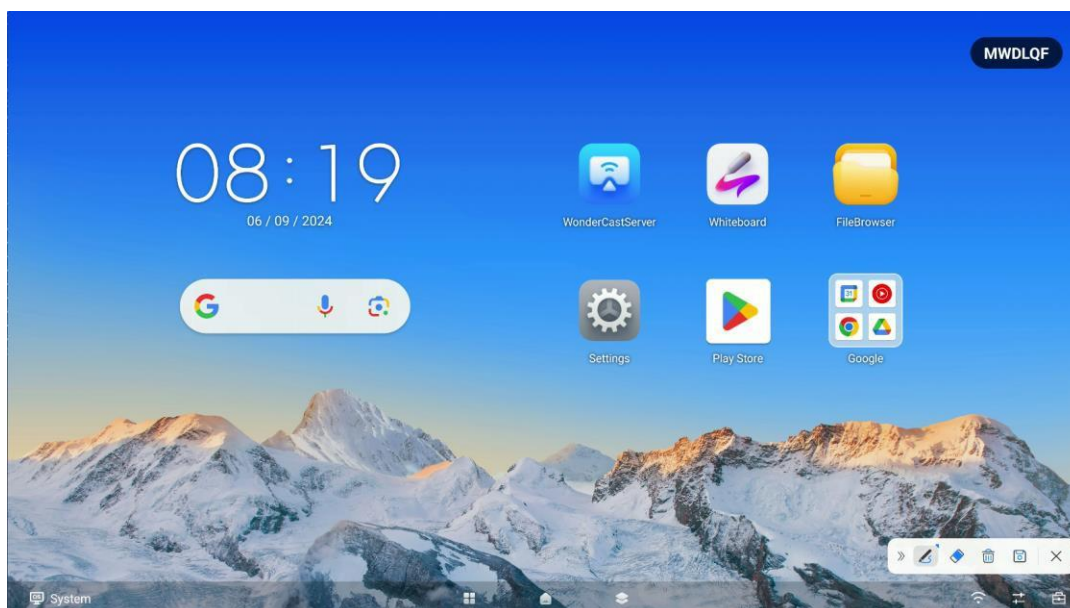
Rysunek 5-6 Menu sterowania

Tabela 5-2 Opis menu sterowania

Narzędzie	Opis
Uwaga	Tworzenie adnotacji na bieżącej stronie.
Kamera	Otwieranie aparatu powiązanego z urządzeniem.
Zrzut ekranu	Przechwytywanie bieżącej strony.
Kalkulator	Aktywacja kalkulatora wbudowanego.
Stoper	Mierzy czas.
Odliczanie	Odliczanie sekundowe do zera.
Maszyna do głosowania	Skonfiguruj ustawienia głosowania, aby głosować.
Losowy wybór	Ustaw liczbę opcji, aby wybrać jedną losowo.
Ekran nagrywania	Nagrywanie ekranu jako wideo.
Ekran blokady	Dotknij, aby włączyć blokadę dotykową, a na zablokowanej stronie nie będą dostępne żadne operacje dotykowe. Dotknij blokady i wyjdź, a funkcja dotykowa powróci do normalnego działania.
Transfer plików	Przesyłanie plików.
Pilot wirtualny	Włącza kontroler wirtualny. Unoszące się menu pilota obsługuje przyciski w górę, w dół, w lewo, w prawo, potwierdzenia, powrotu i ekranu głównego, a pozycję unoszącego się pilota wirtualnego, można przesuwać.
Zamrożenie ekranu	Zamraża bieżącą stronę.
Kluczowe punkty	Stuknij, aby włączyć przysłonę. Jasność i rozmiar mogą być dostosowane.
Lupa	Stuknij na Lupę. Następnie dotknij ekranu, aby zobaczyć okrąg powiększający i przesunij go, aby zobaczyć szczegóły. Rozmiar koła może być dostosowany.
Metronom	Stuknij, aby zobaczyć Metronom. Po naciśnięciu przycisku startu słychać rytm. Nuty i rytm mogą być dostosowane.
Kalendarz	Sprawdź informacje o dacie.
Pianino	Wirtualne narzędzie pianina.
Czarny ekran	Stuknij, aby wyłączyć ekran.

5.5.1 Notatka

Przejdź do sekcji  → **Notatka**, aby sporządzić notatki. Notatki można dodawać w dowolnym miejscu na stronie, dotykając ekranu lub przesuwając ekran.



Rysunek 5-7 Robienie notatek

Tabela 5-3 Opisy ikon

Ikona	Opis
	Stuknij, aby dostosować kolor i rozmiar pióra do pisania. Możesz włączyć lub wyłączyć pociągnięcia pod kątem. Dotknij opcji , aby uzyskać linie z pociągnięciami pod kątem, lub dotknij opcji , aby wyświetlić linie bez pociągnięć pod kątem.
	Stuknij, aby wymazać wybrane notatki.
	Stuknij, aby wymazać wszystkie notatki.
	Stuknij, aby zapisać bieżącą stronę. Możesz wygenerować kod QR notatek, gdy monitor łączy się z Internetem lub siecią LAN. Urządzenia końcowe z dostępem do Internetu lub w tej samej sieci LAN z monitorem interaktywnym mogą skanować kod QR w celu pobrania notatek.
	Stuknij, aby wyjść z notatki.
	Stuknij, aby rozwinąć/zwinąć pasek narzędzi notatek.

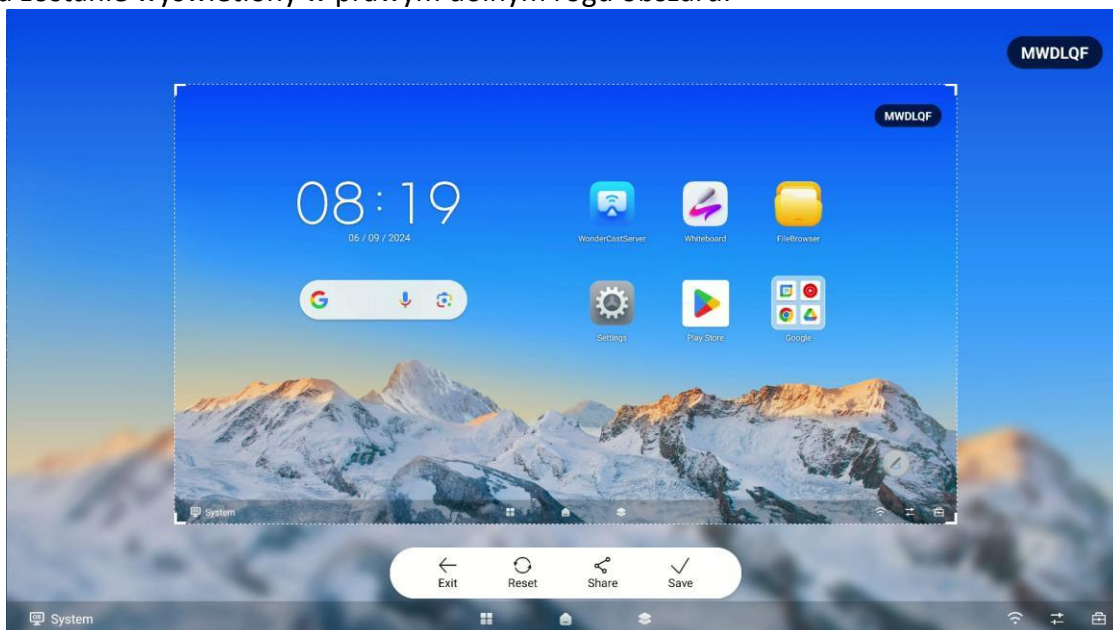
Uwaga

Gdy wyłączona jest opcja linii z pociągnięciami pod kątem, możesz użyć maksymalnie 20 piór, a gdy jest ona włączona, tylko jednego.

5.5.2 Zrzut ekranu

Przejdź do sekcji → **Zrzut ekranu**, a na bieżącej stronie wyświetlony zostanie obszar przechwytywania. Dostosuj obszar, dotykając i przeciągając cztery rogi. Pasek narzędzi zrzutu

ekranu zostanie wyświetlony w prawym dolnym rogu obszaru.



Rysunek 5-8 Zrzut ekranu

Tabela 5-4 Opis paska narzędzi zrzutu ekranu

Ikona	Opis
←	Wyjście z menu zrzutu ekranu.
🔄	Ujęcie całej strony.
🔗	Wygeneruj kod QR ze zrzutu ekranu, a urządzenia końcowe z dostępem do Internetu lub w tej samej sieci LAN z interaktywnym monitorem mogą zeskanować kod QR, aby pobrać zrzut ekranu.
✓	Zapisz zrzut ekranu w obszarze przechwytywania.

5.5.3 Maszyna do głosowania

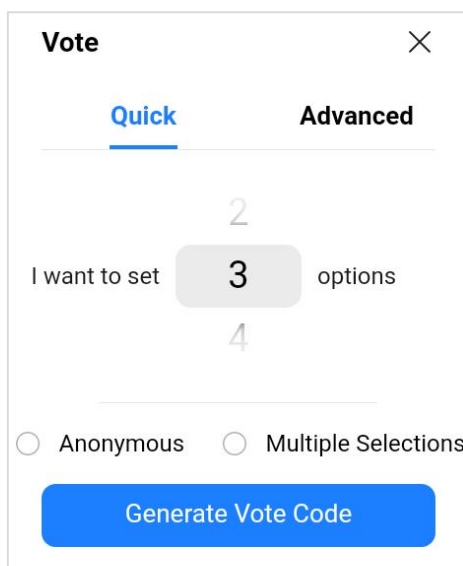
Po połączeniu tabletu z siecią publiczną kliknij przycisk **Głosuj** w menu sterowania. Możesz wybrać szybkie głosowanie lub głosowanie zgodnie z ustawionymi opcjami.

Zanim zaczniesz

Upewnij się, że urządzenie ma połączenie z siecią.

Szybkie głosowanie

Krok 1 Kliknij przycisk **Szybkie**, aby wybrać wybrane opcje głosowania.

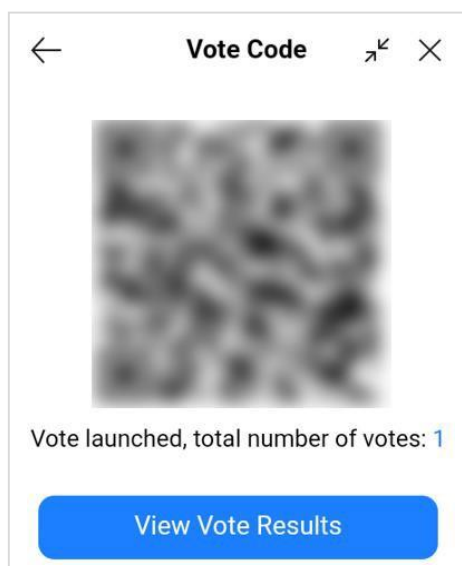


Rysunek 5-9 Szybkie głosowanie

Krok 2 Dostosuj następujące parametry do faktycznych potrzeb.

- Anonimowe: Głosowanie bez imienia i nazwiska.
- Wielokrotnego wyboru: Wybór wielu opcji podczas głosowania.

Krok 3 Kliknij opcję **Generuj kod głosu**, aby zagłosować poprzez zeskanowanie kodu telefonem komórkowym.



Rysunek 5-10 Głosowanie przez telefon komórkowy

Krok 4 Kliknij opcję **Wyświetl wyniki głosowania**, aby zakończyć głosowanie i sprawdzić szczegóły.

Krok 5 Opcjonalnie: Kliknij opcję **Skanuj, aby pobrać**, a na telefon komórkowy pobrane zostaną wyniki głosowania.

Głosowanie zaawansowane

Krok 1 Kliknij przycisk **Zaawansowane**, aby ustawić głosowanie poprzez zeskanowanie kodu QR za pomocą telefonu komórkowego z dostępem do Internetu lub w tej samej sieci LAN, w której znajduje się monitor interaktywny.



Rysunek 5-11 Głosowanie zaawansowane

Krok 2 Dostosuj następujące parametry do faktycznych potrzeb.

- Motyw głosowania / opcje głosowania: Konfiguracja niestandardowa.
- Anonimowe: Głosowanie bez imienia i nazwiska.
- Wielokrotnego wyboru: Wybór wielu opcji podczas głosowania.

Krok 3 Kliknij opcję **Uruchom głosowanie**, aby zagłosować poprzez zeskanowanie kodu za pomocą telefonu komórkowego.


Krok 4 Kliknij opcję **Wyświetl wyniki głosowania**, aby zakończyć głosowanie i sprawdzić szczegóły.

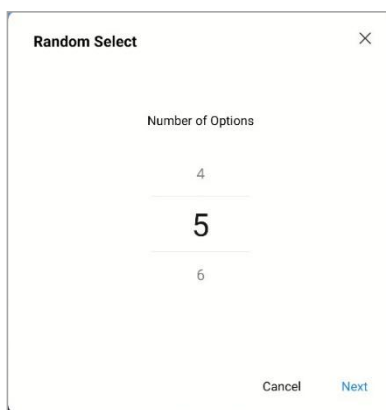
Krok 5 Opcjonalnie: Kliknij opcję **Skanuj, aby pobrać**, a na telefon komórkowy pobrane zostaną wyniki głosowania.

5.5.4 Losowy wybór


Na zajęciach można zainicjować losowanie lub losowo wybrać ucznia, który odpowie na pytania.

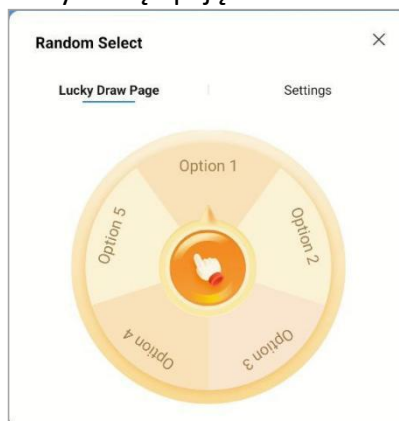
Kroki

Krok 1 Przejdź do  → **Losowy wybór** i ustaw liczbę opcji. Kliknij przycisk **Dalej**.



Rysunek 5-12 Ustawianie liczby opcji

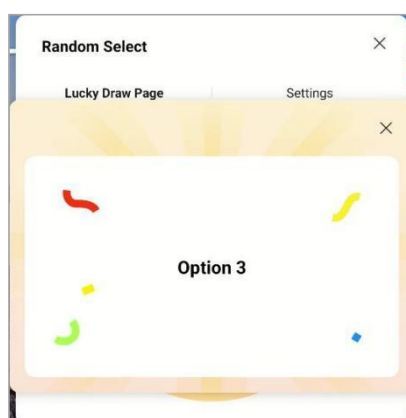
Krok 2 Kliknij , aby rozpocząć obracanie koła fortuny i kliknij ponownie, aby je zatrzymać. Następnie zobaczysz losowo wybraną opcję.



Rysunek 5-13 Koło fortuny



Stuknij **Ustawienia**, aby edytować nazwy opcji.

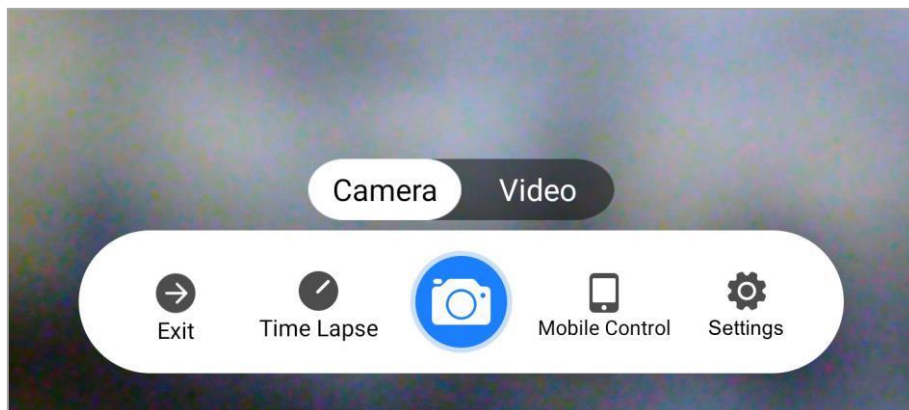


Rysunek 5-14 Wybrana opcja

5.6 Funkcje aparatu





5.6.1 Aparat

Kliknij opcję **Aparat**, aby zrobić zdjęcie lub nagrać wideo.

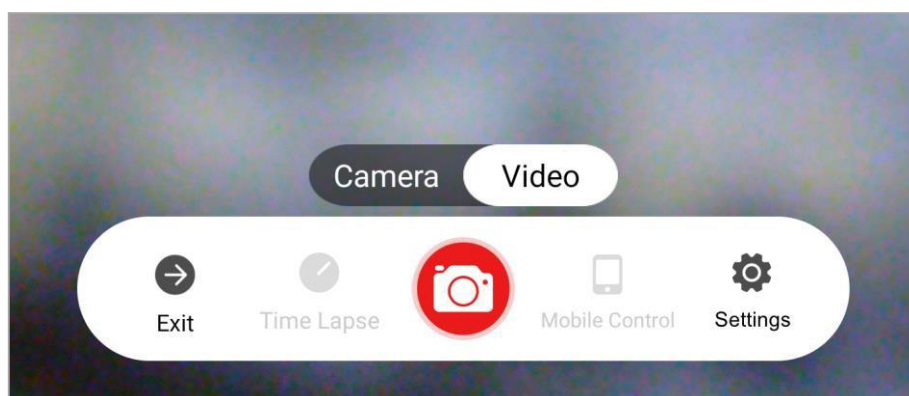


Rysunek 5-15 Aparat

Tabela 5-5 Opis paska narzędzi zrzutu ekranu



Ikona	Opis
	Wyjście z menu aparatu.
	Opóźnienie robienia zdjęć zgodnie z wybranym czasem opóźnienia.
	Robienie zdjęć. Zdjęcia możesz zaimportować do tablicy lub zapisać na telefonie.
	Gdy połączysz telefon komórkowy i urządzenia z tą samą siecią LAN, możesz robić zdjęcia aparatem poprzez zeskanowanie kodu.

5.6.2 Wideo



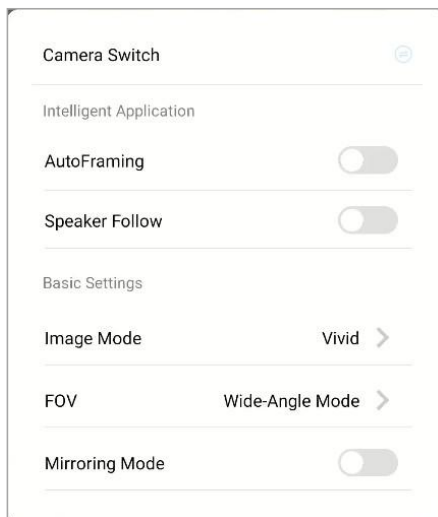
Rysunek 5-16 Wideo

Tabela 5-6 Opis paska narzędzi zrzutu ekranu

Ikona	Opis
	Wyjście z menu wideo.
	Rozpoczyna nagrywanie.


5.6.3 Ustawienia


Kliknij przycisk **Ustawienia**, aby skonfigurować następujące parametry.

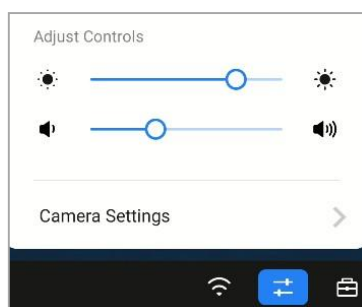


Rysunek 5-17 Ustaw aparat

Przełącznik aparatu:

Kliknij przycisk , aby przełączać między aparatem systemowym a zewnętrznym.

Podczas przełączania się na aparat zewnętrzny dotknij  na pasku systemowym, a następnie dostosuj **Ustawienia aparatu**.



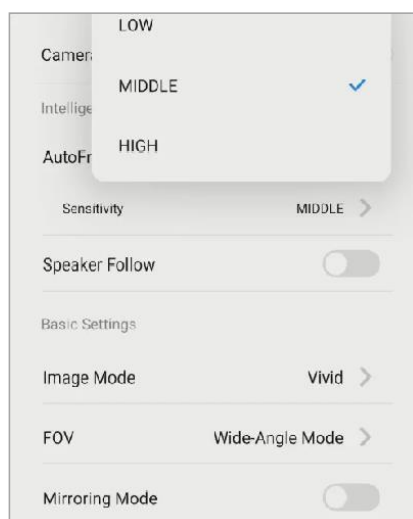
Rysunek 5-18 Ustawienia aparatu zewnętrznego



Rysunek 5-19 Opcje ustawień aparatu zewnętrznego

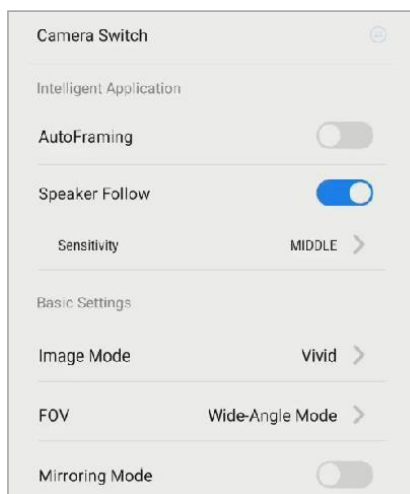
Aplikacja inteligentna:

- **Autokadrowanie:** Po włączeniu tej funkcji aparat automatycznie dostosuje się i wyświetli wykrytą twarz na środku ekranu. Można wybrać czułość spośród trzech opcji: niska, średnia i wysoka.



Rysunek 5-20 Opcje czułości automatycznego kadrowania

- **Śledzenie mówcy:** Po włączeniu tej funkcji aparat będzie automatycznie śledził wykrytego mówcę i wyświetli wykrytego mówcę na środku ekranu. Można wybrać czułość spośród trzech opcji: niska, średnia i wysoka.



Ilustracja 5-21 Opcje czułości funkcji śledzenia mówcy

Ustawienia podstawowe

- **Tryb obrazu:** Kliknij, aby wybrać tryb obrazu, w tym **Standardowy**, **Żywy** i **Podświetlenie**.
- **Pole widzenia:** Kliknij, aby wybrać **tryb szerokokątny** lub **tryb centralny**.
- **Odbicie ekranu:** Po włączeniu tej funkcji aparat odwróci obraz.




Rozdział 6 Ustawienia systemowe

Po włączeniu urządzenia na ekranie wyświetlana jest strona główna. Przesuń ekran w lewo lub w prawo, aby wyświetlić aplikacje, stan urządzenia i dokumenty pomocy.

6.1 Ustawienia sieci

Stan sieci jest wyświetlany u dołu ekranu.

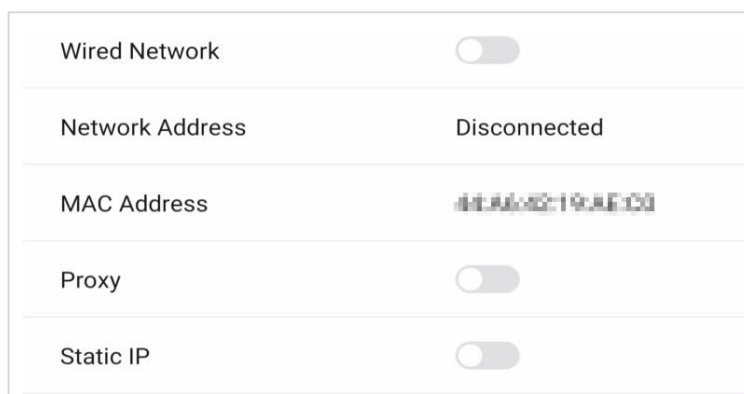
Tabela 6-1 Różne statusy sieci

Ikona	Opis
	Łączność z siecią przewodową.
	Łączność z siecią bezprzewodową.
	Brak połączenia z siecią.

6.1.1 Ustawienia sieci przewodowej

Krok 1 Wybierz kolejno opcje Ustawienia → Sieć → Sieć przewodowa.

Krok 2 Włącz sieć przewodową.



Rysunek 6-1 Ustawienia sieci przewodowej

Krok 3 Opcjonalnie: Dotknij opcji, aby włączyć funkcję **Proxy** lub **Statyczny adres IP**.

Ustawienia proxy

Po włączeniu serwera proxy skonfiguruj ustawienia **Host serwera proxy** i **Numer portu**, a także ustaw adresy URL, które nie korzystają z serwera proxy.

Proxy	<input checked="" type="checkbox"/>
Port	192.168.1.100
Port No.	1080
The following address do not use	

Rysunek 6-2 Ustawienia serwera proxy

Ustawienia statycznego adresu IP

Po włączeniu statycznego adresu IP ustaw parametry sieciowe, takie jak **Adres IP**, **Brama**, **Maska podsieci**, **DNS1** i **DNS2**.

Static IP	<input checked="" type="checkbox"/>
IP Address	
Gateway	
Subnet Mask	255.255.255.0
DNS 1	8.8.8.8
DNS 2	8.8.8.8

Rysunek 6-3 Ustawienia statycznego adresu IP

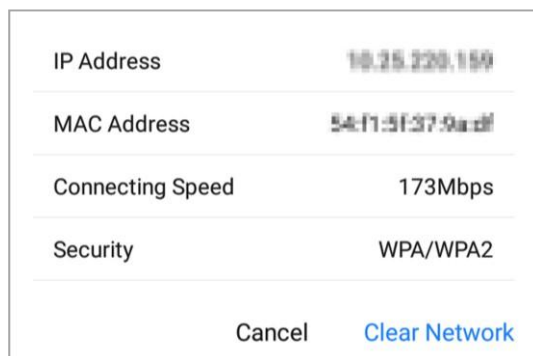
6.1.2 Ustawienia sieci bezprzewodowej

Krok 1 Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Sieć** → **Sieć bezprzewodowa**.

Krok 2 Włącz funkcję WLAN, aby dodać nową sieć lub połączyć się z dostępną siecią.

Łączność z dostępnymi sieciami

- Dotknij wybranej sieci na liście dostępnych sieci i wprowadź hasło, aby nawiązać połączenie.
- Dotknij opcji **Połącz**, a przejdziesz do strony z informacjami o sieci. Dotknij opcji **Wyczyść sieć**, aby usunąć informacje o wybranej sieci. Dotknij opcji **Anuluj**, aby opuścić stronę.

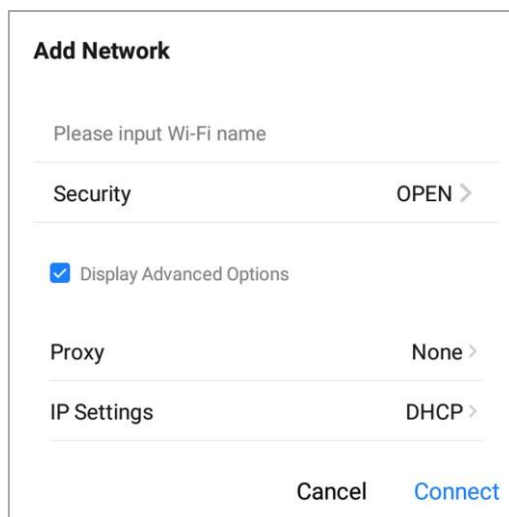


Rysunek 6-4 Informacje o sieci bezprzewodowej

Dodaj inne sieci

Krok 1 Dotknij opcji Dodaj inne sieci.

Krok 2 Wprowadź nazwę sieci Wi-Fi i wybierz opcję Zabezpieczenia.



Rysunek 6-5 Dodawanie innej sieci

Krok 3 Opcjonalnie: Zaznacz opcję **Wyświetl ustawienia zaawansowane**, aby wybrać serwer proxy i typ adresu IP sieci.

Krok 4 Dotknij opcji **Połącz**, aby połączyć urządzenie z dodaną siecią bezprzewodową.

6.1.3 Ustawienia hotspotu WLAN

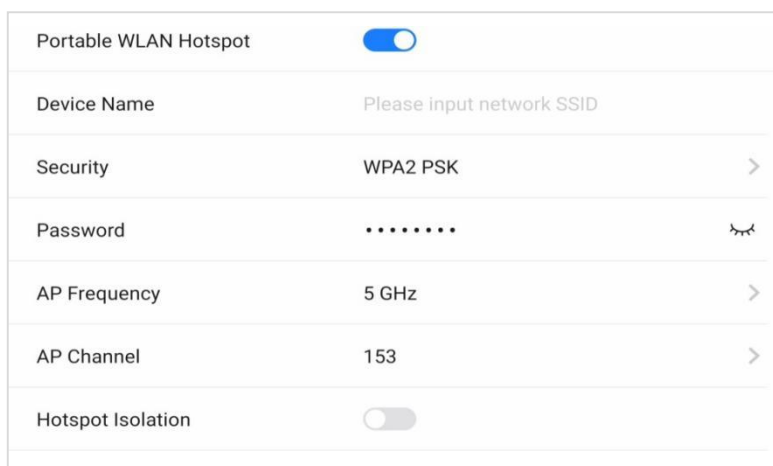
Gdy urządzenie ma połączenie z siecią przewodową, może udostępniać sieć bezprzewodową innym urządzeniom z włączonym hotspotem WLAN.

Krok 1 Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Sieć** → **Hotspot**.

Krok 2 Włącz funkcję **Przenośny hotspot WLAN**.

Izolacja hotspotów: Po włączeniu izolacji hotspotów, nawet jeśli urządzenie ma połączenie z siecią LAN, nie może uzyskać dostępu do zasobów, takich jak strony internetowe w sieci LAN.

Krok 3 Ustaw parametry na wyskakującej stronie.



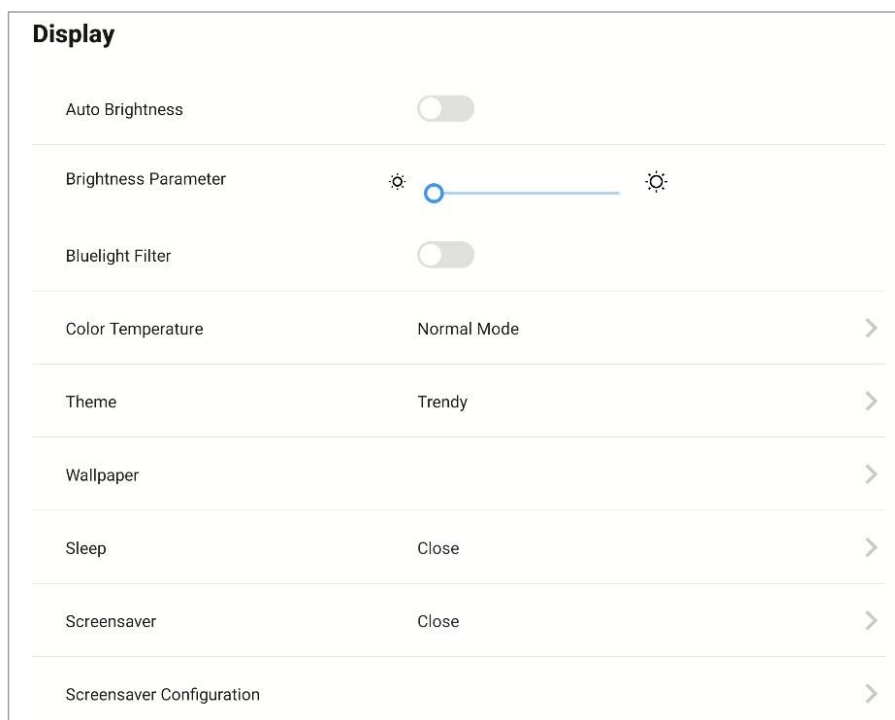
Rysunek 6-6 Ustawienia hotspotu

Uwaga

Jeśli urządzenie obsługuje zarówno częstotliwość 2,4 GHz, jak i 5 GHz, w pozycji częstotliwości 5 GHz ustaw opcję **Częstotliwość punktu dostępowego**, a w pozycji zalecanych kanałów ustaw opcję **Kanał punktu dostępowego**, aby uzyskać lepsze działanie funkcji, takich jak udostępnianie bezprzewodowe ekranu.

6.2 Ustawienia wyświetlacza

Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Wyświetlacz**, aby dostosować parametry, takie jak jasność i czas uśpienia.



Rysunek 6-7 Ustawienia wyświetlacza

Jasność automatyczna

Po włączeniu tej funkcji urządzenie może automatycznie dostosowywać jasność do otoczenia.

Parametr jasności

Przesuń suwak, aby dostosować jasność ekranu.

Filtr niebieskiego światła

Włącz funkcję ochrony oczu poprzez filtrowanie niebieskiego światła.

Temperatura barwowa

Stuknij, aby wybrać tryb **Podświetlenie**, **Normalny**, **Chłodny kolor** i **Ciepły kolor**.

Temat

Ustaw motyw urządzenia. Dotknij opcji **Ustawienia**, aby wybrać jeden z motywów, a następnie dotknij opcji **Zastosuj**. **Tapeta**

Dotknij opcji **Tapeta**, aby wybrać jedno ze zdjęć z biblioteki tapet lub systemowej biblioteki zdjęć jako tapetę, ewentualnie przywróć tapetę domyślną.

Uśpienie

Ustawienie okresu bezczynności trybu uśpienia.

Wygaszacz ekranu

Ustawienie okresu bezczynności, po którym aktywuje się wygaszacz ekranu.

Konfiguracja wygaszacza ekranu

Dotknij, aby wybrać obraz wygaszacza ekranu na wyskakującej stronie, a następnie dotknij opcji **Podgląd na żywo**, aby wyświetlić podgląd efektu. Dotknij opcji **Zastosuj**, aby ustawić wybrane zdjęcie jako wygaszacz ekranu. Wygaszacz ekranu możesz również dostosować.

Uwaga

+

Nowe obrazy wygaszacza ekranu możesz dodać w sekcji **Konfiguracja wygaszacza ekranu**, dotykając przycisku

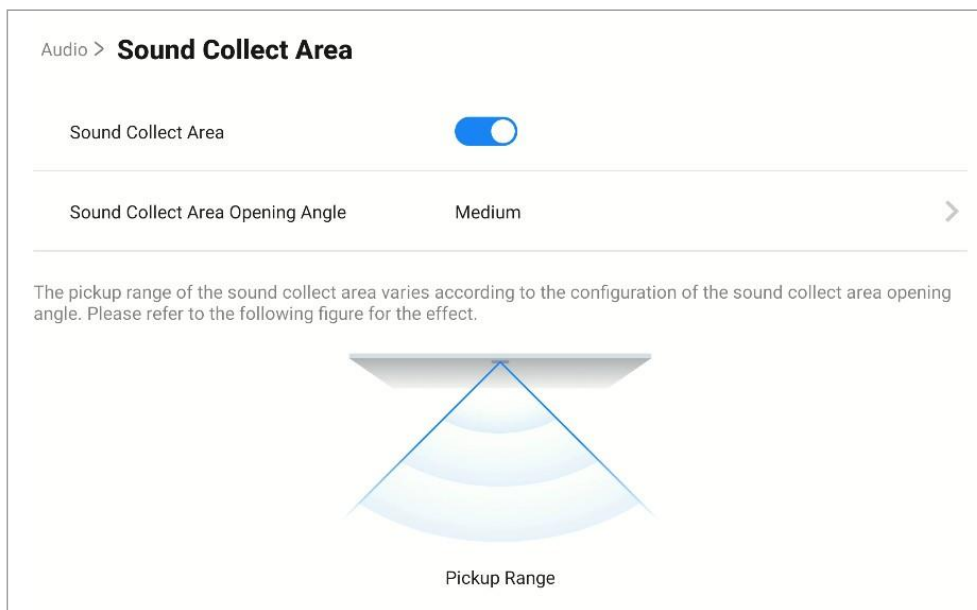
6.3 Ustawienia dźwięku

Krok 1 Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Dźwięk**, aby ustawić parametry dźwięku.

Krok 2 Dostosuj wartość opcji **Głośność**.

Krok 3 Opcjonalnie:(opcjonalnie) Wybierz **Tryb dźwięku** i **Poziom redukcji hałasu**.

Krok 4 (opcjonalnie) **Obszar zbierania dźwięku**: Zasięg obszaru, z którego ma być zbierany dźwięk, zmieni się w czasie rzeczywistym zgodnie z konfiguracją.



Rysunek 6-8 Obszar zbierania dźwięku

6.4 Język i ustawienia wprowadzania

Krok 1 Wybierz kolejno opcje **Ustawienia**→ **Język i wprowadzanie**.

Krok 2 Dotknij opcji **Język**, aby wybrać język.

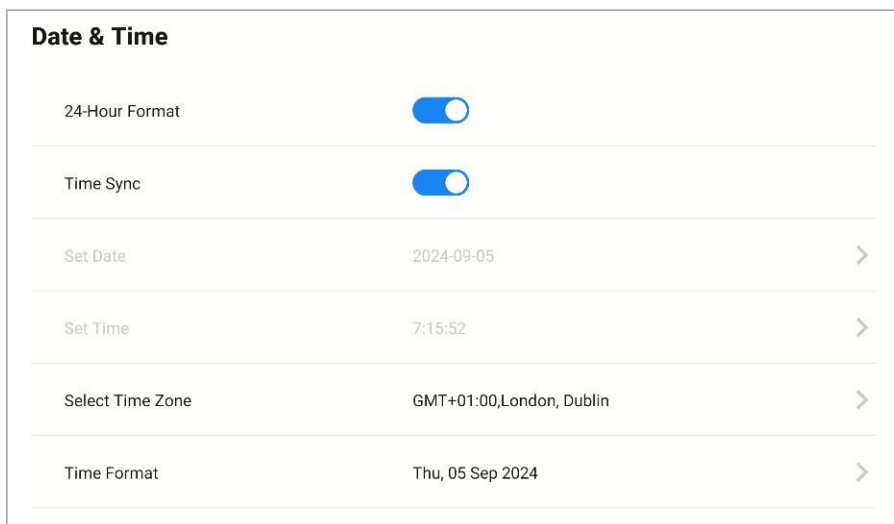
Krok 3 Dotknij opcji **Metoda wprowadzania**, aby wybrać metodę wprowadzania.



Rysunek 6-9 Ustawienia języka i wprowadzania

6.5 Ustawienia daty i godziny

Krok 1 Idź do **Ustawienia**→ **Data i godzina**.



Rysunek 6-10 Ustawienia daty i godziny

Krok 2 Włącz funkcję **Synchronizacja czasu**.

Krok 3 Dotknij opcji **Wybierz strefę czasową**, aby wybrać region.

Krok 4 (opcjonalnie) Włącz funkcję **Format 24-godzinny**, aby wyświetlać godzinę w formacie 24-godzinnym.

Krok 5 (opcjonalnie) Wybierz **Format czasu**.

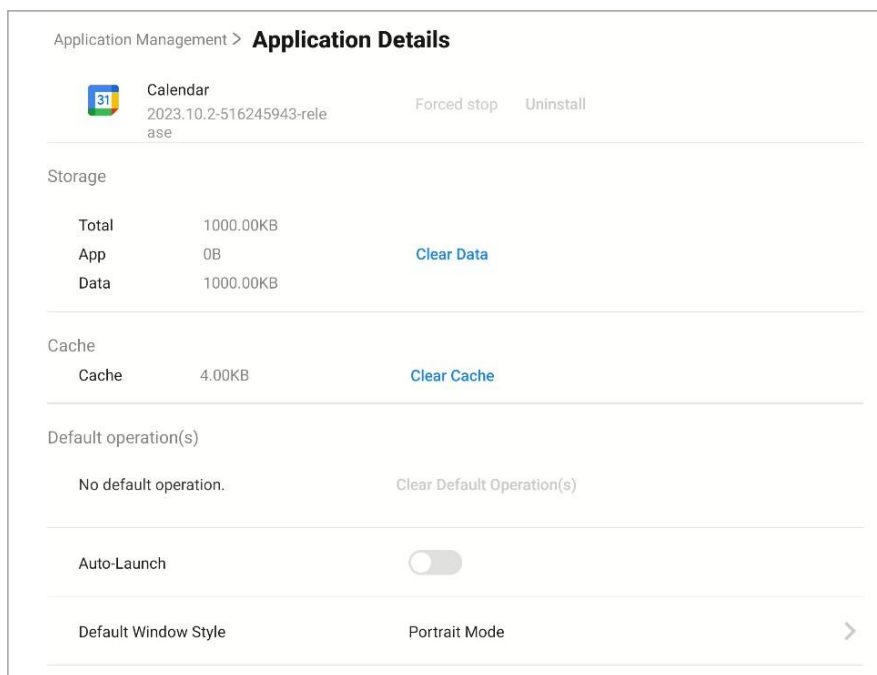
Uwaga

Po włączeniu funkcji **Synchronizacja czasu** datę i godzinę możesz ustawić ręcznie.

6.6 Zarządzanie aplikacją

Krok 1 Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Zarządzanie aplikacjami**.

Krok 2 Dotknij wybranej aplikacji, aby sprawdzić szczegóły.



Rysunek 6-11 Szczegóły aplikacji

Uwaga

- Wbudowanych aplikacji nie można odinstalować. Możesz dotknąć ikony w sekcji **Szczegóły aplikacji**, aby otworzyć aplikację.
- Po zainstalowaniu aplikacji innej firmy możesz włączyć wyświetlanie 4K (działa po ponownym uruchomieniu urządzenia).

Krok 3 Włącz **Uruchamianie automatyczne**. Wybrana aplikacja zostanie uruchomiona automatycznie po włączeniu urządzenia.

Krok 4 (opcjonalnie) Wybierz styl okna (tryb portretowy/krajobrazowy). Po otwarciu aplikacji w trybie okna, okno wyświetli odpowiedni styl.

6.7 Bluetooth

Pilot, urządzenie audio, klawiatura itp. możesz połączyć przez Bluetooth. Możliwy jest także transfer plików.

Włącz funkcję **Bluetooth**, aby wyszukać dostępne urządzenia w pobliżu, a następnie dotknij wybranego urządzenia w celu nawiązania połączenia.

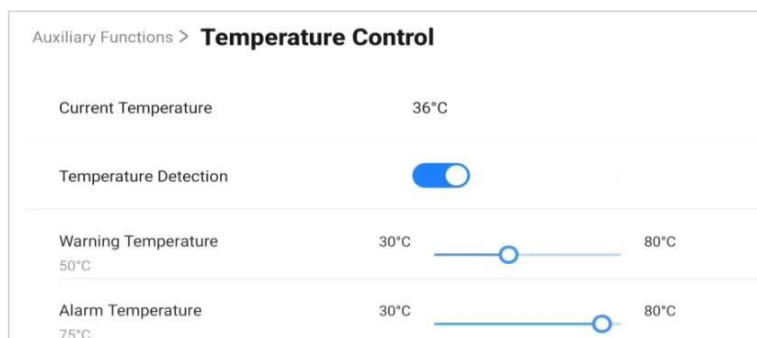
6.8 Funkcje dodatkowe

6.8.1 Inteligentna kontrola temperatury

Urządzenie monitoruje temperaturę wewnętrzną w czasie rzeczywistym. Gdy temperatura przekroczy ustawiony limit temperatury ostrzegawczej lub alarmowej, urządzenie wyświetli

zachęty do podjęcia działań w odpowiednim czasie.

Krok 1 **Wybierz** kolejno opcje Ustawienia → Funkcje dodatkowe → Regulacja temperatury.



Rysunek 6-12 Inteligentna kontrola temperatury

Krok 2 Włącz **Wykrywanie temperatury**.

Krok 3 Przesuń suwak, aby ustawić **temperaturę ostrzegawczą i alarmową**.



Gdy temperatura przekroczy ustawiony limit temperatury alarmowej, urządzenie zostanie wyłączone, o czym poinformuje wyskakujący komunikat.

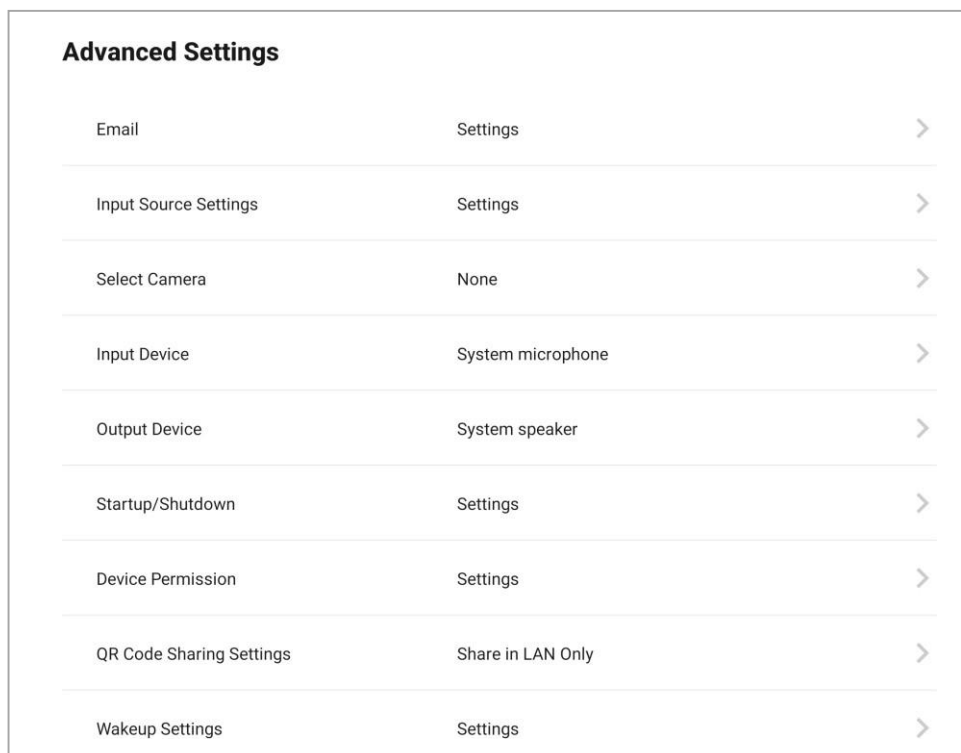
6.8.2 Inteligentne zdalne sterowanie

Urządzeniem można sterować za pomocą pilota zdalnego sterowania (opcjonalnie).

Przejdź do **Ustawienia** → **Funkcje dodatkowe** → **Inteligentne zdalne sterowanie**, wejdź na stronę konfiguracji zdalnego sterowania.

6.9 Ustawienia zaawansowane

Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Ustawienia zaawansowane**. Parametry można ustawić w następujący sposób.



Advanced Settings		
Email	Settings	>
Input Source Settings	Settings	>
Select Camera	None	>
Input Device	System microphone	>
Output Device	System speaker	>
Startup/Shutdown	Settings	>
Device Permission	Settings	>
QR Code Sharing Settings	Share in LAN Only	>
Wakeup Settings	Settings	>

Rysunek 6-13 Ustawienia zaawansowane

E-mail

Ustaw adres e-mail do odbierania udostępnionej zawartości z tablicy.

Ustawienia źródła wejściowego

- **Źródło wejściowe rozruchu**

Wybierz żądane źródło wejściowe podczas uruchamiania urządzenia. Możesz wybrać wbudowany system lub zewnętrzne źródło wejściowe. Domyślnym źródłem rozruchu jest system Android. Obsługiwane są niestandardowe nazwy źródeł wejściowych.

- **Automatyczne przełączanie po podłączeniu źródła sygnału**

Jeśli ta funkcja jest włączona, system przełączy się na nowo podłączone źródło wejściowe po podłączeniu zewnętrznego źródła wejściowego.

- **Automatyczne przełączanie po odłączeniu od źródła sygnału**

Po włączeniu funkcji system przełączy się na skonfigurowane źródło wejściowe, gdy urządzenie zostanie odłączone od zewnętrznego źródła wejściowego.

Wybierz kamerę

Wybierz aparat zewnętrzny spośród aparatów powiązanych z urządzeniem.

Urządzenie wejściowe

Obsługuje zewnętrzne urządzenia wejściowe audio USB i może wybierać urządzenia wejściowe audio z wielu urządzeń.

Urządzenie wyjściowe

Obsługuje zewnętrzne urządzenia wyjściowe audio USB i może wybierać urządzenia wyjściowe audio z wielu urządzeń.

Ustawienia rozruchu/wyłączania

- **Tryb rozruchu**

Wybierz opcję Rozruch lub Tryb gotowości.

- **Zaplanowane uruchomienie/wyłączenie**

Tutaj ustawisz harmonogram rozruchu i wyłączania.

- **Wyłączenie bez sygnału**

Tutaj ustawisz czas automatycznego wyłączenia w przypadku braku sygnału.

Ustawienia uprawnień urządzenia

- **Wyłącz Wi-Fi**

Jeśli funkcja Wi-Fi jest wyłączona, urządzenie nie może połączyć się z siecią bezprzewodową.

- **Uprawnienie do kopiowania wyłączone**

Jeśli kopiowanie z dysku USB jest wyłączone, urządzenia nie można odczytać z dysków zewnętrznych.

Ustawienia udostępniania kodów QR

Udostępniaj zawartość tablicy za pomocą kodu QR zeskanowanego przez inne urządzenia końcowe z dostępem do Internetu lub w tej samej sieci LAN z interaktywnym monitorem.

Ustawienia wybudzania

- **Wybudzenie z portu szeregowego**

Jeśli ta funkcja jest włączona, urządzenie w stanie czuwania możesz wybudzić poleceniem portu szeregowego.

- **Wybudzenie ze źródła sygnału**

Wybudzanie z sygnału HDMI jest domyślnie włączone. Gdy urządzenie jest wyłączone, możesz je włączyć za pośrednictwem wejścia HDMI.

Uwaga

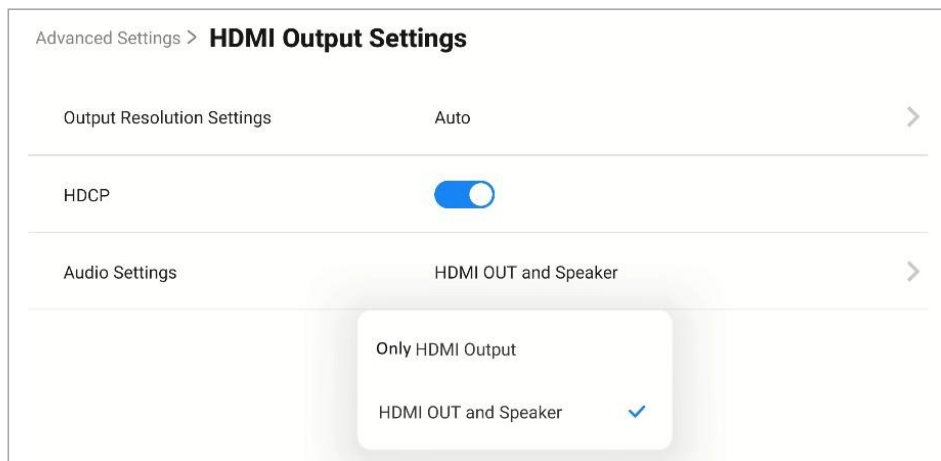
Jeśli ta funkcja jest wyłączona, urządzenie w stanie czuwania wybudzisz za pomocą przełącznika zasilania lub zdalnego sterowania, ale nie możesz go włączyć za pomocą portu szeregowego ani HDMI.

Wersja EDID

Obsługuje wybór wersji EDID.

Ustawienia wyjścia HDMI

Podłącz urządzenie przez interfejs HDMI, aby udostępniać zawartość. Możesz ustawić żądaną rozdzielczość, włączyć HDCP (High-bandwidth Digital Content Protection) i wybrać odtwarzanie dźwięku na urządzeniu wyjściowym lub na obu urządzeniach (interaktywnym monitorze i urządzeniu wyjściowym).



Rysunek 6-14 Ustawienia dźwięku HDMI

Uwaga

Jeśli chcesz włączyć funkcję HDCP, wyświetlacz podłączony do monitora musi obsługiwać funkcję HDCP.

Ustawienia animacji rozruchu

- Umieść plik animacji w katalogu głównym pamięci flash USB i kliknij przycisk **Ustaw animację rozruchu**. System automatycznie wykryje zakwalifikowany plik animacji i go zastąpi.
- Kliknij przycisk **Zresetuj animację rozruchową**, aby przywrócić ustawienia fabryczne.

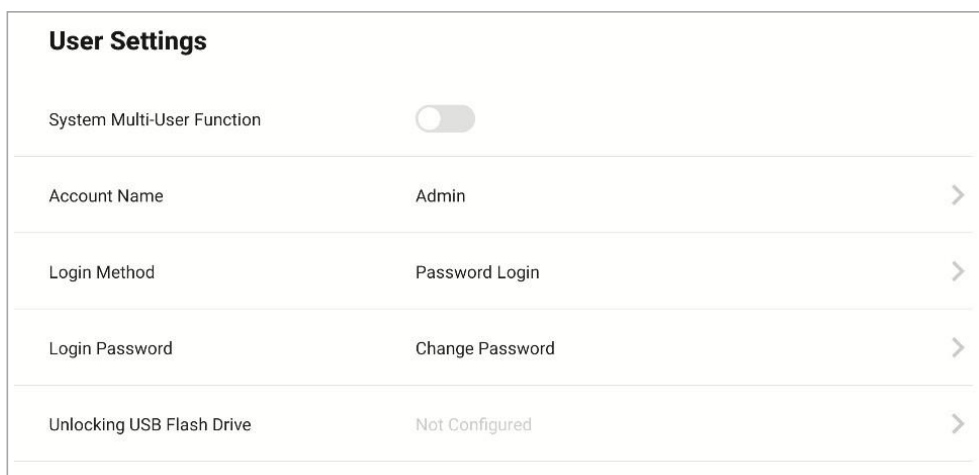
Uwaga

Logo rozruchowe powinno być w formacie BMP, a głębia bitowa obrazu powinna wynosić 8. Plik animacji rozruchowej powinien być w formacie PNG lub JPG.

6.10 Ustawienia użytkownika

Na udostępnionym interaktywnym monitorze można dodawać wiele kont, ustawiać informacje logowania dla każdego konta, udostępniać urządzenie wielu osobom i wyświetlać ich własne pliki, ulubione przeglądarki i ustawienia.

Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Ustawienia użytkownika** i włącz funkcję **Ustawienia wielu użytkowników**, aby zarządzać kontami na urządzeniu.



Rysunek 6-15 Ustawienia użytkownika

Tabela 6-2 Opisy ikon

Ikona	Opis
	Dodawanie konta. Ustawianie nazwy konta do 64 znaków. Ustawianie hasła składającego się z 4–6 cyfr.
	Przełączanie kont. Wprowadzanie hasła do logowania do odpowiedniego konta.
	Edycja informacji o koncie.
	Edycja hasła do konta.
	Usuwanie konta. Dane konta są również usuwane z urządzenia.

Odblokowywanie pamięci USB

Stuknij, aby ustawić metodę logowania za pomocą dysku pamięci USB. Po skonfigurowaniu można zalogować się bezpośrednio po włożeniu pamięci USB.

Kroki

Krok 1 Stuknij opcję **Odblokowanie dysku pamięci USB**.

Krok 2 Wprowadź hasło logowania, a następnie włóż dysk pamięci USB.

Uwaga

- Jeśli zwykły użytkownik zapomni hasła, musi skontaktować się z administratorem.
- Jeśli administrator nie pamięta hasła, musi odblokować urządzenie za pomocą pendrive'a USB.
- Logowanie administratora obsługuje ustawienie metody logowania jako logowanie z hasłem lub bez.

Krok 3 Kliknij **Generuj plik**. Urządzenie automatycznie wygeneruje plik odblokowujący w pamięci USB. Po wygenerowaniu pliku można następnym razem łatwo się zalogować, wkładając

bezpośrednio dysk pamięci USB.



Rysunek 6-16 Łączenie dysku USB do odblokowania

6.11 Informacje o urządzeniu

Wybierz kolejno opcje **Ustawienia** → **Informacje o urządzeniu**, aby sprawdzić informacje o urządzeniu. Możesz dostosować nazwę urządzenia i przywrócić ustawienia domyślne.

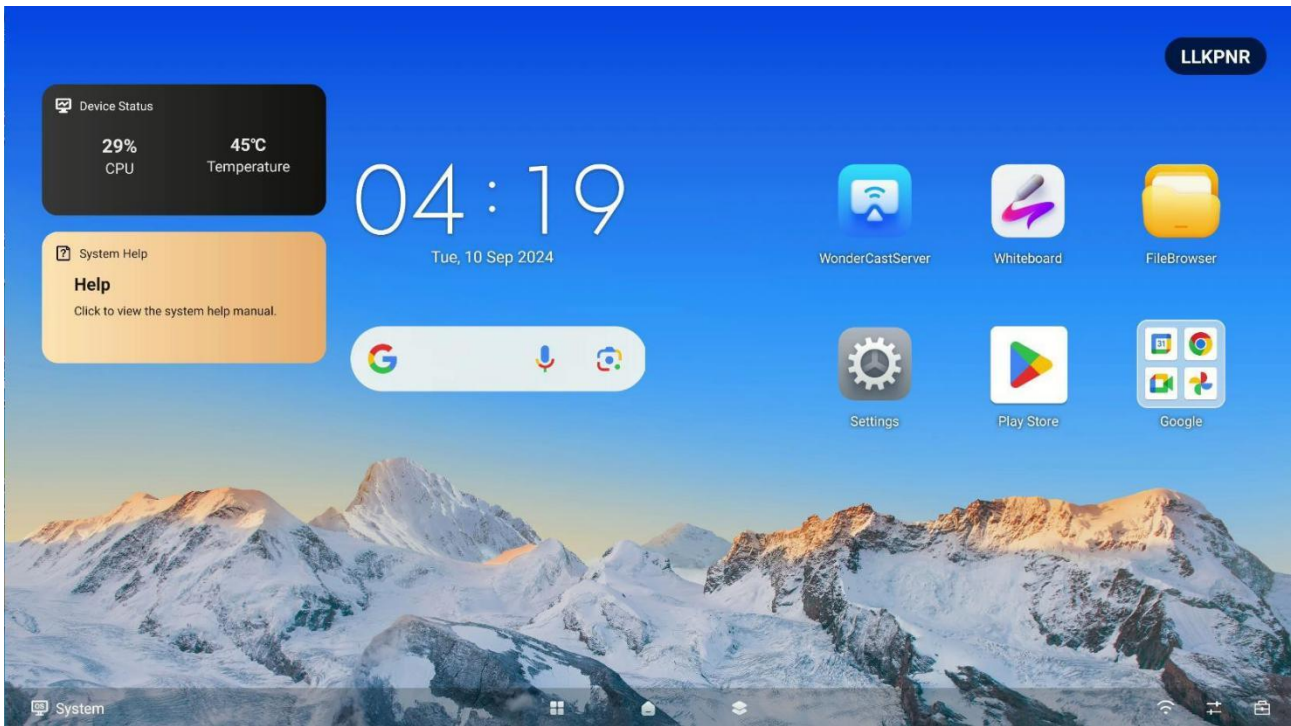


Przestroga

Jeśli ustawienia zostaną przywrócone do stanu domyślnego, utracisz wszystkie dane.

6.12 Ekranu ujemne

Przesuń z lewej strony ekranu w prawo, aby wywołać ekrany negatywowe, na których można wyświetlić stan urządzenia i pomoc systemową.



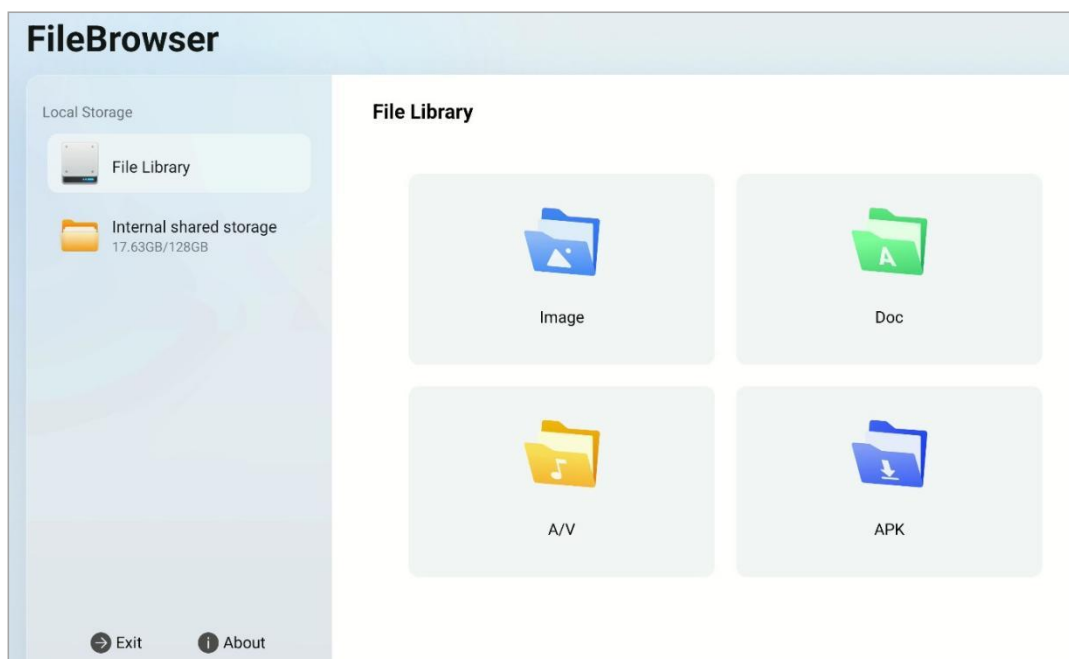
Rysunek 6-17 Ekrany ujemne

Rozdział 7 Aplikacje inteligentne

7.1 Przeglądarka plików

Dotknij opcji **Przeglądarka plików** na stronie głównej. Domyślnie wyświetlane są wszystkie pliki w bieżącym katalogu. Dotknij kolejno opcji **Obraz**, **Dokument**, **A/V** lub **Pakiet instalacyjny**, aby wyświetlić określone pliki.

Ikony są opisane w następujący sposób.

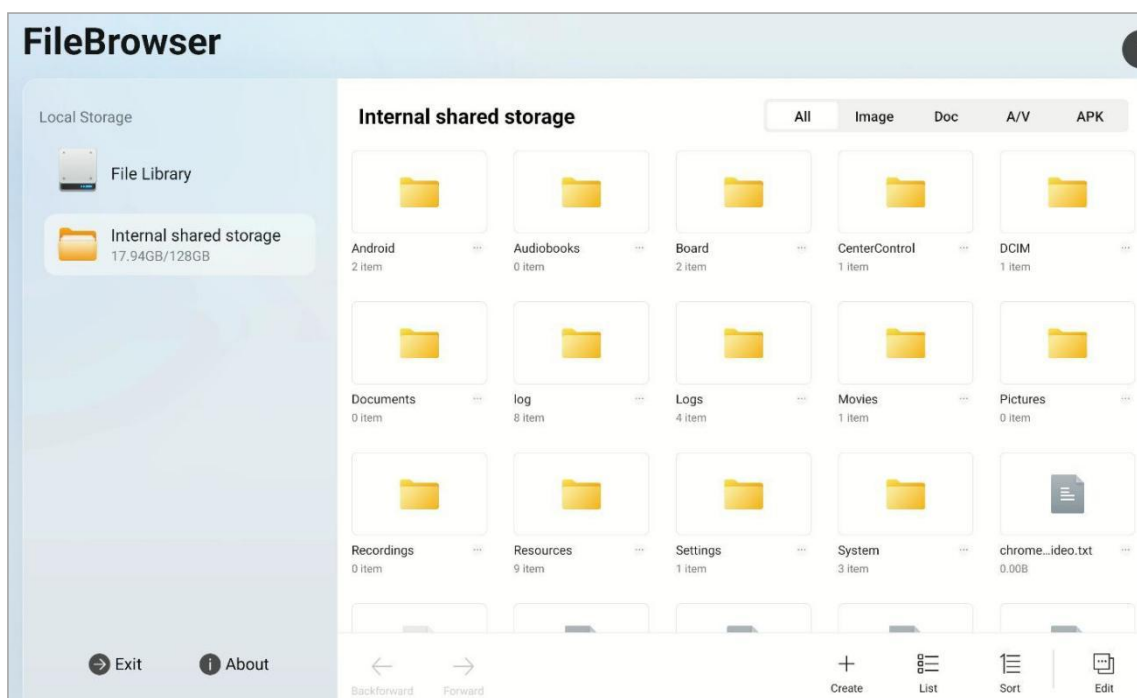


Rysunek 7-1 Zarządzanie plikami

Tabela 7-1 Opisy ikon zarządzania plikami

Ikona	Opis	Ikona	Opis
Wstecz / do przodu	Przechodzi do poprzedniej/następnej strony.	Utwórz	Tworzy nowy folder.
Siatka/lista	Wyświetla pliki w trybie siatki lub listy.	Sortuj	Zmienia kolejność plików.
Edycja	Pozwala edytować pliki.	--	--

Kliknij opcję , aby edytować dokumenty. Więcej funkcji opisano poniżej.



Rysunek 7-2 Edycja plików

Tabela 7-2 Opisy ikon edycji

Ikona	Opis	Ikona	Opis
Wybierz wszystko	Wybiera wszystkie pliki.	Kopiuj do	Kopiuje wybrane pliki do innego folderu.
Przenieś do	Przenosi wybrane pliki do innego folderu.	Usuń	Usuwa wybrane pliki.
Udostępnij	Udostępnia wybrane pliki.		

Uwaga

Naciśnij i przytrzymaj plik, aby wykonać inne operacje.

7.2 Przeglądarka

Połącz urządzenie z Internetem i dotknij opcji **Przeglądarka**. Wprowadź adres URL na pasku adresu, aby przeglądać teksty, zdjęcia, pliki audio i wideo w Internecie.

7.3 Tablica

Whiteboard to oprogramowanie do edycji, które integruje funkcje takie jak pisanie dotykowe, wstawianie obrazów i udostępnianie treści. Użytkownicy mogą dodawać tablice z różnymi tłami do pisania dotykowego, wymazywania i przełączania stron. Funkcja obsługuje import i edycję obrazów, a po ukończeniu zawartości tablicy można ją zapisać lokalnie lub udostępnić pocztą

elektroniczną.


7.3.1 Podstawowa obsługa paska narzędzi

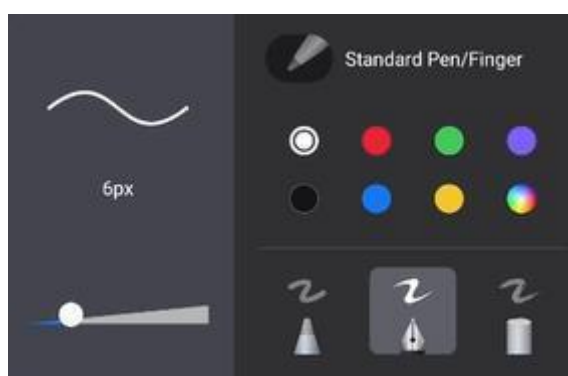
Za pomocą paska narzędzi można pisać, wymazywać, wybierać, przywracać/ponawiać i wykonywać inne operacje na tablicy.



Rysunek 7-3 Pasek narzędzi


Pisanie




Funkcja pisania służy do pisania na tablicy. Dotknij opcji  na pasku narzędzi, aby dostosować parametry, takie jak typ, kolor czy grubość pędzla.






Rysunek 7-4 Ustawianie parametrów pisania

Wymazywanie





Funkcja wymazywania służy do usuwania treści zapisanych na tablicy. Dotknij opcji  na pasku narzędzi, aby wybrać jedno z następujących działań:

- Wymazywanie częściowe: Dotknij opcji , kliknij i przeciągnij gumkę na obszar, który ma zostać usunięty, a zawartość objętego obszaru zostanie usunięta. Aby dostosować rozmiar gumki, skorzystaj z suwaka.
- Wymazywanie koła: Dotknij opcji , aby zakreślić obszar, który ma zostać usunięty. Zawartość trajektorii dotkniętej w obszarze okręgu zostanie usunięta.
- Wymaż wszystko: Dotknij opcji , aby wyczyścić całą zapisaną zawartość na bieżącej stronie tablicy.
- Wymazywanie gestami: Po zetknięciu dłoni lub grzbietu dłoni z ekranem można wykonywać operacje wymazywania na dużą skalę.

Wybór koła

Dotknij opcji  na pasku narzędzi, aby zakreślić obszar o dowolnym kształcie () lub prostokątny obszar () i edytować zawartość w tym obszarze.

- : Jednolita zmiana koloru linii w wybranym obszarze.



- : Usuwanie zawartości w wybranym obszarze.
- : Zablokowanie zawartości w wybranym obszarze. Naciśnij i przytrzymaj obszar lub dotknij opcji , aby odblokować.
- : Kopiowanie zawartości obszaru.

 **Uwaga**


- Obsługa zmiany rozmiaru, przenoszenia i obracania zawartości w wybranym obszarze.
- Dotknij powierzchni poza wybranym obszarem, aby anulować wybór obszaru.

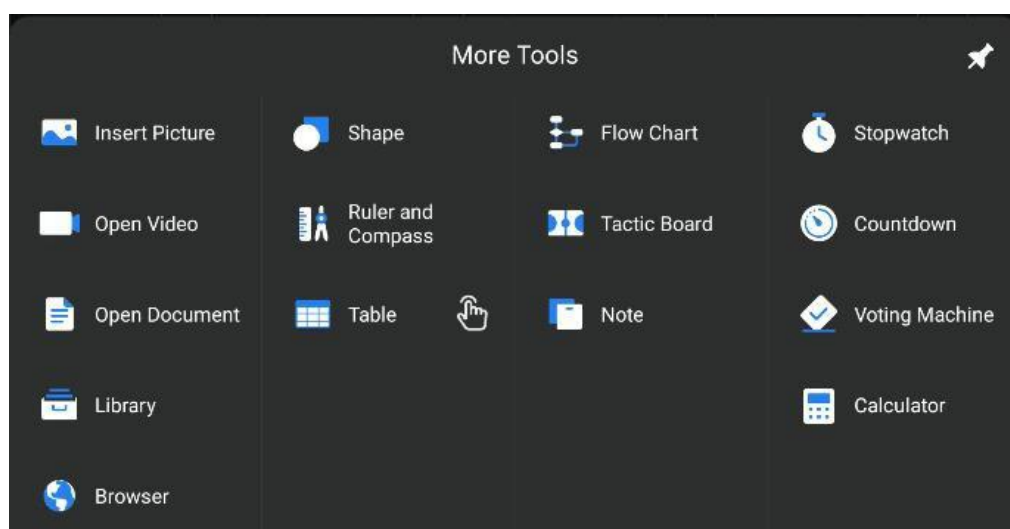
Cofnij lub Ponów

W razie przypadkowego zapisania lub wymazania możesz użyć narzędzia cofania, aby cofnąć wykonaną operację.

- : Kliknij, aby cofnąć ostatnią akcję;
- : Kliknij, aby powtórzyć poprzednią czynność.




Rysunek 7.3.2 Więcej narzędzi















Dotknij opcji  na pasku narzędzi, aby wywołać następujące narzędzia:



Rysunek 7-5 Więcej narzędzi

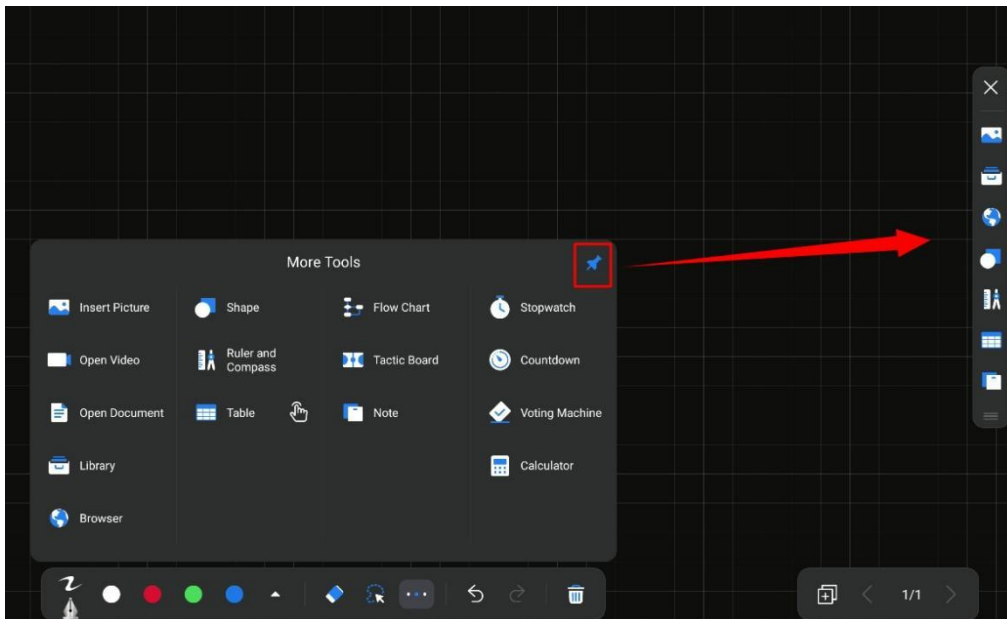
Tabela 7-3 Opisy narzędzi

Ikona	Nazwa	Opis
	Kształt	Wstawianie kształtów 2D i 3D.
	Linijka i kompas	Użyj linijki, kątomierza, kwadratu lub kompasu. Przeciągnij, aby dostosować rozmiar i kąt.
	Tabela	<ul style="list-style-type: none"> ● Wstawia tabelę. ● Naciśnij i przytrzymaj tabelę, aby dodać/usunąć wiersze

Ikona	Nazwa	Opis
		lub kolumny; <ul style="list-style-type: none"> Przeciagnij tabelę, aby ją przenieść lub zmienić jej rozmiar; Dotknij tabeli, aby zmodyfikować kolor zawartości zapisanej w tabeli. Kliknij  i włącz Rozpoznawanie kształtów. Możesz narysować poziome i pionowe linie, aby uruchomić rozpoznawanie tabeli.
	Schemat blokowy	<ul style="list-style-type: none"> Możesz wybrać różne kształty i linie, aby narysować schemat blokowy na tablicy. Kliknij , aby naprawić pasek kształtów.
	Tablica taktyczna	Stuknij, aby utworzyć tablicę taktyczną do koszykówki.
	Uwaga	Pozwala wstawić notatkę. Obsługa przenoszenia, zmiany rozmiaru, kopiowania i zmiany koloru notatek.
	Stoper	Otwórz stoper.
	Odliczanie	Otwórz odliczanie.
	Maszyna do głosowania	Otwórz urządzenie do głosowania.
	Kalkulator	Otwórz kalkulator.
	Wstaw zdjęcie	Po wstawieniu obrazu możesz go zablokować, zmienić jego rozmiar, przenieść, obrócić, usunąć i zmodyfikować kolor treści zapisanej w obszarze.
	Otwórz wideo	Odtwarzanie plików wideo.
	Otwórz dokument	Służy do wyświetlania dokumentów w formatach PPT, PPTX, DOC, DOCX i PDF.
	Biblioteka	Stuknij, aby wyszukać obrazy i filmy oraz wstawić je.
	Przeglądarka	Wywołuje przeglądarkę z boku tablicy.

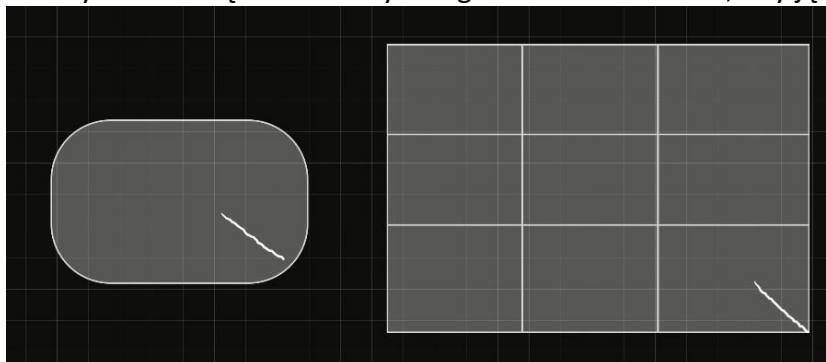
 **Uwaga**

- Możesz kliknąć , aby wyświetlić pasek boczny.



Rysunek 7-6 Pasek boczny narzędzi




- Możesz narysować linię na dowolnym rogu kształtu lub tabeli, aby ją rozwinąć.

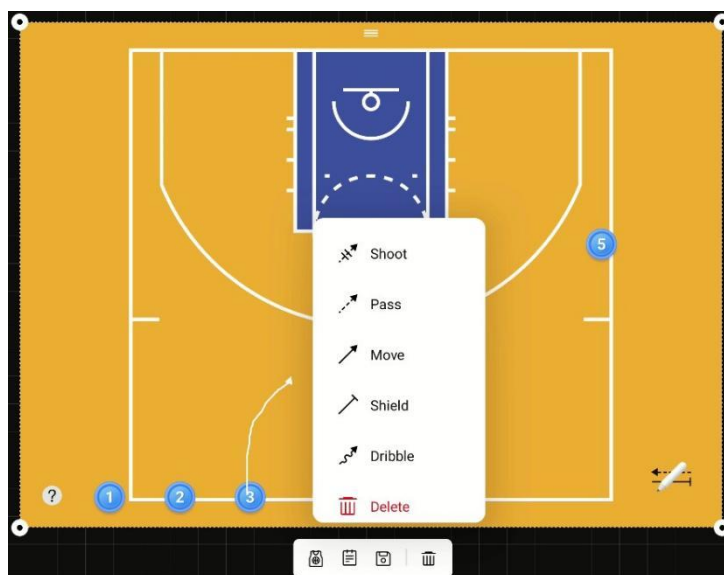


Rysunek 7-7 Rozwiń kształt i tabelę



- **Biblioteka i przeglądarka** są obsługiwane tylko wtedy, gdy aplikacja Tablica jest w trybie pełnoekranowym.

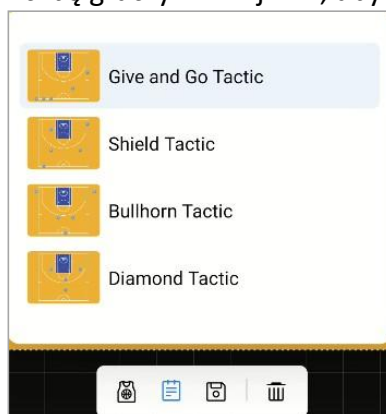
Tablica taktyczna

- 1) Stuknij , aby utworzyć tablicę taktyczną. Przesuń , aby zmienić pozycję gracza.
- 2) Włącz  w prawym dolnym rogu, aby narysować linię na graczu. Zostanie wyświetlony monit o wybór linii.






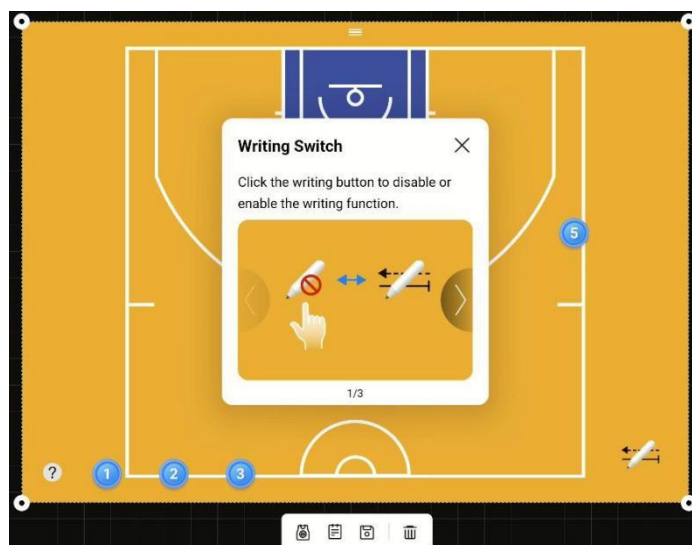
Rysunek 7-8 Wybór typu linii

- 3) Kliknij , aby wybrać liczbę graczy. Kliknij , aby wybrać taktykę.



Rysunek 7-9 Wybierz taktykę

- 4) Narysuj własną taktykę na planszy i kliknij , aby nadać jej nazwę i zapisać. Zapisaną taktykę można znaleźć w .
- 5) Kliknij  w lewym dolnym rogu, aby wyświetlić przewodnik po funkcjach.









Rysunek 7-10 Przewodnik po funkcjach

7.3.3 Zarządzanie tablicą

Możesz utworzyć nową tablicę, przełączać tablice i usuwać tablice.

Tabela 7-4 Opisy funkcji


Funkcja	Opis
Dodaj tablicę	Dotknij opcji  w prawym dolnym rogu, aby dodać stronę tablicy.
Przełącz tablicę	Dotykaj opcji  /  , aby przełączać strony tablicy.
Przeciągnij tablicę	Pojedyncza tablica jest nieskończenie duża. Możesz przeciągać stronę tablicy w górę, w dół, w lewo, w prawo pięcioma palcami, aby zwiększyć przestrzeń do pisania.
Wyświetl tablicę	Dotknij opcji  w obszarze numeru strony, aby wyświetlić miniaturę strony tablicy. Przesuń miniaturę w górę i w dół, a następnie dotknij strony, aby przejść do wyświetlanej strony.
Usuń tablicę	Dotknij opcji  w obszarze numeru strony i dotknij opcji  w prawym dolnym rogu strony, aby usunąć tę stronę.

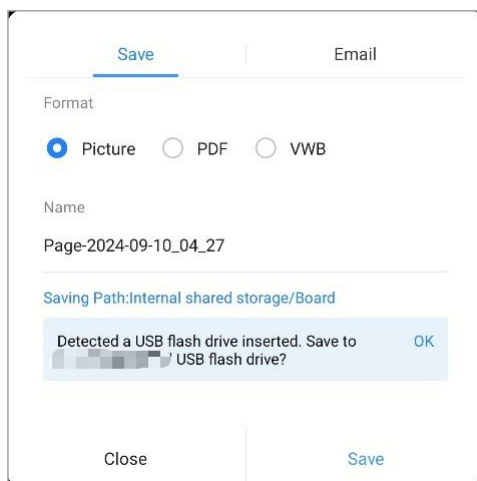
Uwaga

Wszystkie informacje zostaną zresetowane po zamknięciu tablicy.

7.3.4 Zapisywanie tablicy

Po ukończeniu zawartości tablicy stronę można zapisać lokalnie na urządzeniu do wglądu lub udostępnić innym osobom.

Krok 1 Dotknij opcji  w lewym dolnym rogu tablicy.



Rysunek 7-11 Zapisywanie tablicy

Krok 2 Wybierz format.



Uwaga


Obsługa zapisywania tablicy jako obrazów w formacie PNG, dokumentów w formacie PDF lub plików edytowalnych w formacie VWB.

Krok 3 (opcjonalny) Edytuj nazwę tablicy. Step 4 Kliknij **Zapisz**.

7.3.5 Udostępnianie tablicy

Możesz udostępnić tablice innym osobom pocztą elektroniczną lub w postaci kodów QR.

Udostępnij pocztą elektroniczną


Dotknij opcji  w lewym dolnym rogu tablicy i wybierz opcję **E-mail**.

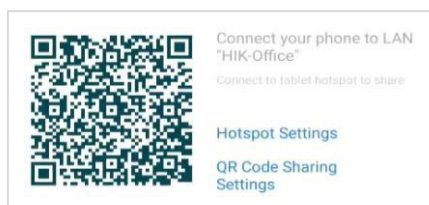


Uwaga

Zanim zaczniesz, upewnij się, że serwer poczty elektronicznej został skonfigurowany.


Udostępnianie przez kod QR

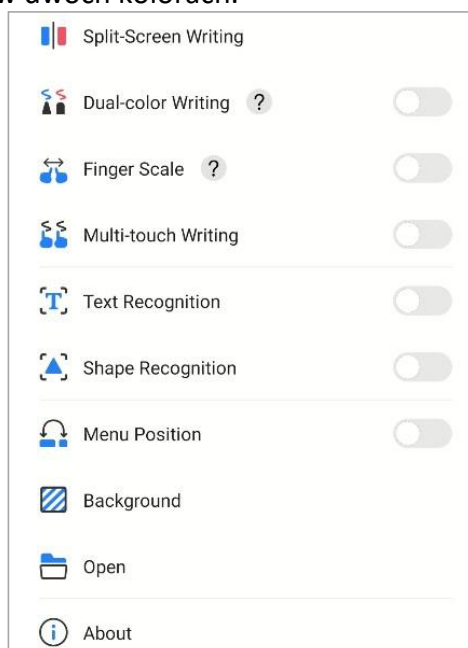
Stuknij  w lewym dolnym rogu, urządzenia mobilne z dostępem do Internetu lub w tej samej sieci LAN z interaktywnym monitorem mogą zeskanować kod, aby pobrać zawartość tablicy.



Rysunek 7-12 Udostępnianie za pomocą kodu QR

7.3.6 Więcej funkcji




Dotknij opcji  w lewym dolnym rogu tablicy, aby przejść do funkcji, takich jak pisanie na podzielonym ekranie i pisanie w dwóch kolorach.



Rysunek 7-13 Więcej funkcji

Pisanie na podzielonym ekranie

Obsługa jednoczesnego pisania na tablicy na podzielonych ekranach.

- Dotknij opcji  lub , aby przełączać się między dwoma lub trzema ekranami.
- Dotknij opcji , aby wyjść z trybu pisania na podzielonym ekranie.


Uwaga

Po zmianie liczby podzielonych ekranów i wyjściu z funkcji pisania na podzielonym ekranie bieżąca zawartość nie zostanie zapisana.


Pisanie w dwóch kolorach

Po włączeniu możesz wybrać różne kolory do pisania na końcówce i ogonku pióra.

Uwaga

- Naciśnij i przytrzymaj oparcie pociągnięcia, aby dostosować próg pióra.
- Możesz kliknąć , aby wyświetlić przewodnik po funkcjach.

Skalowanie palcami

Po włączeniu tej funkcji można używać palców do powiększania/pomniejszania strony. Kliknij , aby wyświetlić przewodnik po funkcjach.

Pisanie wielodotykowe

Po włączeniu tej funkcji tablica obsługuje dotyk wieloma palcami, co oznacza, że tablicę można edytować wieloma palcami jednocześnie.

Rozpoznawanie tekstu

Po włączeniu tablica może rozpoznać narysowany tekst i przetworzyć go na zwykły tekst.

Rozpoznawanie kształtów

Po włączeniu tablica może rozpoznać narysowaną grafikę i przekształcić ją do zwykłej grafiki.



Uwaga

- Oprogramowanie rozpoznaje między innymi koła, trójkąty, prostokąty i linie.
- Rozpoznawanie tekstu i rozpoznawanie kształtów nie jest obsługiwane jednocześnie.

Pozycja menu

Po włączeniu sekcja menu po lewej stronie i sekcja numerów stron po prawej stronie tablicy zostaną zamienione miejscami w celu ułatwienia dostępu do ikon funkcji i menu.

Tło

Możesz ustawić tło i cieniowanie tablicy, a także dostosować styl tła tablicy do własnych potrzeb.

Otwórz

Otwiera plik tablicy zapisany w formacie VWB w celu ponownej edycji.

Informacje o urządzeniu

Wyświetla aktualną wersję i umowę open source.

7.4 Serwer WonderCast

7.4.1 Udostępnianie ekranu NFC

Telefon z systemem Android i funkcją NFC może udostępniać zawartość ekranu monitora interaktywnego (o ile na telefonie zainstalowana jest aplikacja WonderCast i działa funkcja NFC).

Krok 1 Połącz telefon komórkowy i wyświetlacz z tą samą siecią LAN, ewentualnie połącz telefon komórkowy z hotspotem wyświetlacza.

Krok 2 Przyłóż tylną część telefonu komórkowego do obszaru NFC monitora interaktywnego. Na telefonie wyświetlony zostanie monit o udostępnienie zawartości ekranu.

7.4.2 Inne funkcje udostępniania ekranu

Możesz wyświetlać ekran komputera lub telefonu komórkowego na monitorze interaktywnym lub sterować monitorem za pomocą komputera lub telefonu. Zeskanuj poniższy kod QR, aby uzyskać więcej informacji o funkcji Serwer WonderCast.



Rysunek 7-14 Serwer WonderCast

7.5 Wstępnie zainstalowane aplikacje systemowe

Poniższa tabela zawiera krótki opis aplikacji wstępnie zainstalowanych w systemie. Więcej informacji znajdziesz w dokumencie pomocy danej aplikacji.



Aplikacje zainstalowane wstępnie w systemie zależą od typu urządzenia.

Tabela 7-5 Wprowadzenie do wstępnie zainstalowanych aplikacji systemowych

Aplikacja	Wprowadzenie
Tablica	Służy do rysowania i pisania. Używaj jej do zapisywania, przenoszenia, powiększania, pomniejszania, usuwania i pobierania zawartości.
Przeglądarka plików	Służy do zarządzania plikami.
Przeglądarka	Po podłączeniu urządzenia do sieci może ono przeglądać informacje internetowe za pomocą przeglądarki.
Galeria	Służy do przeglądania zdjęć na karcie SD i dysku USB.
Aktualizacja	Zapewnia zdalną aktualizację i lokalną aktualizację oraz aktualizację lokalnych komponentów.
Serwer WonderCast	Aplikacja do łączenia monitora z telefonem lub komputerem w celu udostępniania ekranu.
Kamera	Służy do robienia zdjęć aparatem.
Arka	Służy do dokowania ze scentralizowaną platformą sterowania, dzięki czemu możesz zarządzać zdalnie urządzeniami za pośrednictwem platformy, np. poprzez wysyłanie plików i aktualizację zdalną.
Odtwarzacz FocSign	Służy do udostępniania programów i harmonogramów na wyświetlaczach

Aplikacja	Wprowadzenie
	digital signage.
Sklep Google Play	Jest to miejsce, w którym urządzenia mogą znajdować i pobierać aplikacje, gry, książki, filmy i inne formy rozrywki.
Mapy Google	Dostarcza szczegółowych informacji o regionach geograficznych i miejscach na całym świecie.
Zdjęcia Google	Usługa umożliwiająca bezpłatne tworzenie kopii zapasowych całej biblioteki zdjęć i filmów.
Dysk Google	Jest to usługa przechowywania w chmurze, która umożliwia przesyłanie, synchronizowanie i udostępnianie plików online.
Google TV	To platforma, która łączy w sobie aplikacje streamingowe, telewizję na żywo i spersonalizowane rekomendacje w jednym ujednoczonym interfejsie użytkownika.
Google Chrome	Jest to darmowa przeglądarka internetowa opracowana przez Google, używana do uzyskiwania dostępu do stron internetowych w Internecie.
Gmail	To bezpłatna usługa świadczona przez Google, która umożliwia użytkownikom wysyłanie i odbieranie wiadomości e-mail przez Internet.
Google	Jest to wyszukiwarka udostępniana przez Google.
Google Meet	Jest to serwis wideokonferencyjny.
Youtube	Jest to platforma mediów społecznościowych i strona internetowa do udostępniania filmów.
Youtube Music	Jest to usługa strumieniowego przesyłania muzyki od Google.
Kalendarz Google	To narzędzie do zarządzania czasem i tworzenia harmonogramów stworzone przez Google.

Rozdział 8 Dodatek A Często zadawane pytania

Pytanie	Przyczyna i rozwiązanie
Dlaczego na ekranie często występuje kondensacja?	Szkło hartowane jest zainstalowane. Na ekranie zewnętrznym znajduje się szkło hartowane zapewniające ochronę. Pomiędzy ekranem a szkłem hartowanym znajduje się szczelina umożliwiająca konwekcję powietrza. Głównym powodem jest różnica temperatur między ekranem a otoczeniem. Gorące powietrze skrapla się na powierzchni szkła w niższej temperaturze, co powoduje kondensację. Skropliny wyparują po uruchomieniu urządzenia i nie będą miały wpływu na jego działanie.
Dlaczego po podłączeniu laptopa nie słychać dźwięku?	Jeśli dostępny jest tylko kabel audio, niedostępne będzie zarówno wyjścia audio, jak i wideo. <ul style="list-style-type: none"> ● Skorzystaj z kabla HDMI. ● Wybierz urządzenie jako urządzenie wyjściowe audio w systemie Windows.
Dlaczego ekran nagrzewa się po pewnym czasie użytkowania?	Temperatura ekranu rośnie w wyniku rozpraszania ciepła. Nie świadczy to o awarii. Nasza konstrukcja rozpraszania ciepła jest rozwiązaniem tego typu i wyznacza standardy branżowe. Jest także zgodna z krajowymi normami zdrowotnymi.
Czy długotrwałe korzystanie z urządzenia szkodzi oczom?	Częstotliwość rozpoznawania migotania przez ludzkie oczy wynosi 50 Hz. Jeśli częstotliwość jest niższa niż 50 Hz, migotanie zostanie rozpoznane i spowoduje zmęczenie mięśni oczu. Urządzenie wyposażono w ekran LCD 60 Hz, dlatego ludzkie oczy nie rozpoznają migotania ekranu. W porównaniu z innymi produktami tego samego rodzaju urządzenie znacznie mniej męczy oczy.
Dlaczego na ekranie nie jest wyświetlany obraz, a urządzenie nie odtwarza żadnych dźwięków?	<ul style="list-style-type: none"> ● Upewnij się, że kabel zasilający jest podłączony. ● Upewnij się, że gniazdo działa normalnie. ● Upewnij się, że włącznik zasilania jest włączony.
Dlaczego kanał HDMI urządzenia nie ma sygnału wejściowego?	<ul style="list-style-type: none"> ● Upewnij się, że źródło wejściowe działa normalnie. ● Wymień interfejs lub kabel HDMI. ● Jeśli dostępny jest komputer, ustaw wyjście HDMI na komputerze.
Dlaczego sieć przewodowa jest niestabilna?	Wyłącz opcję automatycznego wykrywania sieci.



Zobacz więcej i zwiększ

