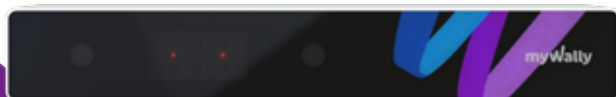


# LET'S PLAY, LET'S MOVE!

Instrukcja obsługi  
- konsola edukacyjna myWally







## **SPIS TREŚCI**

1. Zasady użytkowania
2. Pierwsze uruchomienie
3. Budowa urządzenia
4. Pilot (opcjonalny)
5. Interfejs
  - Pierwsze uruchomienie
6. Korzystanie z konsoli
  - Uruchamianie i pobieranie gier
  - Funkcjonalności techniczne
  - Wyłączanie urządzenia
7. Informacje dodatkowe



# 1. ZASADY UŻYTKOWANIA

- 1.1. Przed rozpoczęciem pracy zapoznaj się z niniejszą instrukcją obsługi.
- 1.2. Producent nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe w wyniku nieprawidłowego użytkowania urządzenia.
- 1.3. Dane techniczne zawarte w instrukcji mogą być zmieniane i aktualizowane bez wcześniejszego powiadomienia klienta.
- 1.4. Zabrania się otwierania obudowy urządzenia przez osoby nieupoważnione. Skutkuje to naruszeniem plomb gwarancyjnych i utratą uprawnień gwarancyjnych.
- 1.5. Obsługuj urządzenie za pomocą funkcji dotykowej monitora interaktywnego (jeśli pełni funkcję wyświetlacza), opcjonalnego pilota Rii Mini lub myszy komputerowej.
- 1.6. Urządzenie przeznaczone jest wyłącznie do użytku wewnętrznego.
- 1.7. Nie ustawiaj urządzenia na bezpośrednim słońcu ani w pobliżu źródeł ciepła.
- 1.8. W przypadku zaobserwowania nieprawidłowości w działaniu, skontaktuj się z dystrybutorem lub autoryzowanym serwisem.
- 1.9. Nie umieszczaj urządzenia w miejscach wilgotnych, zakurzonych, wietrznych ani narażonych na drgania. Używaj urządzenia w temperaturze od -10°C do 40°C i wilgotności 30%–85% (bez kondensacji).
- 1.10. Okres gwarancyjny urządzenia wynosi 36 miesięcy.
- 1.11. Przed przystąpieniem do prac konserwacyjnych lub przemieszczeniem urządzenia:
  - Wyłącz urządzenie poprawnie z systemu.
  - Odłącz urządzenie od zasilania.

**KATEGORYCZNIE ZABRANIA SIĘ ODŁĄCZENIA URZĄDZENIA OD ZASILANIA W TRAKCIE PRACY WBUDOWANEGO KOMPUTERA.**

1.12. Nie zasłaniaj otworów wentylacyjnych urządzenia, aby uniknąć przegrzania lub trwałego uszkodzenia.

1.13. W przypadku konieczności czyszczenia:

- Przetrzyj urządzenie delikatną ściereczką zwilżoną w roztworze neutralnego detergentu.
- Wytrzyj powierzchnię do sucha.
- Nie używaj rozpuszczalników, benzyny, środków owadobójczych ani nie zanurzaj urządzenia w wodzie. Może to spowodować trwałe uszkodzenia.

## **2. PIERWSZE URUCHOMIENIE**

2.1. Podłącz zasilacz urządzenia do gniazda zasilania.

2.2. Podłącz przewód HDMI oraz USB A – USB B (typ drukarkowy) do konsoli oraz monitora interaktywnego. Zaleca się, aby przewód HDMI był podłączony do gniazda w standardzie 2.0, co zapewni najlepszą jakość obrazu i kompatybilność.

2.3. Przymocuj anteny Wi-Fi dołączone do zestawu.

2.4. Włącz monitor podłączony do konsoli. Wybierz poprawne źródło obrazu na monitorze.

2.5. Włącz konsolę myWally za pomocą przycisku znajdującego się obok gniazda USB.

2.6. Podczas pierwszego uruchomienia:

- Połącz urządzenie z Internetem.
- Zarejestruj urządzenie i przypisz je do konta placówki/użytkownika.
- Zainstaluj najnowsze aktualizacje gier oraz launchera.

2.7. Wyłączaj urządzenie za pomocą:

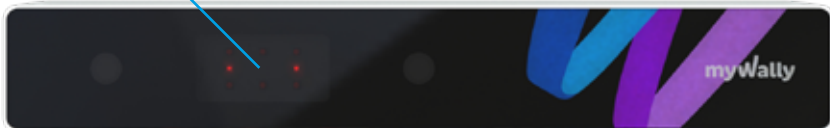
- przycisku wyłączenia w launcherze,
- lub przycisku fizycznego na obudowie.



OBEJRZYJ FILM "PIERWSZE URUCHOMIENIE URZĄDZENIA"

### 3. BUDOWA URZĄDZENIA

Moduł MUGA Tech™



Anteny Bluetooth/Wi-Fi

Gniazdo Ethernet



Gniazdo HDMI

Gniazdo zasilacza

Gniazdo Touch USB



Gniazdo HDMI

Wbudowany PC

Gniazda USB 3.0


## 4. PILOT (OPCJONALNY)

Opcjonalnym narzędziem nawigacyjnym jest pilot Rii Mini.

- Przed użyciem sprawdź, czy w pilocie są baterie.
- Wyjmij nadajnik USB znajdujący się pod klapką baterii i podłącz go do urządzenia.

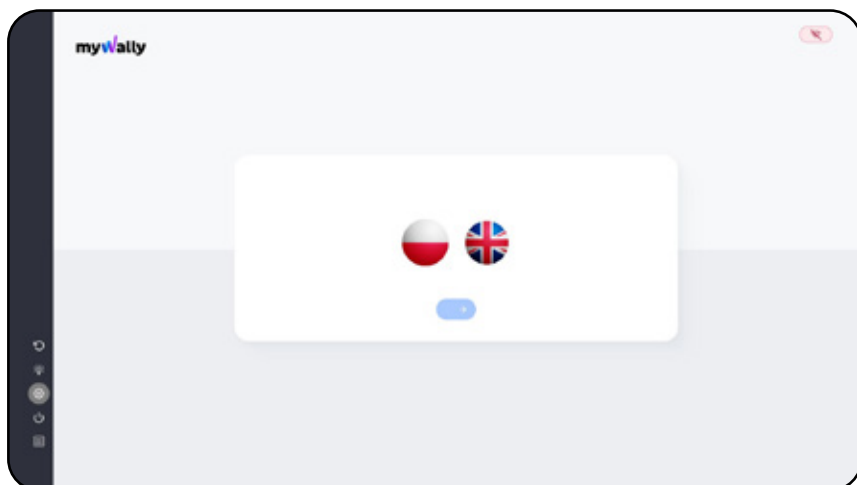
## 5. INTERFEJS

### PIERWSZE URUCHOMIENIE

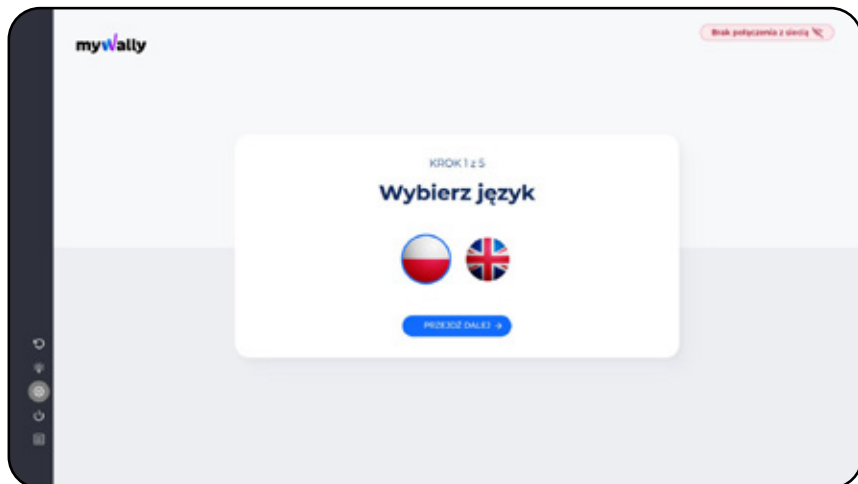
Włącz urządzenie wciskając przycisk  znajdujący się na obudowie z boku urządzenia. Spowoduje to uruchomienie systemu myWally - postępuj zgodnie z instrukcją przedstawioną na ekranie.

#### Krok 1

Wybierz język spośród dostępnych i przejdź dalej.

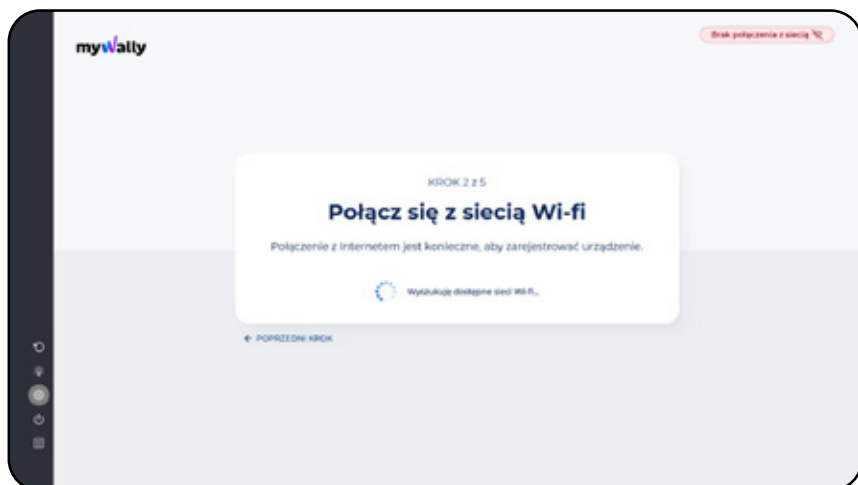


Następnie przejdź dalej.



## Krok 2

myWally rozpocznie wyszukiwanie dostępnych sieci internetowych typu Wi-Fi.



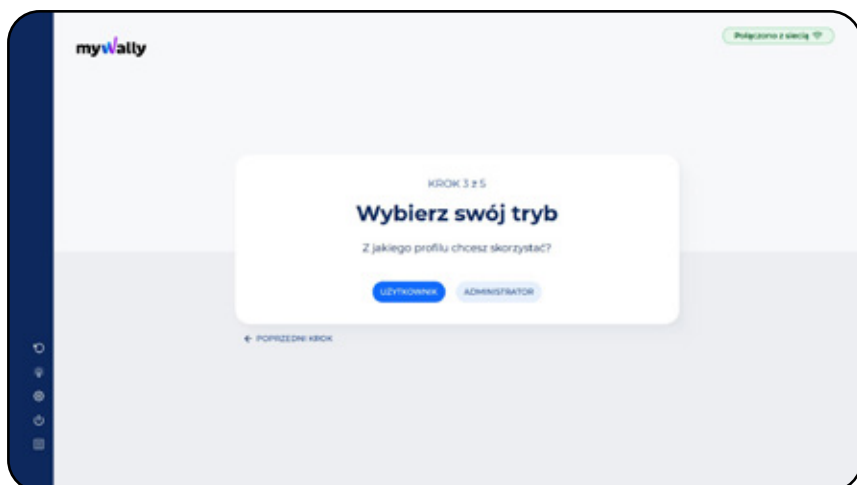
Połącz myWally z wybraną siecią Wi-Fi, podając hasło. Urządzenie uzyska dostęp do Internetu i będzie mogło pobierać aplikacje oraz aktualizacje.



### Krok 3

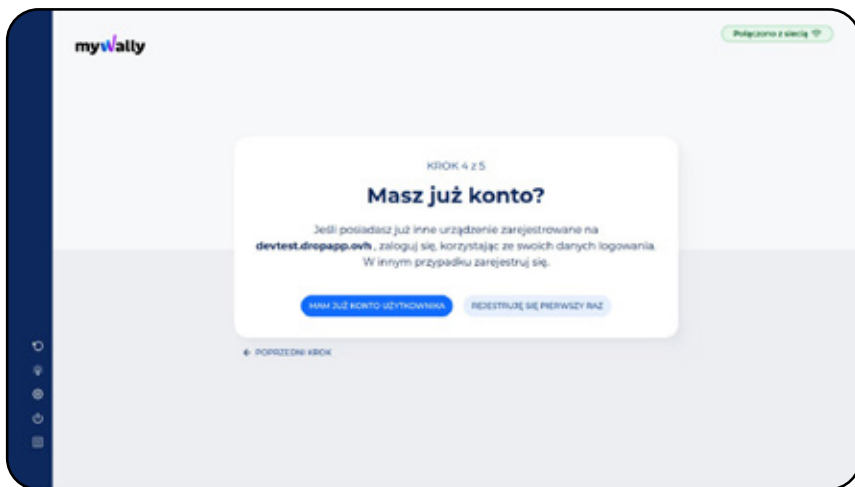
Następnie wybierz tryb logowania jako **Użytkownik**.

**UWAGA!** Tryb *Administratora* umożliwi pomoc zdalną na wypadek problemów z urządzeniem lub oprogramowaniem.



## Krok 4

W kolejnym kroku zostaniesz poproszony o **zarejestrowanie się** (jeśli to jest Twoje pierwsze urządzenie na profilu mentor.dropapp.eu) lub **zalogowanie się**, jeśli już takie konto posiadasz.



## A) REJESTRACJA NOWEGO UŻYTKOWNIKA

Wybierz **Rejestruję się po raz pierwszy**, jeśli jeszcze nie posiadasz konta na platformie mentor.dropapp.eu.

Jeśli korzystasz z przeglądarki swojego komputera, wybierz opcję **Mam konsolę** lub **inne dedykowane urządzenie**, a następnie przepisz numer seryjny urządzenia, widniejący na ekranie myWally. Zeskanuj kod QR smartfonem, aby przejść do formularza rejestracyjnego i uzupełnij wymagane dane. Alternatywnie, możesz wpisać adres mentor.dropapp.eu/register w przeglądarce na swoim komputerze – zostaniesz automatycznie przekierowany do formularza.



Jeśli korzystasz z przeglądarki swojego komputera, wybierz opcję mam konsolę lub inne dedykowane urządzenie, a następnie przepisz numer seryjny urządzenia, widniejący na ekranie myWally.

mentor

+48 (91) 488 51 51

Zaloguj się

Zarejestruj się

MENTOR | REJESTRACJA

ZAREJESTRUJ SIĘ

Uwaga! Wzrost hasła

Wzrost hasła

Akceptuję Regulamin korzystania z platformy

Wyrażam zgodę na przesłanie przez Mentor informacji handlowych w formie korespondencji elektronicznej

Mam urządzenie przeglądarkowe  
Chcę zarejestrować licencję

Mam konsolę lub inne dedykowane urządzenie  
Chcę zarejestrować urządzenie i licencję

Numer seryjny urządzenia (tylko dla rejestracji urządzeń)

Nie posiadasz klucza? Skontaktuj się z nami

Nie jestem robotem

Zarejestruj się

Zaloguj się  
Zapomniałeś hasła?

Wpisz swoje dane rejestracyjne w formularzu.

**Pamiętaj!** Aby korzystać z oprogramowania myWally zgodnie z licencją producenta konieczne jest podanie prawidłowych i zgodnych ze stanem faktycznym danych rejestracyjnych.

Mam konsolę lub inne dedykowane urządzenie.  
Chcę zarejestrować urządzenie i licencję

9802099564

Nie posiadasz klucza? Skontaktuj się z nami

Dane placówki/institucji

Szkoła Podstawowa im. Juliana Tuwima w Szczecinie

Polska zachodniopomorskie

70-001 Szczecin

Kodra 6

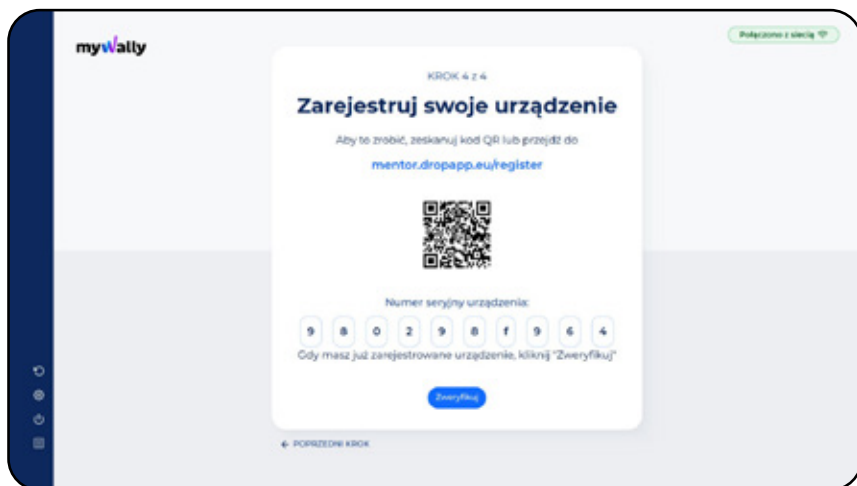
91030432664 szkolwim@sp.tuwim.org

Nie jestem robotem

Zarejestruj się

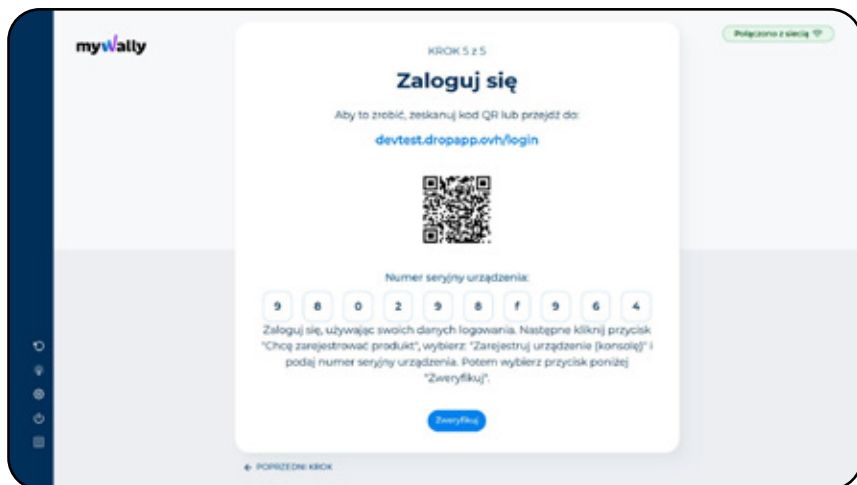
Zaloguj się  
Zapomniałeś hasła?

Kliknij przycisk **Zarejestruj się** na końcu formularza, a następnie wybierz przycisk **Zweryfikuj** na ekranie urządzenia myWally.



## B) REJESTRACJA UŻYTKOWNIKA POWRACAJĄCEGO

Jeśli posiadasz już konto na platformie [mentor.dropapp.eu](https://mentor.dropapp.eu), wybierz **Mam już konto użytkownika**. Zeskanuj kod QR smartfonem, aby przejść do formularza logowania. Alternatywnie, możesz wpisać adres [mentor.dropapp.eu](https://mentor.dropapp.eu) w przeglądarce na swoim komputerze.



Zaloguj się używając swoich danych logowania.

Wybierz **Chcę zarejestrować zakupiony produkt.**

Wybierz opcję **Zarejestruj urządzenie (konsolę)** i wpisz numer seryjny urządzenia, widniejący na ekranie myWally. Następnie kliknij **Zarejestruj** pod formularzem, a na ekranie myWally wybierz **Zweryfikuj**.

PLATFORMA / REJESTRACJA NOWEJ LICENCJI

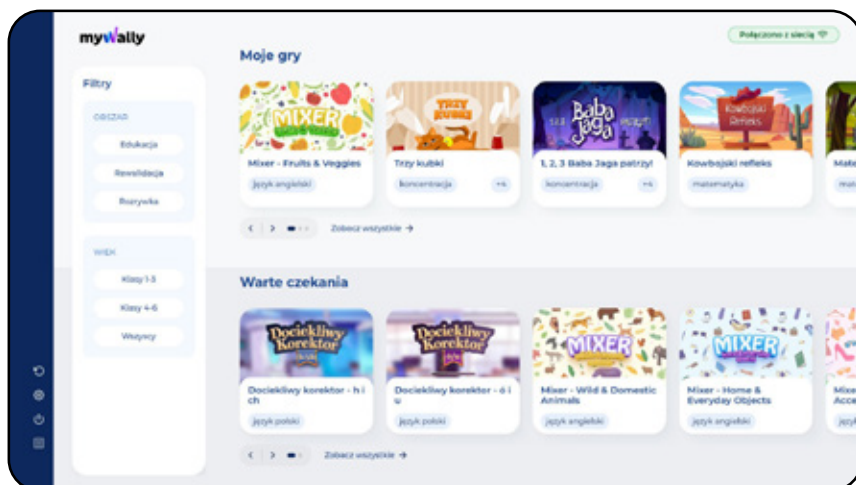
### REJESTRACJA NOWEJ LICENCJI

Nie dotyczy urządzenia (konsoli)
  Dodaj do mojego urządzenia (konsoli)
  Zarejestruj urządzenie (konsoli)

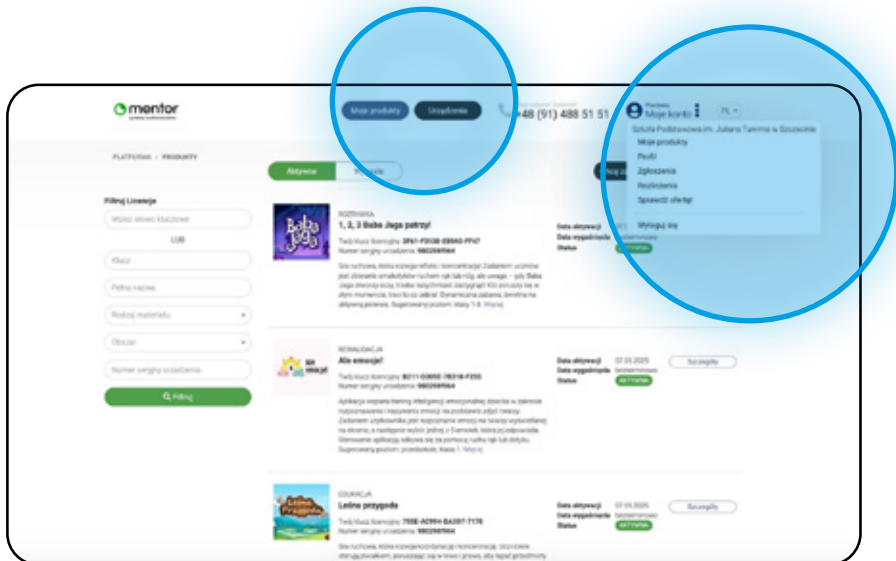
9802985164

(\*) - pola wymagane

Po udanej weryfikacji na ekranie myWally pojawi się kiosk z aplikacjami.



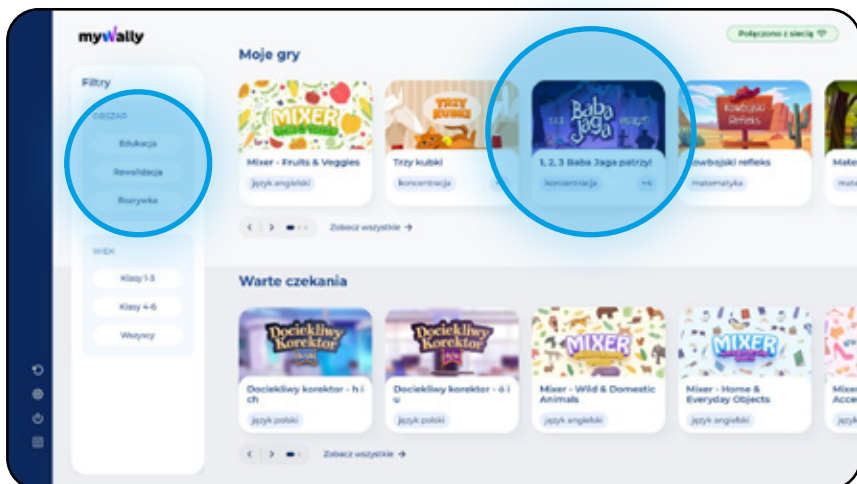
**UWAGA!** W każdej chwili możesz sprawdzić status swoich licencji, logując się na swoje konto na platformie [mentor.dropapp.eu](https://mentor.dropapp.eu) za pomocą smartfona lub komputera. Przejdź do zakładki **Moje produkty** lub **Rozliczenia**, aby uzyskać szczegóły. W zakładce **Urządzenia** znajdziesz wszystkie numery seryjne zarejestrowanych przez Ciebie urządzeń.



## 6. KORZYSTANIE Z KONSOLI

### URUCHAMIANIE I POBIERANIE GIER

W zakładce **Moje gry** znajdują się wszystkie aplikacje, do których posiadasz aktywną licencję. W zakładce **Warte czekania** są gry, które możesz zakupić. Skontaktuj się w tym celu z dystrybutorem lub producentem.

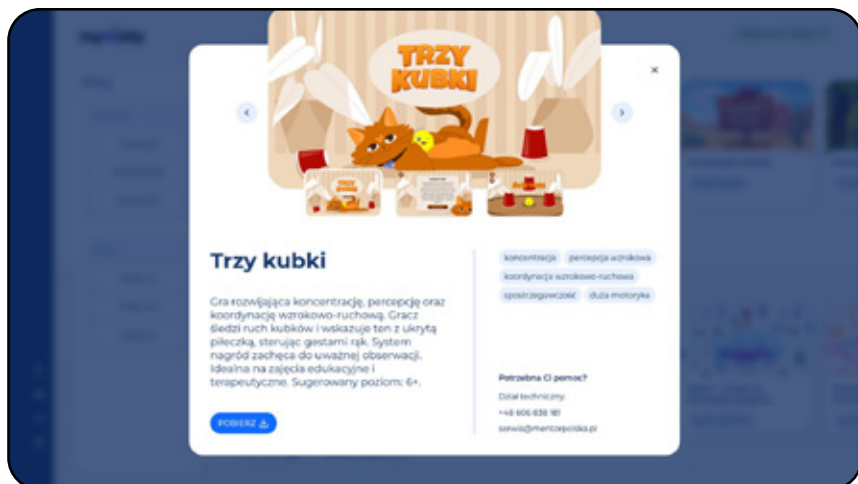


Korzystaj z filtrów, aby ułatwić wyszukiwanie gier. Gdy wybierzesz grę, przeczytasz jej opis oraz przejrzysz widoki z rozgrywki. Kliknij **Uruchom**, aby włączyć grę.

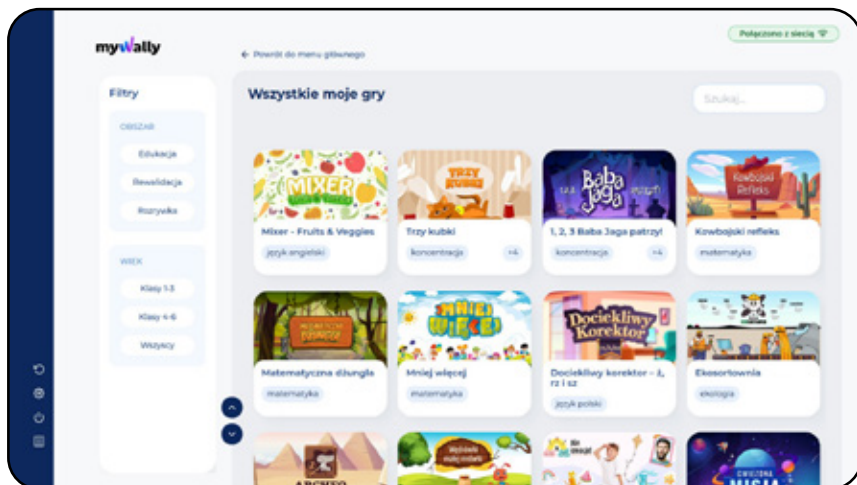


Jeśli gra nie została jeszcze pobrana, kliknij **Pobierz**, a następnie **Uruchom**.

**UWAGA!** Aby pobrać grę, urządzenie musi mieć stabilne połączenie z siecią Internet.

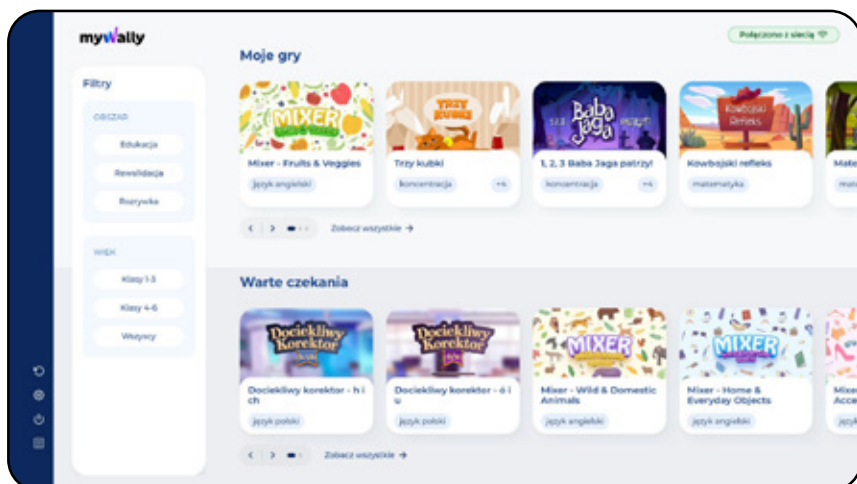


Przejdź do zakładki **Zobacz wszystkie**, aby przejrzeć aplikacje, do których masz aktywną licencję.

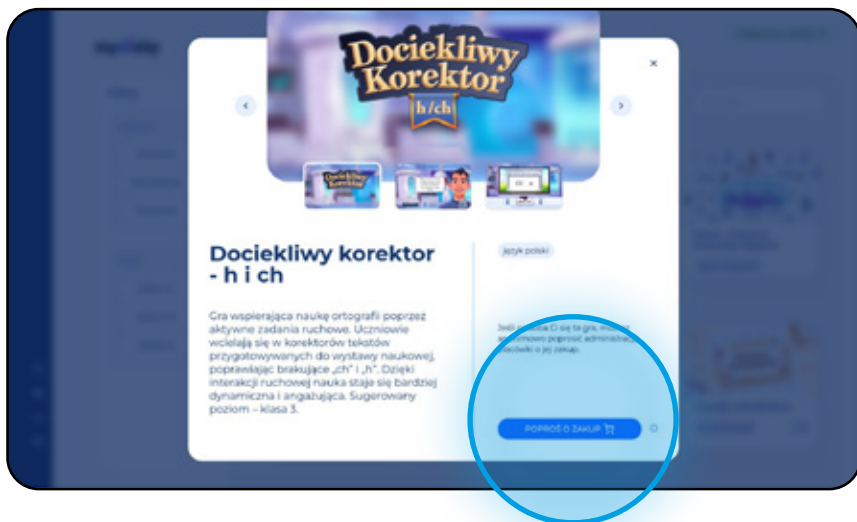


## WYBÓR DODATKOWYCH GIER

W zakładce **Warte czekania** znajdziesz gry, do których możesz wykupić dodatkowy dostęp.

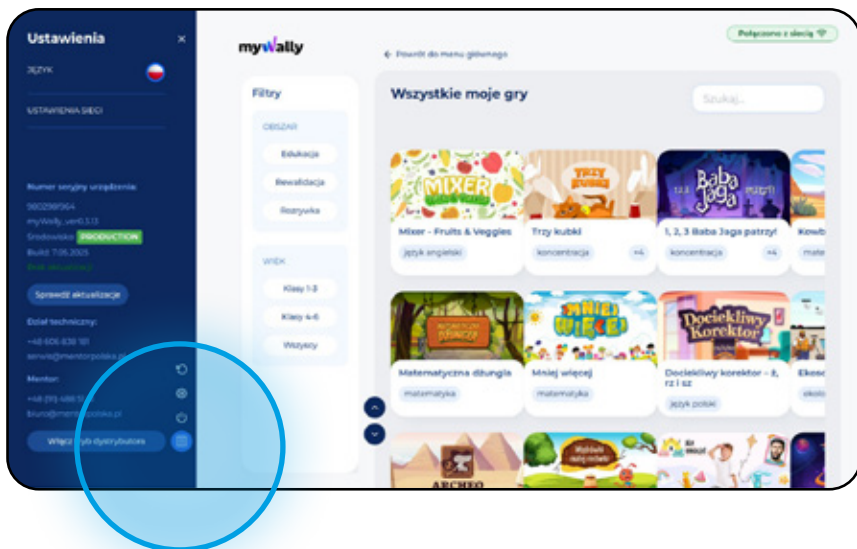


Gdy zainteresuje Cię opis wybranej gry, kliknij **Poproś o zakup**, a skontaktuje się z Tobą dystrybutor lub producent w celu przedstawienia oferty.




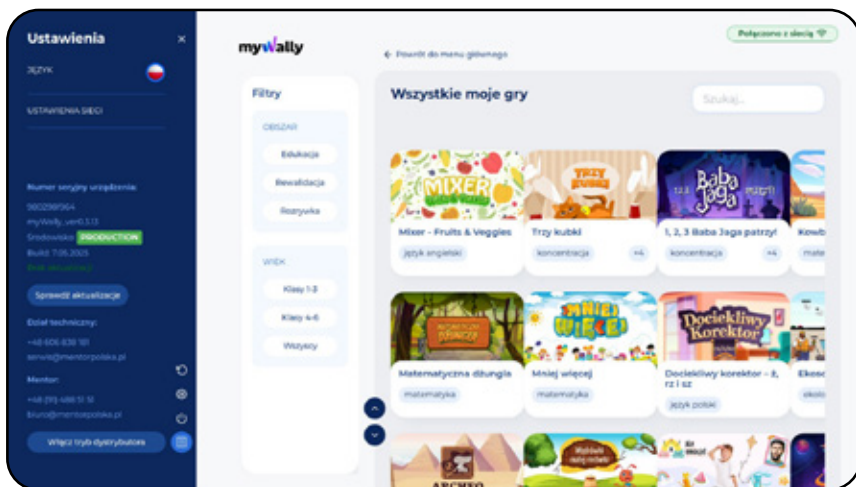
## FUNKCJONALNOŚCI TECHNICZNE

Gdy wybierzesz ikonę wysuwanego menu, pojawi się pasek funkcyjny. Znajdziesz na nim ważne informacje dotyczące urządzenia, dane kontaktowe do serwisu, a także zmienisz **zmienisz język**, **ustawienia sieci**, **włączysz oświetlacz (opcja dla słabo oświetlonych pomieszczeń)** oraz **zaplanujesz aktualizacje** oprogramowania urządzenia myWally.



## WYŁĄCZANIE URZĄDZENIA

Aby wyłączyć bezpiecznie urządzenie myWally, skorzystaj z przycisku **Włącz/Wyłącz**  na bocznym pasku.



## INFORMACJE DODATKOWE

Najnowszą wersję instrukcji obsługi znajdziesz na stronie: [www.mywally.pl](http://www.mywally.pl)

**Uwaga:** ilustracje i zdjęcia w instrukcji mają charakter poglądowy.  
Rzeczywisty wygląd urządzenia może nieznacznie różnić się od przedstawionego.

Producent zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian.

### KONTAKT Z DZIAŁEM SERWISU:

**Mentor Sp. z o. o. Sp. k.**

ul. Będargowo 29a, 72-005 Przecław

+48 606 838 181

(91) 488 51 51

[serwis@mentorpolska.pl](mailto:serwis@mentorpolska.pl)

[www.mentorpolska.pl](http://www.mentorpolska.pl)



# LICENCJE NA GRY I APLIKACJE NA URZĄDZENIU MYWALLY

	Gry w Pakiecie Startowym	Pakiety dodatkowe (bezterminowe)	Pakiety dodatkowe (subskrypcyjne)
Rodzaj uprawnień	Licencja bezterminowa - oznacza nieograniczony dostęp do gier w ramach urządzenia myWally na jedno stanowisko.	Licencja bezterminowa - oznacza nieograniczony dostęp do pakietu w ramach urządzenia myWally na jedno stanowisko.	Licencja terminowa (z określoną datą wygaśnięcia) – gra będzie dostępna wyłącznie przez określony czas na
Dostęp do aktualizacji	Bezpłatne aktualizacje przez 3 lata - oznacza, że licencje do gier w Pakiecie Startowym obejmują 3-letni okres dostępu do aktualizacji. Jeśli pojawią się aktualizacje gier w tym okresie, będzie można je zainstalować bezpłatnie.	Bezpłatne aktualizacje przez 3 lata - oznacza, że licencje do gier dodatkowych obejmują 3-letni okres dostępu do aktualizacji. Jeśli pojawią się aktualizacje gier w tym okresie, będzie można je zainstalować bezpłatnie.	Bezpłatne aktualizacje przez okres trwania licencji - oznacza, że jeśli przed datą wygaśnięcia licencji można pobrać i korzystać z najnowszej dostępnej wersji gry.
Informacja o warunkach	Nie dotyczy	Nie dotyczy	Użytkownik zostanie poinformowany o warunkach licencyjnych wybranego pakietu każdorazowo przed jego zakupem - zarówno jeśli chodzi o termin korzystania z pakietu, jak również okresu dostępności do aktualizacji.
Dozwolone użytkowanie	Gry mogą być użytkowane wyłącznie na urządzeniu myWally. Zabrania się udostępniania gier poza urządzenie myWally, łamania zabezpieczeń sprzętowych i oprogramowania, przerabiania gier (w tym usuwania oznaczeń producenta), ani odsprzedawania ich.		

## LICENCJE NA MATERIAŁY DODATKOWE DRUKOWANE I DO POBRANIA Z PLATFORMY

	Materiały drukowane	Materiały do pobrania
Rodzaj uprawnień	Licencja bezterminowa dla 1 egzemplarza – oznacza nieograniczony czasowo dostęp do 1 egzemplarza materiału dydaktycznego w ramach placówki.	Licencja bezterminowa – oznacza nieograniczony czasowo dostęp do pobranego materiału w ramach placówki.
Dostęp do aktualizacji	Nie dotyczy	Bezpłatne aktualizacje przez okres trwania licencji – oznacza, że jeśli przed datą wygaśnięcia licencji można pobrać i korzystać z najnowszej dostępnej wersji materiału do pobrania.
Informacja o warunkach	Nie dotyczy	Nie dotyczy
Dozwolone użytkowanie	Materiały dydaktyczne (drukowane i do pobrania) mogą być użytkowane wyłącznie w ramach placówki dydaktycznej, która je nabyła. Zabrania się udostępniania materiałów poza placówkę (w szczególności udostępniania w Internecie), łamania zabezpieczeń, przerabiania materiałów (w tym usuwania oznaczeń producenta), a także odsprzedawania ich w tej lub zmienionej formie.	

