

List do ucznia



Droga Uczennico, Drogi Uczniu!

Sparrow odzyskał wreszcie swoją Czarną Perłę, jednak nie długo cieszył się beztrudnym żeglowaniem na niej. Wszystkiemu winny jest kapitan Latającego Holendra – Davy Jones.

Dług, jaki musi mu spłacić, wykracza poza jego finansowe możliwości. Oddanie mu duszy na 100 lat także nie wchodzi w grę. Jednak jest sposób, by tego uniknąć. W tym celu musi zniszczyć serce Jonesa umieszczone w szkatule. Ale jak tu zdobyć do niej klucz, skoro kapitan ukrył go w zamkniętym na szyfr sejfie? Sparrow może go otrzymać, jeśli rozwiążesz 4 zadania. Pomożesz mu? Po każdym poprawnym rozwiązaniu zadania otrzymasz cyfrę bądź literę, którą musisz wpisać na kartę magnetyczną. A więc do dzieła!

 **Piraci z Karaibów**

 **Ukryty skarb**

KOD DOSTĘPU:

--	--	--	--

Zadanie 1



Piraci istnieli od momentu, kiedy pojawiła się komunikacja morska. W czasach starożytnych walczyli z nimi wodzowie. Piraci to także element współczesnego świata, choć odległego od naszej codziennej rzeczywistości. Są jednak niebezpieczni i niewiele mają wspólnego z tym co oglądamy na filmach. Najczęściej atakują w takich rejonach, jak...

Postuchaj nauczycielki/nauczyciela i odgadnij miejsca, w których najczęściej atakują piraci. Wystarczy, że wyeliminujesz powtarzające się w nich sylaby.

Zapisz te miejsca w karcie odpowiedzi. W ten sposób otrzymasz przepustkę do kolejnego zadania, dzięki któremu otrzymasz pierwszą cyfrę do karty.

Zapis:

Miejsce ataku:



Ukryty skarb

Zadanie 2



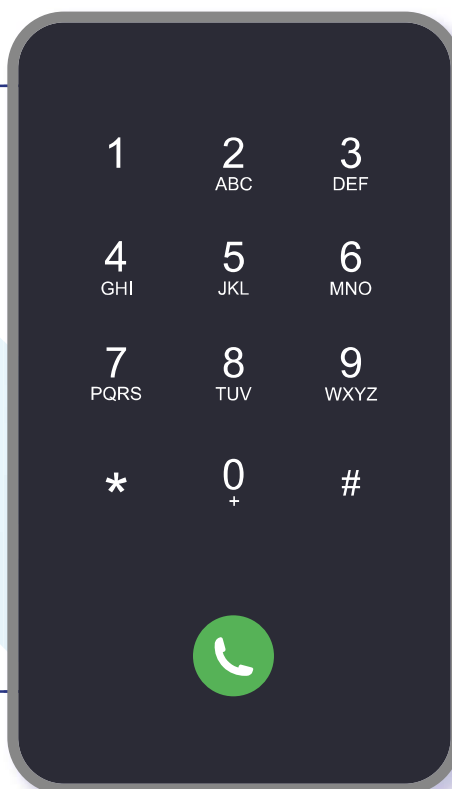
Piraci często myleni są z kapitanami prywatnych okrętów, dla których wynagrodzeniem były zdobyte łupy. Odkryj poniższy szyfr, a dowiesz się, jak nazywa się ten kapitan. Pomoże Ci w tym telefon. Skorzystaj z zamieszczonych na nim cyfr i przyporządkowanym im literom. Każdej cyfrze przyporządkowane są 3–4 litery.

Dla przykładu:

**Jeśli chcesz uzyskać literę F,
musisz użyć zapisu 333:**

333 oznacza grupę liter przyporządkowaną do cyfry 3, czyli DEF, wszystkich cyfr jest łącznie 3, co oznacza trzecią literę z tego zestawu, czyli F.

Aby uzyskać U, wystarczy zapis: 88.



Rozkoduj na telefonie poniższe hasło, a otrzymasz nazwę kapitana prywatnego statku i tym samym kolejny fragment zadania końcowego:

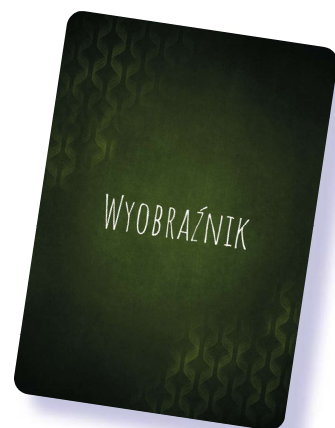
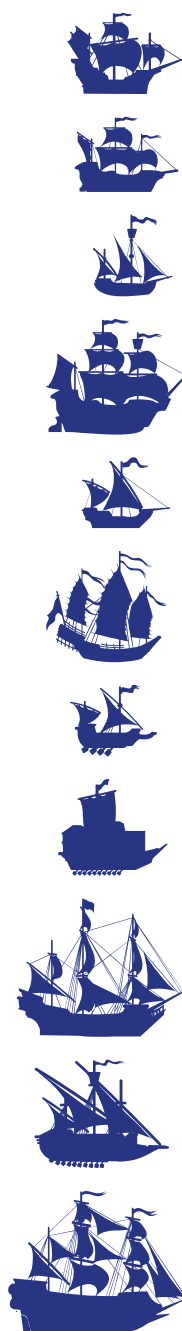


.....

Zadanie 3



Brawo, masz już 2 elementy hasła. Przed Tobą kolejne. Znajdź cienie poszczególnych statków, a następnie wykorzystując grę karcianą Wyobraźnik, znajdź taką, która może w jakikolwiek sposób bezpośrednio kojarzyć się z piratami.



Zadanie 4



Znajdź w dowolnej przeglądarce internetowej alfabet Morse'a i zakoduj hasło:



— / — / — / — / — / —

—

— / — / — / — / — / — / — / —

Po prawidłowym zakodowaniu hasła otrzymasz od nauczycielki/nauczyciela ostatni element kodu.

—

Brawo!

Uzyskałeś hasło do szyfru. Dzięki Tobie Sparrow odzyska wolność.



3

8



9

P

